

SS38



註冊商標 侵權必究
疾風の狼

光明與黑暗 III

第三部

冰壁邪神宮

全彩・故事攻略

建議售價 240 元

本報附送遊戲片、攻略，其餘版權各圖書公司所有。

SHINING FORCE III

冰壁邪神宮





Basic Knowledge

基礎知識篇



Background

遼闊的巴爾馬其亞大陸(バルマリア)西方直頭，這塊土地正處於戰亂之中；有段時期被認為厭惡向和平的兩方勢力——擁有廣大領土的軍事專制國家德多尼亞帝國(デストニア)，與20年前脫離帝國獨立的艾比尼藍共和國(アスピニア)，正式進入了交戰狀態。然而這場戰亂的背後，卻有崇拜邪神的普魯森(ブルザム)教團在作祟。共和國年輕劍士辛比歐斯(シンビオス)與帝國第3王子梅迪恩(メディオン)，雖然各自不同的理由，但察覺到普魯森教團不軌企圖的存在感，在兩人的運籌帷幄之下，事態看似正慢慢獲得解決。(『第一部』、『第二部』)。

然而，那些動作卻使事態變得更加嚴重，因為他們就覺在幕後操縱戰亂的普魯森教的真正目的，其實是要使傳說中的闇之王，普魯森神復活。普魯森神是傳說中的超種族，休道爾族(ヒュードル)中地位最崇高的存在。父親被休道爾族所殺，曾經與拿破崙歐斯及梅迪恩一起旅行過的傭兵朱里安(ジュリアン)，為了粉碎普魯森教的陰謀終於挺身而出。與他同行的是光之神，艾爾巴塞姆(エルベセム)的種子、人稱反抗休道爾族的伊諾貝達族(イノベータ)的子孫，葛拉夏(グラシア)。現在，世界將因這兩人的去向而發生巨大變動……



SYSTEM

遊戲的基本流程

『光明與黑暗III 第三部~冰壁邪神宮~』是模擬RPG。你將化身為，為打倒休道爾族(ヒュードル)而不斷旅行的傭兵朱里安(ジュリアン)，與各種敵人交戰。具體而言，故事的進行流程即如下圖般，在城鎮或村子等據點體驗各種事件，其中會夾雜模擬戰鬥(最多可操縱 12 名己方角色)。此時即使戰敗，也只是所持金減半，撤退到附近的教會而已，並不會結束遊戲。倘若不斷地戰鬥與撤退，累積經驗值的角色們幾乎都會愈變愈強。只要堅持下去，一定可以過關的。

■準備・情報收集



可以在城鎮或村子收集情報或購物、編組部隊等等。

■與敵軍戰鬥



採用回合制的模擬戰鬥(請參照 P.17)，也可以中途撤退。

■達成過關條件



若滿足特定條件，地圖就算過關。偶爾會發生連續戰鬥的情況。



GAME START

遊戲的開使方法

將本遊戲①放入②主機，開啓電源，播放示範畫面之後，就會出現標題畫面。此時一按開始鈕，就會出現賢者伊夏哈卡特(イシャハカト)與妖精亞可(アクーユ)的對話，再按③・④鈕讓對話進展下去，指令就會顯示在畫面下方。請以方向鍵選擇指令，按⑤・⑥鈕決定。若想跳過②人的對話，直接進入指令選擇的話，請按開始鈕。



■若是初次冒險～開始(始める)～

初次玩本遊戲時，請選擇“始める”的指令。如果有前作「第一部」「第二部」的破關資料，會有承接前作與否的選擇。若選擇承接上述資料，就會顯示破關資料一覽表。以方向鍵對準想承接的資料，按 A・C 鈕，即可承接資料開始遊戲。若不選擇承接，

或是沒有破關資料，就要輸入主要角色 3 人的名字，再開始遊戲。不過，若是主機的記憶容量或另售的記憶卡空白容量不足 381 以上的情況下開始遊戲，則無法存檔。請於確認記憶容量之後重新開始。



■若是接續冒險～接續(続ける)～

已有存檔資料時，選擇“続ける”就會出現儲存檔案一覽表。以方向鍵選擇想接續玩的檔案，接著按 A・C 鈕即可從上回存檔處再開始遊戲。存檔時請使用教會的“記錄”指令(參照 P.13)或是戰鬥時的“中斷・記錄”指令(參照 P.21)。



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~



■其他操作~刪除、複製(消す、寫す)~

除了上一頁介紹的指令之外，此畫面還可以進行另外2種操作。也就是刪除不必要檔案的“消す”以及複製檔案的“寫す”。請將游標對準檔案，按 A・C 鈕，就能“刪除”檔案或是“複製”檔案。附帶一提，使用“寫す”指令時，請注意主機或是記憶卡內，須有 381 以上的空白容量。

關於同步系統 [シンクロニイ・システム]

若有前作『光明與黑暗III 第一部』或『第二部』的破關資料，在兩部中玩家採取的行動會反映在『第三部』中，使遊戲的展開變化多端，這就是同步系統。因此不同的玩家就能享受截然不同的故事。當然，沒有前作的存檔資料也可以玩，而且反而可以欣賞有破關資料和沒有破關資料時的劇情變化。請以自己的方式來玩吧。

因第一・第二部的行動而異



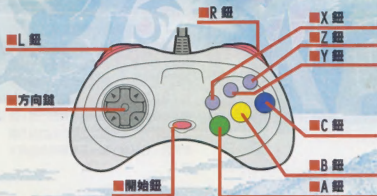
▲▼這是加達鎮(ガーダ)的某個事件。因『第一部』中某位角色的生死，而出現上圖與下圖對話的差異。



4

PAD CONTROL

操縱器操作



操作方法一覽表

按鈕名稱	基本的按鈕機能	戰鬥時的按鈕機能
方向鍵	角色的移動、指令選擇	---
A 鈕	指令的表示、決定、訊息傳送	自由移動游標時，調查角色的狀態
B 鈕	取消上一個行動指令表示、決定、移動	切換自由移動游標模式與通常模式
C 鈕	眼前有人或物時可對話、調查。 以外則與 A 鈕相同	自由移動游標時，調查角色的移動 範圍與可攻擊範圍
X 鈕	視點的遠近切換(3 階段)	視點的遠近切換(3 階段)
Y 鈕	視點的還原(上方即北方)	---
Z 鈕	(在道具、魔法連珠中時道具、魔法技能狀態的 ON / OFF 在技能發動中時技能發動狀態的 ON / OFF 技能名的切換)	依序將游標對準角色 (自由移動游標時)狀態視窗的 ON / OFF
L 鈕	視點向左移動	---
R 鈕	視點向右移動	---
開始鈕	叫出設定視窗	自由移動游標時，叫出設定視窗



TOWN

關於城鎮中的行動與指令

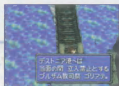


事件一開始就無法操作人物。注意聽一下對話吧！

以遊戲開始地點・迪多尼亞城下町(デストニア城下町)為首，在遊戲進行中會出現各種的城鎮及村子。玩家可以在這些城鎮中，向各種人打聽情報，進行下一個戰鬥的準備。同時，偶爾也會發生特別的事件，所以不妨到處去探索看看。

基本上在城鎮中玩家所能採取的行動，除了移動以外，就只有以下所介紹的指令操作而已。好好地了解一下每個指令的用法吧！

進入門



通過城鎮中房子的門後，有時能移動到不同的場所(房子中、相鄰的地區)。若有想通過的門就朝門按住方向鍵，畫面就會切換而能進入裡面。不過也有鎖著的門，那時會顯示無法通過的訊息。

指令顯示



在能自由操作人物的狀態下按A・C鈕能叫出通常指令的圖示。同樣地，按開始鈕能顯示出設定畫面。從下頁起會解說各指令的用處，請仔細閱讀、理解。

會話・調查



人物的眼前有其他人、特別的物品(隱藏道具、寫有提示的書等)時，按C鈕就能與該人會話、調查該處。也可以用左邊說明通常指令的圖示來調查，但這個方法比較簡單。

在城鎮中的指令



●調査(調査)

調查自己眼前的物品。若該處有隱藏道具時，也可按C鈕代替。



●魔法

若有會魔法的同伴時，即可利用此指令在戰鬥中使用魔法。



●所持物(所持物)

使用所持道具的指令。只要選擇此指令，即會出現下面的輔助指令。



●部隊表

顯示確認同伴狀態的部隊表。關於詳細的狀態表的看法，請參考 P.15 之後的說明。

"所持物"的輔助指令



●使う(使用)

如字義所示，這是使用道具的指令。使用此指令，也許會發生特別的事件。



●渡す(遞交)

同伴之間遞交所持道具的指令。選擇某人的道具之後，請選擇所遞交的對象。



●裝備

進行同伴裝備的指令，有以下輔助指令。在戰鬥之前取得新武器之後，不要忘記裝備。



●捨てる(捨棄)

捨棄不需要道具時的指令。但其中也有無法捨棄的道具。

"裝備"的輔助指令



●武器裝備

裝備所持武器的指令。在戰鬥時使用此指令，裝備後也能採取移動・戰鬥等行動。



●配件裝備(アクセサリ-裝備)

裝備配件的指令，同時也能卸下裝備。與"武器裝備"一樣，在指令實行後，也能進行移動・戰鬥。



●使用武器(武器を使う)

將戰鬥時所裝備的武器當成道具使用。



●使用配件(アクセサリ-使う)

將戰鬥時所裝備的配件當成道具使用。但若不是特殊的武器，使用了也不會有任何效果。

※若沒有裝備武器，除武鬥家(モンク)與一部份的人物之外，戰鬥時會無法攻擊。



光明與黑暗III 第三部 - 冰壁邪神宮 -



關於設定畫面

在城鎮中按開始鈕就會出現設定畫面，在此畫面上能進行有關遊戲環境的各種設定。設定後按B鈕結束，屬於各設定的意義請參照下面的一頁表。

各設定項目的看法

訊息速度(メッセージスピード)	四階段切換訊息表示速度。
訊息陰影(メッセージの影)	在訊息文字上加上陰影較易辨認。
視窗背景顏色(ウィンドウバックカラー)	調整視窗背景配色。(0~23)
視窗背景亮度(ウィンドウバック明るさ)	調整視窗背景亮度。(暗0~15 明)
視窗背景透明度(ウィンドウバック透し)	調整視窗背景透明度。(濃0~15 薄)
音樂(サウンド)	設定音樂及音效為立體音、單音。
聲音(ボイス)	設定戰鬥時角色聲音的 ON/OFF。
攝影角度自動調整(オートカメラアングル)	設定移動時攝影角度自動調整的 ON/OFF。
戰鬥攻擊指引(戰鬥攻擊ガイド)	敵人不在攻擊範圍時，設定是否要自動將游標移到「待機」上。
戰鬥訊息(戰鬥メッセージ)	設定是否要表示戰鬥訊息。

指引系統

這是會顯示城鎮中的重要設施在哪個方向的系統，移動中按Z鈕朱里安(ジュリアン)的旁邊就會出現閃爍的前頭(指引符號)，畫面右下會出現設施名稱。每按一次Z鈕設施名稱就會更替，若出現自己想去的設施名稱，只要依照前頭指示的方向移動即可到達目的地。



除了武器店、教會、司毛(本陣)等主要設施以外，有時也會顯示只有黑龍才看的特別的場所。



G.H.Q.

關於司令部



遊戲開始之後，主角與亞蘭(ジュリアン)一行人之軍師的專屬人布雷斯比(ブレスビィ)。

在司令部中，可與與主角作戰的同伴們進行戰鬥準備。因為司令部多半設置在城鎮中，所以基本操作方法及操作，同已說過的“城鎮中的行動”。但在司令部中可以享受到除了發生事件時，平常無法享受到的“與同伴的對話”的樂趣。另外，只要與軍師談話，即可進行如下所介紹的“司令部指令”。請有效地運用司令部，爭取最後最難的勝利。

司令部指令



●軍師

從軍師・布雷斯比(ブレスビィ)那裡可以聽到現在的狀況。在遊戲中，若不懂得接下來要做什么時，就先選“軍師”吧！



●寄放(預ける)

可以將手頭上多餘的道具，寄放到全員共同的倉庫，請依照與在城鎮的指令“所持物(持ち物)”→“遞交(渡す)”同樣的順序，指定所要遞交的物品。



●領取(受け取る)

可以領取倉庫裡倉庫的道具。利用方向鍵的上下左右指定所要領取的道具。



●更換(入れ替え)

若角色超過十二名時，可利用此指令更換參加成員及待機成員。

何謂人名辭典？

調查司令部會架設能閱讀的人名辭典，是依 50 音順序排列的有關遊戲的登場人物之說明。在這說明書中將會更便於掌握人物關係。此外，名義內容會隨著遊戲進行而變化，新的同伴增加時可狀況改變請先仔細確認。



內容也可能因「第一部」或「第二部」的進展而改變。



SHOP

關於各種設施的指令



經過櫃台與店員對話，就會出現購買用的指令顯示。

城鎮的設施中，有的設施如武器屋及道具屋、藥會等，按C鈕學談時會出現特別的指令圖示。這些設施在故事結束之前會以各種形式給予方便，所以有必要確實了解各個指令。下面將會解說關於武器屋、道具屋、藥會的指令，在進行遊戲之前請仔細閱讀。

武器屋・道具屋指令



●購買(買う)

購買該商店出售的物品。按方向鍵選擇所要購買的物品之後，選擇持有人。錢不夠時無法購買。



●出售(賣る)

出售不要的道具，但無法出售裝備中受到咒詛的道具。請解除咒詛之後再出售。



●修理

修理戰鬥時用壞的道具。修理需要錢所以請先將錢準備好。



●珍品(掘り出し物)

購買稀有、特殊的道具。已出售或丟棄的珍貴道具也可利用此指令買回，不過，要有心理準備，價格鐵定很貴。

在教會的指令



●記録

儲存遊戲資料。首先會詢問是否要更新前一章記錄，選擇“はい(不)”時會出現下面的輔助指令。但若是初次存檔時，一開始就會顯示輔助指令。



●轉送

第三部的人物(一部分除外)皆已轉遷，可藉由通過某事件，只要等級在 20 級以上就可以轉遷到更上一層的職業。



●治療

可以淨化戰鬥中中毒的人物身體，需付費。關於各種狀態異常，請參照 P. 18。



●戰鬥恢復

可以在戰鬥中無法戰鬥的HP 變成 0 的同伴復活，需付費。等級愈高的同伴，所花費的錢愈多。

記錄的輔助指令



●新規(初次存檔)

保存新遊戲資料。主機記憶體或記憶卡需要 381 以上的空容量。會詢問存檔後是否要繼續遊戲，請選擇“はい(要)”或“いいえ(不要)”。



●更新

選擇已存在的資料加以更新。若主機記憶體及記憶卡沒有空的容量時，請使用此指令。會詢問存檔後是否要繼續遊戲，請選擇“はい(要)”或“いいえ(不要)”。



●複製(複す)

複製已存檔的資料，作成另一個檔案。本體記憶體沒有空的容量時，無法使用此指令。



●刪除(消す)

刪除已存在的資料加以刪除。會出現確切訊息，要小心千萬不要大量地刪除了必要的檔案。



MITHRILL

關於鍛冶屋

簡述來說“鍛冶屋”這個特殊的設施，鍛冶屋是一個相當方便性的設施，只要將特定的材料拿去作製造鍛冶，就會為我們加工武器或配件。在鍛冶屋製造出來的東西是普通的武器、防具確實不對的特殊物品，所以變成為非持有力的裝備。不過不清楚位於哪個城鎮，所以事先幫鍛冶屋留意先取得成爲材料的道具，以便將來發現鍛冶屋使用能加以利用！

鍛冶屋材料一覽

幻之金屬(ミスリル)	製造特殊武器的材料，因為產量很少，所以必須考慮製造這樣的武器。
幻之碎片(ミスリルのかけら)	作配件類的道具所需，與幻之金屬一樣，能取得數量有限。
暗之藥(ダークマター)	加入幻之金屬中加工鍛冶後，能使製成的東西就有黑暗之力。



材料道具隱藏在意想不到的場所，仔細地搜索吧！



多量的材料即使賣給道具屋，之後還是能以“珍品”的價格買回來。



好像也必須裝備幻之金屬類的武器才能使用的特殊必殺技。

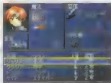


STATUS

狀態畫面的看法

以“部隊表”指令所表示的狀態畫面上，大致分成以下五個模式。即可以同時確認同伴全體狀態的“全體狀態畫面”、可詳細確認各人狀態的“個人狀態畫面”、“魔法狀態畫面”、“道具狀態畫面”、“友情狀態畫面”。各狀態畫面的特徵如下。同時也一併解說狀態畫面上的用語、略語。請作為遊戲參考。

1 全體狀態畫面



可按方向鍵的上下選擇角色，按左右改變所表示的狀態。只要在此畫面上按 C 鈕，即可確認更詳細的四種狀態。附帶一提，只要在這四種狀態畫面上按 L・R 鈕，即可切換所表示的人體。記住這個用法相當方便。



2 個人狀態畫面



可以確認各角色的基本狀態。

3 魔法狀態畫面



按方向鍵的上下，即可確認所持魔法的詳細資料。

4 道具狀態畫面



按方向鍵的上下，即可看到裝備、所持道具的說明。

5 友情狀態畫面



按方向鍵的上下，即可確認是否能受到同伴的支援。



狀態畫面用語・略語解說

■全體狀態畫面

【金幣(金貨)】

表示所持金的金額。

【魔法】

以圖示表示角色所持魔法及其等級。

【裝備】

以圖示表示所裝備的武器・配件。

【所持物(持ち物)】

以圖示表示現在所持道具。

【名字(名前)】

表示角色的名字。

【職業(クラス)】

表示角色的職業。

【等級(LV)】

表示角色的等級。

【狀態】

表示受到中傷及麻痺、無法戰鬥等異常狀態及其治療方法。(治療方法只會在個人狀態上出現。)

【HP/MAX】

表示現在的體力(HP)及最大 HP (MAX)。HP 變成 0 時，無法戰鬥。

【MP/MAX】

表示現在的魔力(MP)及最大 MP (MAX)。MP 變成 0 時，無法使用魔法。

【攻擊】

表示使用武器攻擊對手的綜合攻擊力。

【防禦】

表示對於武器攻擊的防禦力。

【速度(素早さ)】

表示角色的速度，將會影響到戰鬥中行動的順序。

【運】

表示角色的運氣，將會影響到戰鬥中各種局面。

【移動】

表示戰鬥中一回合可移動的距離。每種職業能移動的距離是固定的。

【經驗值】

到目前為止所累積的經驗值。只要達到 100，即可提升一個等級。

■個人狀態畫面

【支援效果】

表示給予其他角色支援效果(參照 P.22)的種類。

【擊破】

表示至今所打倒的敵人數。

【敗北】

表示至今輸給敵人(包括無法戰鬥)的次數。

■魔法狀態畫面

【LV MP 效果量】

表示所持魔法等級的消費 MP 量、損害量(回復魔法時就為回復 HP 量)。

【屬性防禦力】

表示對於魔法及特殊攻擊，每個屬性的防禦力。若此防禦力減少，對攻擊的防禦力愈弱。

■道具狀態畫面

【射程 熟練】

表示所裝備武器的射程距離及該系統武器的熟練度(參照 P.23)。

【必殺技】

表示現在所習得必殺技(參照 P.23)的技名。

【武器系統】

表示所裝備武器的系統。



TACTICS

關於戰鬥

隨著遊戲的進行，朱里安(ジュリアン)一行人會在各個地方發生戰鬥。而這裡的戰鬥所採用的是為數眾多的敵人和己方輪流行動的“回合制模擬戰鬥”。大略的戰鬥過程如下列所示一般，一旦將敵人全部殲滅或打倒特定的頭目，就算己軍獲勝。請詳閱後面的戰鬥重點，將同伴們導向勝利大道。

●回合制模擬戰鬥流程

不分敵我，從行動較快的角色開始行動

1 移動



也可不經過這一步，當場直接進行戰鬥。

2 戰鬥



驅使“戰う(戰鬥)”或“魔法”等指令，與敵作戰。

3 回合終了



也可不移動也不戰鬥，利用“待機”讓回合終了。

速度第二快人物的回合，開始行動。



戰鬥重點其1【戰鬥時的特殊操作】



只要將游標移到角色上並點擊，即可顯示圖片所示的移動範圍。亮光部分表示移動範圍，亮光部分表示攻擊範圍。

在P.7也曾說明過，本遊戲中有幾個戰鬥中專屬的特殊操作。其中最好先記住的是，在操作角色時按下B鈕，與自由移動游標模式的切換。要是處於可自由移動游標的狀態，便可進行以A鈕確認狀態、使用輔助戰鬥指令(參照P.21)等輔助戰鬥等各式各樣的動作。戰鬥時盡好利用此模式動於確認戰況。

戰鬥重點其2【角色的狀態】

戰鬥中，角色會陷入各式各樣的異常狀態。下表是每個異常狀態的內容，其治療法也各不相同。要活用道具、魔法、聖教會等進行回復。

種類	狀態
睡眠	數回合之間無法行動。
麻痺	數回合之間，有1/2的機率無法行動。
中毒(毒)(猛毒)	每回合都會受損直至回復為止。
混亂	數回合之間，無法區分敵我。
魅惑(魅了)	數回合之間，開始攻擊己方。
凍結	1回合無法移動。之後會自然回復。
狂亂	數回合之間，猛攻身邊的角色。
詛咒(咒い)	以一定的機率陷入麻痺+僵直，可在教會回復。
戰鬥不能	戰鬥終了後可在教會回復。

狀態異常一覽表



也可能同時受到複數的狀態異常。



COMMAND AT BATTLE-1

戰鬥時指令 1

主要戰鬥指令



●戦う(戰鬥)

利用所裝備的武器直接攻擊敵人。不過要注意在攻擊可能範圍內沒有敵人時，就無法進行選擇。攻擊順序如下。



●魔法

利用所裝備的魔法攻擊敵人，或掩護己方。但沒有 MP 便無法使用。施展魔法的順序如下。

武器攻擊的順序



首先，藉由橫棒選「戰鬥」(戦う)指令，壓下 A、C 鍵。



利用方向鍵選擇在攻擊範圍(明亮部分)內的目標敵人。



再壓下 A、C 鍵即可對目標敵人發動攻擊。

使用魔法的順序



選擇「魔法」後利用方向鍵決定要使用的魔法和要咏唱。



利用方向鍵選擇在攻擊範圍(明亮部分)內的目標敵人施展魔法。



再按 A、C 鍵即可對目標敵人施展魔法。



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~



●手持物(手ち物)

基本上與在城鎮中所使用的東西一樣。輔助指令的“使用武器(武器使う)”和“使用配件(サクセサリー使う)”唯有在此戰鬥時才能發揮真正效果。



●待機

結束角色回合指令，尤其可使用於無所事事時，或等待敵人過來時。



●對話(話す)

移動到某個特定的角色前面之後，就會出現本指令取代“待機”，可與該角色進行對話。



●調査(調べる)

在移動之後的地點可能有隱藏物時，就會出現本指令取代“待機”，對該場所進行調查。



●地圖移動(マップ移動)

戰鬥地圖中有建築物或遺蹟時，一站到其入口處，就會出現本指令取代“待機”，即可進入內部。



有些角色會因為戰鬥中的對峙，而產生各式各樣的回應。



有的遺蹟只要在入口進行「調查(調べる)」或是「地圖移動(マップ移動)」即可入內。

12

COMMAND AT BATTLE-2

戰鬥時指令 2

正如於 P.18 說明過的一般，在自由移動游標模式中，可使用用來確認情報的特殊指令“輔助戰鬥指令”。請將游標移動到沒有角色的場所，按下 A 或 C 鈕即可。即使不用，遊戲仍可順利進行，但若善加活用，應可使用戰鬥趨於更有利的情勢。所以最好能先熟練其使用方法。

輔助戰鬥指令



●部隊表

與可在城鎮中查看的部隊表完全相同。不過，此時只要確認參加該場戰鬥的角色之狀態。



●軍師

可竊取軍師的建言。會告訴你勝利條件及致勝秘訣。



●地圖(マップ)

會顯示出全體地圖的縮小地圖。紅點表示敵方，綠點表示己方，箭頭表示游標的位置。請仔細確認。



●記錄・中斷

基本上與教會中的“記錄”是同一種東西。存檔後會出現是否繼續遊戲的選項，請選擇“要(はい)”或不要(いいえ)後，按 A・C 鈕決定。



OTHER SYSTEMS

其他戰鬥系統

在『光明與黑暗III』中，有幾個與戰鬥相關的特殊系統。以下將針對各個系統做詳細的說明，請仔細閱讀。

地形效果

戰鬥中，在顯示名字的視窗左邊會出現“LE”的文字和百分比。這就是對角色的地形效果。換言之，就是表示在該場所時會上升的防禦力百分比。移動時若盡量停在地形效果較高的場所，勢必可將受害降到最小程度。



一般地盤，森林和山岳等地形效果較高，平地 and 沙漠的地形效果較低。

支援效果

戰鬥時，有時角色頭上會出現劍或盾的記號。這表示可獲得同伴支援效果的信號，當該角色與交情深到某種程度的同伴相鄰時，就會出現此記號。每一個角色都具有好幾種支援效果，可藉由友情狀態畫面來進行確認。若能多加運用，應可提升好幾倍戰力。



藉由體力打倒敵人，友情等數值多可提高至4級。

武器屬性

武器有各式各樣的種類，每一種都有所謂的“屬性”(請參照下表)。與武器屬性佳的對手戰鬥時(進入戰鬥前會出現“!”的記號)，不但給予的損害與必殺技發動率會增加，還有承受的損害會減少等等各種好處。必須隨時注意敵我雙方的屬性，避開與屬性不利的敵人戰鬥。

劍屬性	擅長對付持斧的敵人，害怕持矛的敵人。
矛屬性	擅長對付持劍的敵人，害怕持斧的敵人。
斧屬性	擅長對付持矛的敵人，害怕持劍的敵人。
弓屬性	擅長對付飛空的敵人，無特別的弱點。
破魔屬性	擅長對付石人(ゴーレム)或魔法使，無特別的弱點。
神聖屬性	擅長對付殭屍(ゾンビ)等魔之魔物，無特別的弱點。
魔獸屬性	擅長對付龍(ドラゴン)之類的魔獸，無特別的弱點。

14

WEAPON & SKILL

武器與熟練度



發動必殺技時會出現技名，角色的動作也會改變。

遊戲中會有五花八門的武器登場，而它們又可區分為幾種系統（請參照下頁）。每個角色最多可裝備4個系統的武器，每個系統都設定有層級的「熟練度」。「熟練度」可藉由裝備該系統的武器持續戰鬥來加以提升，而且，熟練度一旦上升，每1種系統均可學得好幾種必殺技。

必殺技是指進行武器攻擊時以一定的機率發動的招式，玩家無法自行選擇使用。不

過，它能夠造成較大的損害，其中有些還會使對手陷入異常狀態。玩家或許會被五花八門的武器搞得眼花撩亂，不過如果集中提升1種系統的熟練度，戰鬥想必會漸趨有利。

必殺技一覽表

技名系統	效果	
飛劍(影シャドウエッジ)	短劍(ナイフ)	投擲短劍引起閃影，將敵人籠罩於黑暗中。
熾熱火焰(ヒートバーナー)	刀系(ブレード系)	利用劍壓引發火焰，偏向敵人。
火焰箭(フレイムアロー)	箭(矢)	利用空氣摩擦使箭頭點燃火焰，垂直落殺敵人。
雙重攻擊(ダブルブロー)	短杖(ロッド)	雖為連續攻擊，但攻擊力並不強。
罪之烙印(罪の烙印)	十字架(アーク)	以光之力燒盡敵人，對闇之魔物效果大。
響尾蛇(サイドワインダー)	長矛(スピア)	以長矛劃出一道弧線，由敵人的死角展開攻擊。
騎槍攻擊(ランスチャージ)	騎槍(ランス)	利用突進力，以迴轉的姿態刺殺敵人。
大迴旋(フルスイング)	斧(アックス)	揮動斧頭，利用重心力予敵重創。
強力衝撞(ワークラッシュ)	鎚矛(メイス)	以整個鎚甲猛撞敵人，防禦力也會同時下降。
飛龍爪	爪(クロー)	邊迴轉邊躍躍，利用這股勁道擊潰敵人。
百步雙掌	鐳爪(ナックル)	利用雙手指尖所發出的氣猛烈襲向敵人。

※除此之外，還有其他必殺技。



武器系統一覽

※“騎槍”“西洋劍”“西洋劍系”武器須角色而買。額外，遊戲中還會出現各種其他系統的新武器。



●錘柄系

武器屬性：錘 射程距離：1~2
可裝備職業：劍士、勇者、將軍☆



●鎗矛系

武器屬性：矛 射程距離：1
可裝備職業：聖騎士、將軍☆



●劍系

武器屬性：劍 射程距離：1
可裝備職業：劍士、勇者、將軍☆



●短杖系

武器屬性：魔獸 射程距離：1
可裝備職業：公主(プリンセス)等



●西洋劍系

武器屬性：劍 射程距離：1
可裝備職業：劍士、勇者、將軍☆



●魔杖系

武器屬性：魔獸 射程距離：1
可裝備職業：公主等



●刀系

武器屬性：劍 射程距離：1
可裝備職業：劍士、勇者



●十字杖系

武器屬性：杖 射程距離：1
可裝備職業：公主等



●翼系

武器屬性：劍 射程距離：1
可裝備職業：飛馬騎士(ベガスナイト)



●爪系

武器屬性：爪 射程距離：1
可裝備職業：星人(マンドラゴン)



●騎槍系

武器屬性：矛 射程距離：1
可裝備職業：聖騎士(ハラディン)等



●手套系

武器屬性：無 射程距離：1
可裝備職業：魔人



●長矛系

武器屬性：矛 射程距離：1~2
可裝備職業：聖騎士、將軍☆



●爪系

武器屬性：無 射程距離：1
可裝備職業：魔人



●聖戰系

武器屬性：矛 射程距離：1
可裝備職業：聖騎士、將軍☆



●箭系

武器屬性：對空 射程距離：2~3
可裝備職業：狙擊手(スナイパー)



●斧系

武器屬性：斧 射程距離：1
可裝備職業：猛獸騎士(ライオン騎士)



●方鐵箭系

武器屬性：對空 射程距離：2~3
可裝備職業：狙擊手



●圓斧系

武器屬性：斧 射程距離：1~2
可裝備職業：猛獸騎士、將軍☆



●火藥箭系

武器屬性：對空 射程距離：2~3
可裝備職業：狙擊手

15

CHARACTERS

人物介紹

您成為傭兵朱里安，在漫長旅途中會遇到形形色色的人物。其中有些人會贊同朱里安軍，成為並肩作戰的伙伴。以下就來介紹一部分與您並肩作戰的人物。不過，請您務必記住一件事情。那就是，依照您在前作中的行動，有的人物將不會加入、或是成為您的敵人。想要將『光明與黑暗』玩得很透徹的人，不妨重玩『第一部』、『第二部』，找出所有的同伴。

**朱里安(ジュリアン)**

種族：人類

職業：勇者

本遊戲的主角，流傳的傭兵。為報父仇而追蹤傳說種族休道爾(Hydor)。

**葛拉夏(グラシャ)**種族：伊諾貝達族
(イノベータ)

職業：神子

繼承傳說種族伊諾貝達血統的光之神子。為了粉碎闇之教團普魯薩教(ブルザム教)的陰謀，離開聖地，出外旅行。

**頓荷壽(ドンホ)**種族：半人馬座
(ケンタウロス)職業：聖騎士
(パラディン)

原本是傳說一不二的共和國騎士，但由於邊境世界危機，而與帝國的梅迪翁王子(メディオン)同行。

**凱特(ケイト)**

種族：妖精(エルフ)

職業：狙擊手

(スナイパー)

迪多尼亞帝國(デストニア)的弓兵。是前來求助葛拉夏的布雷斯比「ブレスビー」之護衛，從帝國一路跟隨布雷斯比。



光明與黑暗III 第三部「冰壁邪神宮」



布雷斯比 (ブレスビィ)

種族：鳥人
職業：軍師
本來是帝國第一王子馬傑斯迪(マジエスティ)的軍師。為拯救帝國危機，前來求助光之神子葛拉魯(グラシア)。



艾科爾(エキュアル)

種族：人類
職業：將軍
原艾比尼亞共和國(アスピニア共和國)的將軍。為了忠於共和的理念，目前已離開軍中。



伊莎貝(イザベラ)

種族：人類
職業：公主(プリンセス)
帝國第3王子梅迪密王子的妹妹。以僧侶的身份累積修行，逐漸地修得回復與輔助魔法。



布莉姬妲 (ブリジット)

種族：妖精(エルフ)
職業：巫術師(ウィザード)
伊莎貝拉(イザベラ)的侍從，帝國的宮庭魔法師。擅長攻擊、輔助魔法，熟練魔杖之技。



凱克羅布斯 (ケクロブス)

種族・職業：龍人(マンドラゴン)
繼承龍之力的傳說種族。擅長赤手空拳的格鬥，具有龍種從的特殊能力。



羅利(ロ・リィ)

種族・職業：獨角獸(ユニコーン)
據說只服從心地純潔之人的獨角獸。當長角的攻擊，也能使用多種魔法。



狄亞瑪特 (ティアマト)

種族・職業：白龍(ホワイトドラゴン)
俗稱神龍。利用巨大身體使出特殊必殺技。要讓他加入還有特別的方法。



雷歐(レオン)

種族：獸人
職業：猛獅戰士(ライオン戰士)
身手矯捷，持有美麗的黃金之盾的獸人。力大無比，擅長使用斧系的武器戰鬥。



MAGIC

魔法一覽

攻擊魔法

火雷(ブレイズ)	用火焰給予敵人損害
冰凍(フリーズ)	用冰給予敵人損害
地震爆(ヘルブラスト)	用風給予敵人損害
閃光(スパーク)	用雷給予敵人損害
盜魂靈魂(ソウルスチル)	用魂之力使敵人馬上喪失生命給予損害



角色成長後魔法的效果量也會增大。

回復魔法

回復(ヒール)	回復己方一人的 HP
治療(アンチドウト)	治療己方一人的異常狀態
靈氣(オーラー)	同時回復己方多人的 HP



許多輔助魔法在經過一定回合後就會失效。

輔助魔法

攻擊(アタック)	提升己方一人的攻擊力
援助(サポート)	提升己方的防禦力及速度
遲鈍(スロウ)	使敵人的防禦力及速度降低
昏睡(スリープ)	以一定機率使敵人昏睡
反魔法(アンチスペル)	使敵人沈默，無法施展魔法
保護(レジスト)	提升己方的屬性防禦力，降低魔法傷害



同一時間使用的數量越少，召喚魔法的威力越大。

其他的魔法

返回(リターン)	脫離戰鬥，傳送到附近的教會
西風(ゼビュロス)	召喚西風精靈，給予比地震爆(ヘルブラスト)更大的損害
餓鬼王	召喚被封印在地獄之門的鬼，給予屬屬性的損害

*除此之外，還有許多魔法。許多魔法也會利用特定的狀態發動。



ITEM

道具一覽

回復道具

藥草	使己方一人的 HP 回復 10 點左右
治癒水滴(いやしのしずく)	使己方一人的 HP 回復 30 點左右
治癒之水(いやしの水)	使己方一人的 HP 回復至最大值
恩澤之雨(恵みの雨)	使己方全員の HP 回復至最大值
女神之淚(女神の涙)	使己方一人的 MP 回復 20 點左右
希望之光(希望の光)	使己方全員の MP 回復至最大值
解毒草(毒消し草)	解己方一人之毒，消除麻痺
妖精粉(妖精の粉)	解己方一人之毒，治療麻痺、混亂等
天使之翼(天使の羽)	使用後可於一瞬間撤退到附近的教會

狀態提升道具

力之酒(力のワイン)	使用後攻擊力上升 2~4 點
守護牛奶(守りのミルク)	使用後防禦力上升 2~4 點
疾風雞肉(はやてのチキン)	使用後速度上升 2~4 點
飛毛腿青椒(いだてんピーマン)	使用後移動距離增加 2 格
幸運甜餅(幸運のクッキー)	使用後運氣上升 2 點
元氣麵包(元氣のパン)	使用後 HP 的最大值上升 2~4 點
開悟蜜汁(さとのミツ)	使用後 MP 的最大值上升 2~4 點
勇氣蘋果(勇氣のリンゴ)	使用後勇氣上升 1 級

配件

白金之環(プラチナサークル)	裝備於頸部的配件，提升防禦力
快速之靴(スイフトブーツ)	裝備後速度會上升的魔法之靴
隱身護額(忍びの鉢金)	東方的暗殺者裝備於頭上的防禦用配件
能力之戒(パワーリング)	裝備後攻擊力會上升的神奇戒指
戰鬥護手(バトルブレイス)	裝備於手腕上的配件，有提升防禦力的效果
狩獵女神耳環(アルテミスピアス)	只能由獵治屋製造的特殊配件

※除此之外，還有其他道具。



Tactics 實戰篇





光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~



開端

一艘帝國戰艦緩緩的在濃霧中前進。這時甲板上有三人正在對話……

德米諾船長：「噫，說起來還算是屬於比較弱勢的呢……梅迪恩(メディオン)殿下竟然也變得可以依靠了…我們帝國之中又有誰能料到呢？」

凱特：「要不是在薩爾巴城(サラバンド)與共和國的和平會議中發生了皇架皇帝的事件，王子也不會成長啊，對不對？」

布雷斯比：「也可以說是因為遇見和自己同年齡的辛比歐斯(シンビオス)殿下，看到他面對殘酷命運的勇氣而受到了影響吧。」

德米諾船長：「辛比歐斯就是那位柯姆拉德(コムラード)大人的…？」

布雷斯比：「就是我們帝國軍壓強的舊將…也是二十年前共和與獨立運動的那名可惡的叛亂人…共和國之中實力最強的柯姆拉德大人。」

凱特：「也不能說是可惡吧，布雷斯比大人…。會認為他可惡的也只有帝國的上位者而已，也沒有其他人在說他的壞話啊。」

德米諾船長：「你說得沒錯，凱特…。柯姆拉德大人捨棄了權力及其他一切，就是為了創造出一個摒棄階級觀念的平等國家。」

這時船艙裡傳出了老騎士頓荷特(ドンホート)的聲音。

頓荷特：「但是，共和國也面臨了它的極限。習慣了財富共享的國民們對共和國財政開始壓迫…。」

聽到了其他人的對話，老騎士頓荷特也走了過來。

凱特：「呃…這是怎麼回事呢…不是說財政危機和內亂都是因為天災，才造成國內的收穫不好嗎？」

頓荷特：「那也是原因之一，不過內亂的主因…還是因為看出將要面臨災害而於儲備的領導者，和只顧眼前享樂的國民們產生了對立！」

布雷斯比：「雖然雙方都能瞭解對方的意思…然而也出現把他們當成愚民，對共和國產生厭倦而高舉反旗的將軍…。」

凱特：「您說的是艾科爾(エキュアル)將軍吧…他不是和企圖暗殺共和國貝尼特雷姆(ベネトレイム)的加傑爾(ガーゼル)將軍聯手嗎？」

布雷斯比：「這是克里艾爾(クリュエル)將軍的計謀…。就連像艾科爾原本這麼忠心的人，都剛一時迷惑而被趁隙而入。」

德米諾船長：「克里艾爾就是這樣的人。居然還說我的福拉格號(フラグシップ號)是艘破船…。我絕對不會原諒他的！」

頓荷特：「俗話說看了部下就能明白將領…。克里艾爾將軍他們的將領在想些什麼，由這裡就可以看得出來了。」

德米諾船長：「再加上亞羅杭特(アロガント)王子的事…。這個人的野心真的很大。」



光明與黑暗Ⅲ 第三部 ~冰壁邪神宮~

布雷斯比：「和普魯桑（ブルザム）邪教勾結的克里艾爾將軍，很可能和綁架皇帝事件有關連……不過我們卻無計可施。」

頓荷特：「帝國果然是帝國……就像當年只要犯了罪，不管多少人都會受到懲罰。如今也是……似乎共和國還比較好一點。」

德米諾船長：「頓荷特，你是跑來和我們帝國的人吵架的嗎！」

眼見兩人之間的氣氛越來越僵，夾在中間的凱特連忙出來打圓場……

凱特：「請、請等……和梅迪恩王子和辛比歐斯（シンビオス）閣下之間……是什麼關係呢？」

提到梅迪恩，頓荷特也不禁搖了搖頭。

頓荷特：「梅迪恩殿下和帝國其他人不一樣。據說在戰場上多次和辛比歐斯聯手作戰，因而產生了友情。」

德米諾船長：「這是真的嗎……布雷斯比？」

布雷斯比：「在戰場多次共患難，如今成為心靈相通的同伴……有什麼不對嗎，船長？」

德米諾船長：「這就不妙了，布雷斯比……」

布雷斯比：「怎麼回事，什麼事不妙？」

德米諾船長：「共和國的理念和帝國是水火不容的。到今天為止，接近共和國而喪命的人不計其數……」

布雷斯比：「是雨血部隊（レインブラッド）在背地裡做的吧……那個暗殺集團殺掉了帝國中所有希望和平的人……莫非連梅迪恩殿下也會成為他們的目標？」

凱特：「不能不這麼想……雨血部隊是直屬於皇帝的部隊。要是不能救出皇帝，他們不就……」

頓荷特：「不，那些叫做雨血部隊的傢伙已經開始行動了……事實上我們和那幫人已經在艾爾巴塞姆（エルベセム）交手過了。」

布雷斯比：「這麼……很不妙，頓荷特！」

德米諾船長：「這種是不會有好處的……絕對不會……」

頓荷特：「你還是不相信我的話啊……那也可以去找朱里安（ジュリアン）或葛拉婁（グラシア）大人打聽這件事啊……」

布雷斯比：「船長並沒有說你在說謊啊，頓荷特。要是這一切都是真的，那……」

「…也就是說這些都是皇帝的指示。還有，這也意味著如今德米奈特(ドミネート)皇帝已經君臨世界了。」

正當衆人搖頭嘆息之際，神之子葛拉夏也來到甲板上。

葛拉夏：「你們似乎在討論很嚴重的問題…。」

頓荷特：「您好不容易才睡著的…是被我們吵醒的嗎…？」

葛拉夏：「老是待在船艙裡覺得有點悶……想要吹點海風，就跑到船尾去看著海了。」

凱特：「這麼說起來，葛拉夏大人…您在艾爾巴塞姆(エルベセム)島上出生，是從小就看著海長大的，對嗎？」

葛拉夏：「我是父親在晚年好不容易才生下來的。在我還不懂事的時候，母親也得了不治之症去世了。所以完全不知道親情的溫暖…。」
「倖存的修行僧還從父親的遺言，從小就對我施以嚴格的訓練。唯一伴隨著我的就是這片大海了。」

凱特：「葛拉夏大人真可憐……過著這麼悲慘的童年時代。換成是我就沒有辦法忍受了。」

葛拉夏：「我也是這麼想…甚至還曾經詛咒過命運。但是聽到了朱里安的人生之後，我的想法也有所改變了。」

頓荷特：「您是指在邊境上一個叫艾力基(エンリッチ)的國家…他的父親慘遭黑暗支配者·休道爾(ヒュードル)殺害一事吧。」

葛拉夏：「自從身為傭兵的父親去世之後…就和父親的一名傭兵朋友繼續旅行。可是這名義父也在戰火中身亡了。」

布雷斯比：「神話中出現的休道爾……當臣聽說要找它報仇的時候，老實說我真懷疑他是不是腦筋有問題。」

葛拉夏：「這不是你的錯，布雷斯比大人。因為休道爾被認為是虛構的，一直都否定了它真的存在的事實。」

德米諾船長：「這句話說得對。這麼說起來，伊諾貝達(イノベータ)族的存在也……不，沒什麼。失言了。」

葛拉夏：「沒關係的，船長…。正如你所說的，像我這種被稱為伊諾貝達族的種族也同樣被世間所抹滅。」

「高喊着要復興千年王國的普魯桑教，以及休道爾之中的普魯桑(ブルザム)復活…要是沒有發生這件事就好了…！」



光明與黑暗Ⅲ 第三部 ~冰壁邪神宮~

這時葛拉夏向後退了一步，似乎發現什麼而吃了一驚。

頓荷特：「怎麼了，葛拉夏大人…？」

葛拉夏：「不知道，我也不清楚…似乎有某種殺害正在接近。」

布雷斯比：「您說有殺意接近…到底是什麼樣的殺害…？」

葛拉夏：「很強…而又邪惡的殺害…。就像是普魯桑教那樣…。」

德米諾船長：「難道是普魯桑教設下埋伏，等著對付出海求救的福拉格號？」

凱特：「這個…因為急著出海，所以負責戰鬥的人都沒有上船。該、該怎麼辦，布雷斯比大人？」

布雷斯比：「沒什麼嘛，我們有和梅迪恩殿下借來的朱里安軍和凱特在場…。主要的問題是…船長啊！」

船長聽到布雷斯比這麼一說，接著又見到所有人都望著他…。

德米諾船長：「我…我…怎麼了？」

頓荷特：「也對…就是這麼回事吧？」

德米諾船長：「什、什麼嘛…你們是想說有我在場會礙手礙腳的嗎！」

這時頓荷特不客氣的點了點頭…。

德米諾船長：「真是失禮耶…你們似乎太看不起海上男兒了吧。別瞧我這樣，當年我也是……！」

葛拉夏：「船長…快到船艙裡去…。他們馬上就要到了！」

船長雖然不服氣，不過最後還是乖乖的到船艙裡去了。

凱特：「不好，得快點叫朱里安…領導人出來才行。」

這時其他人也從船艙裡走出來。

朱里安：「……。」

艾科爾：「要是連我也忘記可就不太好囉！」

布雷斯比：「艾科爾大人！」

葛拉夏：「請注意…它們…來了！」

這時一群騎著飛馬的普魯桑(ブルザム)邪教僧來到船的上空。

邪教僧 A：「果然，這就是在我們普魯桑軍進攻時逃掉的那艘帝國戰艦福拉格號吧？」

邪教僧 B：「真是白癡。要是你們就這麼一去不回，也就不用賠上性命了！」

接著普魯桑邪教僧衆人紛紛在船上降落。

邪教僧 B：「像這種程度的動力，就算帶回來也不能扭轉迪多尼亞(デストニア)帝國的劣勢了。」

邪教僧 B：「拂拂，而且也到不了迪多尼亞帝國了。我們在這裡就打倒他們吧！」

布雷斯比：「他們是侵略迪多尼亞帝國的傢伙。要是放他們回去的話，對方就會知道我們的存在了。不論如何都要打倒他們，朱里安！」

在正式進入遊戲之前，先提醒玩家們此故事攻略是在沒有接續前二部記錄的情形下來進行遊戲的(原本筆者也想接續前二部的記錄來攻略，但是又想到玩家們與筆者在前二部結束時的記錄，其所經歷的各種劇情選項及戰場上的處理並不相同，且玩家們彼此之間的記錄也各不相同，由於有太多的不同，所以筆者在多方的考量之下，決定以不接前二部的記錄來進行第三部的故事攻略)，所以想接續前二部記錄的玩家們要特別注意，因為筆者並不知道玩家們在前二部的經歷是好？是壞？所以在攻略的劇情上可能會與本書稍有不同。還有在前二部所調查過有獲得道具的地方，原則上在第三部就無法再次獲得，所以攻略上所列出的貴重物品，只能僅供參考。另外，有接續前二部記錄時，在人名辭典方面也會產生微妙的變化。



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

福拉格號 (フラグシップ號)

遊戲一開始會立刻進入戰鬥。

PS：有接續第二部記錄的玩家們要特別注意，如果曾在第二部第二章第一個戰場放走了聖潔拉(ステラ)副官的話，在遊戲開始時艾科爾(エキュール)《圖1》並不會加入隊伍。至於第二部第二章第一個戰場的情況，請玩家們參考SS32 光明與黑暗III~第二部·受诅神子攻略本中的第六十七、六十八、六十九頁有詳述。



(圖1)



戰場

BATTLE

勝利條件：敵全滅

登場敵人：

假面邪教僧 ×3

	假面邪教僧			
	HP	42/42	攻撃	41
	MP	0/0	防衛	22
	物理攻撃力	6/6	魔法攻撃力	15
魔法		魔法		
		スチールソード		
		特殊技		
		ア		

飛馬邪教僧(ベガス邪教僧) ×3

	ベガス邪教僧			
	HP	28/28	攻撃	30
	MP	0/0	防衛	17
	物理攻撃力	3/3	魔法攻撃力	10
魔法		魔法		
		スチールソード		
		特殊技		
		ア		

攻略重點

由於是第一場戰鬥，所以玩家們最先要知道的（往後各戰場亦是如此）就是了解敵人的詳細情報（先按 B 鈕，然後將游標移到敵人身上再按 A 鈕，即可查看敵人的種種狀態），如此才能知己知彼，百戰百勝。

先將敵人引誘到後面較大空間的地方，然後利用武器相性（槍勝劍、弓勝飛空）來一一進擊，小心不要被敵人夾擊，危險時就利用葛拉夏（グラシア）魔法中的「靈氣（オーラ）」來回復體力。

福拉格號

打倒邪教僧衆之後，一名邪聖僧在臨死前說手持巴塞姆之杖（ベセムの杖）的葛拉夏（グラシア）正是普魯桑教（ブルザム教）兵器「瓦克雷（ワルクューレ）」的剋星，並且說如果前去解救帝國，則葛拉夏的性命及巴塞姆之杖都會落入皇帝的掌握中。

邪聖僧死前的一番話引起眾人對皇帝的疑惑，眾人開始討論此行是否會落入皇帝的陷阱中。接下來會出現選項：

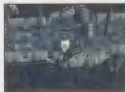
【對話選項】葛拉夏（グラシア）問朱里安（ジュリアン）是否認為應該聽邪教僧所說，不要去救援帝國比較好。

選項玩家可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者選：「不（いいえ）」，於是朱里安（ジュリアン）一行仍然決定繼續前往帝國首都迪多尼亞（デストニア）。



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

由《圖 2》的門來到船內，船內有商店、藥房、本陣等屋子（在第二部中親切的 Z 鈕設計依然沿續到了第三部，玩家們在城鎮中只要多按幾下 Z 鈕，即可了解每個方向會通往那裡，如此玩家們即可依照指標來前往想要去的地方而不會在廣大的城市中迷路），接著玩家們就試著用 Z 鈕來前往本陣。



《圖 2》

這裡只是主角們現階段的本陣，而本陣會隨著主角們的移動而遷移。往後玩家們每到一個新地方時，就要先自行前往尋找本陣。另外在新同伴加入或戰場之後，也別忘了要常常前往本陣與同伴們談話。還有本陣中的軍師可以存放物品，以及當同伴超過十二人時可更換同伴。對了，往後本陣的書櫃中有人名辭典可以查閱囉。

附帶一提的是在教書中與神父談話可以進行記錄，這是遊戲中很重要的一環，往後玩家們也要養成時時記錄的好習慣，才不會有後悔的事情發生，另外神父還可復活同伴、解除詛咒及狀態異常。

離開本陣，朝甲板（利用 Z 鈕）前進即會有劇情發生（也就是第二部結束時的劇情），水手發現了陸地的燈火，經過漫長海上旅行的朱里安（ジュリアン）一行終於來到了帝國首都迪多尼亞（デストニア）附近。

此地貴重物品。

開悟蜜汁(さとのミツ)《圖 3》

幻之碎片(ミスリルのかげら)《圖 4》



《圖 3》



《圖 4》

第1章

帝國首都奪還作戰

迪多尼亞港

(デストニア港)

船在迪多尼亞港(デストニア港)旁靠岸之後，一行人告別了船長，準備進入迪多尼亞鎮(デストニア町)。在離開福拉格號(フラグシップ)前先確定船內的貴重物品是否已拿，是否有前往商店購買足夠的回復性道具，最重要的是是否有前往教會記錄。一切就緒之後便可以下船了，往左走出港口之後，接著即會進入下一戰。

在貨物堆前會見到一群假面邪教僧正在那裡等待我方。當他們見到了朱里安(ジュリアン)一行之後，卻對我方的兵力十分瞧不起，決定不叫戈力亞迪(ゴリアテ)司祭就自行開戰。



戰場

BATTLE


勝利條件： 打倒假面邪教僧(BOSS)



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

登場敵人：

假面邪教僧 (BOSS) ×1

	假面邪教僧 (BOSS)			
	HP	42	物理	42
	MP	10	魔法	42
	技數	10	技數	4
魔法		炎龍ノロキ		
技數		炎龍ノロキ		
魔法		炎龍ノロキ		
技數		炎龍ノロキ		

飛馬邪教僧 (ベガス邪教僧) ×2

	ベガス邪教僧			
	HP	30	物理	30
	MP	10	魔法	30
	技數	10	技數	4
魔法		炎龍ノロキ		
技數		炎龍ノロキ		
魔法		炎龍ノロキ		
技數		炎龍ノロキ		

假面邪教僧 ×2

	假面邪教僧			
	HP	42	物理	42
	MP	10	魔法	42
	技數	10	技數	4
魔法		炎龍ノロキ		
技數		炎龍ノロキ		
魔法		炎龍ノロキ		
技數		炎龍ノロキ		

狩獵妖精 (ハンターエルフ) ×2

	ハンターエルフ			
	HP	40	物理	40
	MP	10	魔法	40
	技數	10	技數	4
魔法		炎龍ノロキ		
技數		炎龍ノロキ		
魔法		炎龍ノロキ		
技數		炎龍ノロキ		

其他： 圓木桶(タル) ×5

攻略重點

作戰時如配合地形效果、高低差、武器相性，將會使戰鬥變得更有利(往後戰場亦是如此)。

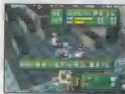
此戰要注意的是在高處的弓手狩獵妖精(ハンターエルフ)，以及會使用閃光魔法與混亂魔法的假面邪教僧(BOSS)。

先解決下面的假面邪教僧及飛馬邪教僧(ベガス邪教僧)，之後再引誘上方的狩獵妖精，最後全員在一口氣擊倒假面邪教僧(BOSS)。



(圖 5)

對了，戰場上的圓木桶(タル)《圖 5》，破壞後不但可以獲得經驗值，有時還可獲得道具，另外有些圓木桶會擋住通路，玩家們一定要在戰鬥中先來破壞這些圓木桶，才能到戰鬥中或戰鬥後來前往某些地方，最好是全部的圓木桶都能破壞，往後戰場中玩家們也不要遺漏這些圓木桶，也許可以獲得不錯的道具。此戰其中二個圓木桶，將其破壞後可獲得沿憲水滴(いやしのしずく)、力之酒(力のワイン)。



(圖 6)

順便一提，往後在戰場上若陷入困境時，要善用主角的魔法「返回(リターン)」《圖 6》或使用道具「天使之翼(天使の羽)」《圖 7》來說離戰場；也可借此方法反覆練等級或存錢，千萬要牢記此一重點。



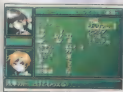
(圖 7)

還有在戰場中，二個同伴互相支援，共同打同一個敵人，即有覺醒支援效果的可能(覺醒的支援效果可四階段增強)，玩家們可利用狀態欄的「友情」來查看《圖 8》、《圖 9》，因此在戰場中最好是結伴而行。



(圖 8)

另外有屬武器熟練度的系統，筆者建議玩家們每一個角色就挑其最拿手的武器來使用，途中不要任意更換其他系的武器，如此練到最後將有可能覺醒武器必殺技(每個角色的必殺技皆有三招，另外有些武器本身也會附加必殺技)，不過必殺技的使出則是機率性的。



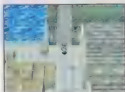
(圖 9)



迪多尼亞港

(デストニア港)

打倒邪教僧之後，由對方口中得知普魯桑(ブルザム)的主力部隊正朝著迪多尼亞城(デストニア城)前進，所以鎮上的守備才會這麼薄弱。為了阻止兵器・瓦克雷(ワルキューレ)攻陷迪多尼亞城，一行人決定在鎮上稍為打點一下就趕往迪多尼亞城。接著由《圖 10》來前往迪多尼亞鎮(デストニア町)。



《圖 10》

迪多尼亞鎮

(デストニア町)

先前往教會《圖 11》與史卡拉神父(スカラ神父)談話，聽這名神父說話的方式似乎十分偏激…。

【對話選項】**頓荷特(ドンホート)並不認為史卡拉(スカラ)是神父，問主角是否相信他真的是神父**



《圖 11》

史卡拉說他的確是神父，不過除此之外還有其他的身份…。原來當年史卡拉、格蘭塔克(グランタック)及布雷斯比(ブレスビィ)等三人都是一流的兵法學者，不過後來史卡拉對於帝國的階級社會產生不滿，為了改革帝國而捨棄了兵法改當神父，而他的另一個身份居然是反抗軍的首領…。據神父身旁的另一名反抗軍成員凱克羅布斯(ケクロブス)所說，帝國為了奪得神子及巴塞姆之杖(ベセムの杖)而正在暗中活動。

【對話選項】**神父說既然格拉夏(グラシア)等人曾與施血部隊(レインブラッド部隊)交手過，那麼是否知道前往迪多尼亞城(デストニア城)是件危險的事。**

經過一番交談之後，神父及凱克羅斯(ケクロブス)等人才確信我方去意堅定，這時由內室走出兩名女子，其中一人真是帝國的伊莎貝拉(イザベラ)公主。伊莎貝拉公主為了解救美琳妲(メリンダ)〈梅迪恩(メディオンの)生母〉而準備和朱里安(ジュリアン)等人同行，不過卻遭到其他人的反對……

【對話選項】史卡拉(スカラ)神父問朱里安(ジュリアン)是否願意帶著布莉姬妲(ブリジット)同行。



《圖 12》

談話中總共會有三次選項，選項玩家可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展。在此筆者是先選：「是(はい)」，再選：「是(はい)」，最後選：「是(はい)」，於是巫術師(ウィザード)・布莉姬妲《圖 12》就會加入隊伍。

經過討論的結果，最後同意讓布莉姬妲(ブリジット)先代替伊莎貝拉(イザベラ)公主加入小隊中。接著眾人談論起迪多尼亞城(デストニア城)目前的情形，據神父說在兵器・瓦克雷(ワルクレー)的壓制下，目前帝國軍完全動彈不得。由葛拉夏(グラシア)等人口中得知只要破壞司祭手中的杖，普魯德教(ブルズム教)就無法繼續操作瓦克雷，這是阻止它的唯一方法。



《圖 A》

PS：有接觸第二部記錄的玩家們要特別注意，如果曾在第二部第二章第一個戰場搶走了史黛雅(ステラ)副官的話，此時公主(プリンセス)・伊莎貝拉(イザベラ)《圖 A》會與布莉姬妲(ブリジット)一起加入隊伍。至於第二部第二章第一個戰場的情況，請玩家們參考 SS32 光明與黑暗III～第二編・受狙神子攻陷本中的第六十七、六十八、六十九頁有描述。

接下來就是與街民們談話來獲取情報，特別要注意的就是有圖片的人物，如果不是劇情上的重要角色，那很有可能就是往後要加入的同伴。往後玩家們每到一個新地方或是戰場之後，都會自行與街民們多談話來收集新情報，也別忘了要到商店去更換裝備及補充回復性道具。另外光明系列的一貫特色，就是要到處調查(連按二次 C 鈕)，都市之中皆隱藏有一些不錯的道具，正等著玩家們去尋取。因此往後玩家們每到一個新地方都要自行做滴水不漏的地毯式搜索，也許玩家們會有意想不到的收穫喔。

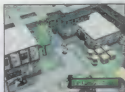


光明與黑暗III 第三部 ~冰墮邪神宮~

接著由《圖 13》的出口離開迪多尼亞鎮(デストニア町)，然後重進入下一戰。

PS：在此鎮上的製鐵所《圖 14》內與老人談話，會有解救三名迪多尼亞兵的劇情並會直接地影響到下一戰。

至於每個都市的攻陷之後都會列出此地的貴重物品，這些貴重物品只是筆者認為是現階段的貴重道具，但實際上隱藏的物品並不只列出的這些，所以玩家們還是有調查的必要，而列出的貴重物品並沒有標示在何處找到，主要是想讓玩家們有依圖來尋找寶物的樂趣。



《圖 13》



《圖 14》

此地貴重物品：

帝都遺跡地圖(帝都遺跡の地圖)《圖 15》

解毒草(毒消し草)《圖 16》

幻之碎片(ミスリルのかけら)《圖 17》

天使之翼(天使の羽)《圖 18》

女神之淚(女神の涙)《圖 19》

元氣麵包(元氣のパン)《圖 20》

妖精之粉(妖精の粉)《圖 21》

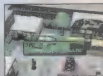
快速之靴(スィフトブーツ)《圖 22》



《圖 15》



《圖 16》



《圖 17》



《圖 18》



《圖 19》



《圖 20》



《圖 21》



《圖 22》



財 政

BATTLE

勝利條件： 打倒假面邪教僧(BOSS)

登場人物

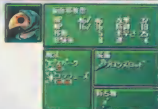
假面邪教僧 (BOSS) ×1



假面邪教僧 B ×1



蜥蜴人(リザードマン) ×2

假面邪教僧 A $\times 2$ 

飛馬邪教僧(pegasus邪教僧)×2



狩獵妖精(ハンターエルフ) ×2





光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

遺跡內部登場敵人：

盜賊(シーフ)

×1



其他：

寶箱 ×2

攻略重點

由於此戰場中會有遺跡《圖 23》，所以出擊前不要忘了要帶剛獲得的帝都遺跡地圖(帝都遺跡の地圖)。



《圖 23》

一行人來到城門前的小丘附近，正準備一口氣衝過去的時候，突然不知道從哪裡傳來一名女子的說話聲，指點朱里安(ジュリアン)等人利用岩石等地形做為掩護來通過。不久空中果然出現巨大的瓦克魯(ワルクューレ)，於是眾人決定照著神秘聲音的指示去做。

在原野方面，重點要放在武器相性上(劍勝斧、斧勝槍、槍勝劍、弓勝飛空)，只要能把握此一原則，原野方面的戰鬥就簡單多了。另外一個重點就是要盡量躲在岩石的後面或是低窪的地方或是左右兩側的凹縫，以免被瓦克魯(ワルクューレ)攻擊。特別要注意的是假面邪教僧(BOSS)及假面邪教僧 A 會使用攻擊魔法。對了，再還沒將遺跡內的寶物帶出來時，千萬不要打倒假面邪教僧(BOSS)。

PS：如果之前有在幽藏所解救三名迪多尼亞兵(デストニア兵)，則那三名迪多尼亞兵會出現在戰場上，此時在敵人方面會多出一名假面邪教僧 A，至於那三名迪多尼亞兵的命運……。

另外在遺跡方面，為了要和盜賊(シーフ)展開奪寶戰，所以要派機動力較高的角色來進入遺跡內部(主角不能進入遺跡內部)。

來到遺跡內部，最重要的就是去開寶箱來獲得寶物。然而遺跡中的寶箱有分二種，一種玩家們可以直接調查來打開，另一種卻無法打開。無法打開的寶箱就要利用入侵的盜賊先去開，然後再將其打倒來取得寶物。還有如要讓其中一個盜賊逃離遺跡的話，則遺跡會整個毀壞，縱使是利用魔法「返回(リターン)」或道具「天使之翼(天使の羽)」也無法再次重新進入遺跡，所以玩家們要特別注意，機會只有一次。



《圖 24》

附帶一提的是戰場上有些場所(例如：寶箱、樹木、石塊、……)，站在旁邊時會出現「調べる(調查)」的指令《圖 24》，由於無法用眼睛來辨視，所以只能耐心尋找，玩家們要自行多加嘗試，應該可以找到一些不錯的道具。

遺跡貴重物品。

治癒之水(いやしの水)

生命之戒(ライフリング)

迪多尼亞城

(デブニア城)

一行人剛躍進城中，正好見到普魯桑(ブルザム)四司祭之中的戈力亞迪(ゴリアテ)在催促帝國的大王子馬傑斯迪(マジェスティ)和史迪魯(スティール)將軍等人儘早投降。史迪魯將軍為了等待援軍而遲遲不肯答應。

朱里安(ジュリアン)一行見狀打算上前，這時適才說話的神秘女子突然現身阻止。這名女子自稱為珍(ジェーン)，是來自雷莫羅斯特(レモテスト)。由於敵我兵力相差懸殊，她勸眾人利用戈力亞迪(ゴリアテ)疏忽之際再接近那支「負之力之杖(負の力の杖)」。



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

葛拉夏(グラシア)發覺這名叫珍(ジェーン)的女子身具正和負兩種力量，打算再追問時她卻離開了。接著葛拉夏提出解決眼前危機之道，就是利用巴塞姆之杖(ベセムの杖)的魔法去中和另一支杖的負之力，使它暫時失去功能。接下來我方必須把葛拉夏護送到「負之力之杖(負の力の杖)」的面前，而進入了下一戰。



戰場

BATTLE

勝利條件： 打倒戈力亞迪(ゴリアテ)

登場敵人：

負之力之杖(負の力の杖) ×1

假面邪教僧 A ×1

	假面邪教僧			
	HP	48/48	攻撃	41/42
	MP	21/21	防壁	5/5
	状態	正常	魔法	5
魔法		魔法		持ち物
スーパースト		スーパースト		
魔法		魔法		持ち物
スーパースト		スーパースト		

假面邪教僧 B ×1

	假面邪教僧			
	HP	48/48	攻撃	41/42
	MP	21/21	防壁	5/5
	状態	正常	魔法	5
魔法		魔法		持ち物
スーパースト		スーパースト		
魔法		魔法		持ち物
スーパースト		スーパースト		

假面邪教僧 C ×1

	假面邪教僧			
	HP	48/48	攻撃	41/42
	MP	21/21	防壁	5/5
	状態	正常	魔法	5
魔法		魔法		持ち物
スーパースト		スーパースト		
魔法		魔法		持ち物
スーパースト		スーパースト		

飛鳥邪教僧(ベガサス邪教僧) ×2

	ベガサス邪教僧			
	HP	48/48	攻撃	41/42
	MP	21/21	防壁	5/5
	状態	正常	魔法	5
魔法		魔法		持ち物
スーパースト		スーパースト		
魔法		魔法		持ち物
スーパースト		スーパースト		



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

攻略重點

基本戰法與上一戰相同，同伴們要躲在左右兩側的凹縫，以免被瓦克雷(ワルクューレ)攻擊。

敵方的注意事項與前幾章都相同，一面消滅敵人一面往前進，戰場途中會有強敵戈力亞迪(ゴリアテ)及援軍出現。

至於負之力之杖(負の力の杖)就要使用葛拉夏(グラシア)魔法中的「閃耀(シャイニング)」來對付，此時瓦克雷(ワルクューレ)會暫時停止動作，這時全員要盡全力來圍攻戈力亞迪(ゴリアテ)。

當瓦克雷停止動作後戈力亞迪顯得相當震怒，並且試圖以魔法修復負之力之杖，但是卻沒有成功。

附帶一提葛拉夏(グラシア)魔法中的「閃耀(シャイニング)」使用一次後即會消費所有的MP，如果在先前的貴重物品中有找到「女神之淚(女神の涙)」，可用此替葛拉夏回復MP，然後讓葛拉夏對戈力亞迪再使用一次強力魔法「閃耀」，可使戰局一發逆轉。

迪多尼亞城

(デズトニア城)

打倒戈力亞迪(ゴリアテ)之後，負之力之杖(負の力の杖)也壞掉了，失去控制的瓦克雷(ワルクューレ)緩緩朝著魯桑(ブルザム)神殿的方向飛回去。這時先前協助我方的那名神秘女子珍(ジェーン)又再度出現，並且要求我方放過戈力亞迪司祭。

【對話選項】布雷斯比(ブレスビィ)問朱里安(ジュリアン)是否願意聽他所說的，放過戈力亞迪(ゴリアテ)司祭。

選項玩家可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者選：「是(はい)」。朱里安同意之後，珍(ジェーン)就帶著戈力亞迪離開了。

不久大王子馬傑斯迪(マジェスティ)及史迪魯(スティール)將軍也出現了。大王子對前來救援的朱里安一行人表示道謝，然而史迪魯將軍卻以朱里安軍的成員來歷不明為由，拒絕讓朱里安等人進城。

【對話選項】史迪魯問朱里安等人是否不想與他的頭腦為難。

選項玩家可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者選：「是(はい)」。

一行人眼見多說無益，反正迪多尼亞(デストニア)的危機也解除了，於是葛拉夏(グラシア)建議回到薩萊巴城(サラバンド城)去與梅迪恩(メディオン)一行會合。這時大王子馬傑斯迪(マジェスティ)很大方的願意把船借給朱里安(ジュリアン)一行，然而史迪魯(スティール)又表示反對，最後大王子也打消了這個念頭。

史迪魯(スティール)在臨行之際還叫布雷斯比(ブレスビィ)也和朱里安等人一起離開，並且解除了他軍師的職務。說完之後史迪魯就進城了，只留下氣得發抖的布雷斯比以及呆立當場的朱里安等人……劇情過後即結束了此章。



第2章 裏切りのマジェスティ

迪多尼亞鎮

(デストニア城)

自從迪多尼亞城(デストニア城)的事件之後，軍師布魯斯比(ブレスビィ)顯得相當沮喪，因為從此他和凱特(ケイト)都成了被放逐之身。不過經過了頓荷特(ドンホート)的勸說之後，這兩人為了解救世界也決心助葛拉夏(グラシア)一臂之力。最後軍師布魯斯比及狙擊手凱特會正式加入朱里安軍。

這時史卡拉神父(スカラー神父)出現了，他說這次的事件是史迪魯(スティール)將軍為了掩飾自軍的失誤，利用對朱里安軍的憎惡來轉移眾人的注意力。此外據說史迪魯軍正在搜尋葛拉夏(グラシア)，可能打算把他交給皇帝。眾人不願與帝國軍正面交鋒，而史卡拉神父提供了一個比較危險的迴避路線，叫朱里安一行在準備充分之後到教會去找他。



《圖 25》

離開本陣後，先前往教會旁的屋子《圖 25》與老婆婆談話，可獲得守護牛奶(守りのミルク)。

接著進入教會(武器屋有新的商品販售，玩家們可先前往購買)，在史卡拉(スカラー)神父等人的指引下果然出現了一條秘密通路。這條暗道通往東邊山脈中的一處地底的大洞穴，途中有大量的魔物以及種族的墓碑，若是在裡面迷路則後果難料。



《圖 26》

為了防止危險，龍人凱克羅布斯(ケクロ布斯)志願和朱里安等人同行，所以龍人(マンドラゴン)的凱克羅布斯《圖 26》會加入隊伍。據神父說龍人凱克羅布斯除了和龍族說話之外，如果讓他給予龍族最後一擊，這頭被打倒的龍就會加入我方。

凱克羅布斯(ケクロ布斯)加入後，神父說伊莎貝菈(イザベラ)為了補償帝國恩將仇報的行為，也決定讓布莉姬妲(ブリジット)正式加入朱里安的隊伍。對話結束之後，一行人循從密道中離開迪多尼亞鎮(デストニア町)。

在凱克羅布斯的領導下，一行人來到洞窟的深處。凱克羅布斯說在附近的海水棲息著食人魚，所以在通過此地時要格外小心。這時葛拉夏(グラシア)卻感受到了不友善的氣息，據凱克羅布斯說可能是常在墓場出沒盜取魔鱗的盜匪。凱克羅布斯要眾人進入左方的洞口會比較安全，接著會進入下一戰。



戰場

BATTLE

勝利條件： 打倒布羅巴(ブローバー)

登場敵人：

血骨怪(ブラッドボーン) ×1



盜屍人(ゲール) ×2





光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

盜蟹(ヘルムクラブ) ×2

ヘルムクラブ			
HP	42/110	物理	50
MP	10	魔法	50
技名	技名	技名	技名
技名	技名	技名	技名
魔法	魔法		
魔法	魔法		
技名	技名		
技名	技名		

敵人操軍：

布羅巴(ブローパー) ×1

ブローパー			
HP	110/210	物理	50
MP	10	魔法	50
技名	技名	技名	技名
技名	技名	技名	技名
魔法	魔法		
魔法	魔法		
技名	技名		
技名	技名		

殺人魚(キラフィッシュ) ×3

キラフィッシュ			
HP	40/110	物理	50
MP	10	魔法	50
技名	技名	技名	技名
技名	技名	技名	技名
魔法	魔法		
魔法	魔法		
技名	技名		
技名	技名		

血骨怪(ブラッドボーン) ×1

ブラッドボーン			
HP	45/110	物理	50
MP	10	魔法	50
技名	技名	技名	技名
技名	技名	技名	技名
魔法	魔法		
魔法	魔法		
技名	技名		
技名	技名		

盜屍人(ゲール) ×1

ゲール			
HP	40/110	物理	50
MP	10	魔法	50
技名	技名	技名	技名
技名	技名	技名	技名
魔法	魔法		
魔法	魔法		
技名	技名		
技名	技名		

盜蟹(ヘルムクラブ) ×1

ヘルムクラブ			
HP	42/110	物理	50
MP	10	魔法	50
技名	技名	技名	技名
技名	技名	技名	技名
魔法	魔法		
魔法	魔法		
技名	技名		
技名	技名		

其他： 寶箱 ×3

攻略重點

此戰在移動上要步步為營，慢慢往右推進，在消滅敵人之餘也別忘了還有寶箱要拿，千萬不可有同伴落單，以免被突然出現的敵人援軍偷襲而陷入不必要的危機。

此戰還有一個重點就是橋，同伴們不能停留在橋上，而且有些橋在通過後就會塌掉，便不能再過行了，要特別注意。

當一行人來到左邊的洞口附近時，洞口前突然出現一個巨大的怪物花羅巴(ブローパー)。這個怪物連凱克羅斯(ケクロブス)都沒有見過，不過朱里安(ジュリアン)等人也沒有其他選擇，只有盡力打倒它才能通過了。

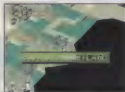
敵人方面除了要留意突然出現的援軍外也要小心其特殊攻擊，最後全員才圍攻布羅巴。

戰場貴重物品：

幻之銀(ミスリル銀)《圖 27》

神龍遺跡地圖(神龍遺跡の地圖)《圖 28》

守護牛奶(守りのミルク)《圖 29》



《圖 27》



《圖 28》



《圖 29》



大洞穴

打倒布羅巴(ブローバー)之後，這頭怪物在死前破壞了左側的通路。這個舉動讓衆人大吃一驚，在沒有別條路可走的情形下，只有進入右側的魔族墓場了。

【對話選項】葛拉夏(グラシア)問朱里安(ジュリアン)是否要走右側的路。

選項玩家可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「要(はい)」。然後會前往龍之墳場(ドラゴンの墓場)。

龍之墳場

(ドラゴンの墓場)

來到龍之墳場(ドラゴンの墓場)之後，凱克羅布斯(ケクロブス)會說出關於此地的事。據說垂死的龍會自動來到這裡安靜的等待死亡，此外前來騷擾死者的人也會受到守護者的攻擊而死。

正當衆人談論之際，突然聽到遠處傳來龍的吼聲。葛拉夏(グラシア)想起神父曾經說過凱克羅布斯具有與龍交談的能力，希望他能和守護者溝通一下。

這時珍(ジェーン)忽然出現，並且告訴衆人普魯桑教(ブルザム教)已經在暗中操縱負責守墓的龍群，使它們變得好戰。凱克羅布斯試著與龍交談，不過反而遭到攻擊。溝通失敗的凱克羅布斯在沮喪之餘決定強行通過魔族之墓。

在第一章最後戰場結束後，與珍(ジェーン)談話時(第 50 頁)，談話中的選項如果是回答：「是(はい)」，此時與珍談話時還會有選項。珍為了答謝朱里安等人放過戈力亞迪(ゴリアテ)司祭，願意把一匹叫羅利(ローリィ)的獨角獸交給朱里安做為禮物。

【對話選項】珍(ジェーン)問朱里安(ジュリアン)
是否願意接收她的禮物。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者選：「願意(はい)」，於是獨角龍(ユニコーン)的羅利(ローリィ)《圖 30》會加入隊伍。



(圖 30)

珍(ジェーン)離開之後，頓荷特(ドンホート)開玩笑說珍可能喜歡上朱里安了。然而這句話卻讓凱特(ケイト)不太高興，看來她似乎對朱里安……。接下來該通過龍族墓場了，立刻會進入下一戰。



戰場

BATTLE

勝利條件： 打倒白龍(ホワイトドラゴン)軍隨白龍成為同伴

登場敵人：

綠龍(グリーンドラゴン) ×3

グリーンドラゴン			
HP	100	MP	10
物理攻撃	10	魔法攻撃	10
物理防御	10	魔法防御	10
速度	10	回避	10
属性	炎		
特殊能力	炎		

血骨怪(ブラッドボーン) ×2

ブラッドボーン			
HP	100	MP	10
物理攻撃	10	魔法攻撃	10
物理防御	10	魔法防御	10
速度	10	回避	10
属性	炎		
特殊能力	炎		



盗屍人(グール)

[illegible]

3

1. 目的 2. 対象 3. 方法 4. 結果 5. 結論	6. 参考文献 7. 謝辞 8. 抄録 9. 目次 10. 索引
---	--

1000 1000 1000 1000 1000	1000 1000 1000 1000 1000	1000 1000 1000 1000 1000	1000 1000 1000 1000 1000	1000 1000 1000 1000 1000
1000 1000 1000 1000 1000	1000 1000 1000 1000 1000	1000 1000 1000 1000 1000	1000 1000 1000 1000 1000	1000 1000 1000 1000 1000

白龍(ホワイトドラゴン)

×1

ホーネドドン BUSH				
種	140	60	攻撃	5
耐久	0	0	防御	5
移動	0	0	スピード	17
計算値	0	0	合計	9

沼鱈(シーフ)

1

シーン 田舎 村 村 村 村	村 村 村 村	村 村 村 村	村 村 村 村
村 村 村 村	村 村 村 村	村 村 村 村	村 村 村 村

賣箱 ×2

攻略重點

由於此戰場中會有遺跡《圖 31》，所以出擊前不要忘了要帶剛獲得的神龍遺跡地圖（神龍遺跡的地圖）。

戰鬥中忽然飛出一頭全身雪白的飛龍，布雷斯比（ブレスビィ）及葛拉夏（グラシア）認出它是傳說中快要絕種的神龍白龍（ホワイトドラゴン）…。



《圖 31》

在原野方面，其敵方的注意事項與前一戰相同，當然也要小心其特殊攻擊，只須逐一地來消滅敵軍即可，最後再打倒戰場途中才出現的白龍。對了，再還沒將遺跡內的寶物搬出來時，千萬不要打倒白龍。

在此稍微介紹一下凱克羅斯（ケクロブス）的特殊能力，基本上與第二部的魔物使很類似，只不過凱克羅斯的特殊能力只針對龍才有效，只要敵人角色是龍，最後一擊就交由凱克羅斯來打倒，如此即可僅憑他成為 NPC 的同伴，最多可以加入八隻龍同伴喔。加入的龍同伴會放在本陣內部的房間中，由於戰場中並非所有的龍同伴皆能上陣，因此可以在此房間內讓想上陣的龍同伴排前面。還有這些龍同伴不但無法升級而且一旦陣亡就無法再復活了。

因此，此戰中的綠龍（グリーンドラゴン）及白龍（ホワイトドラゴン）儘可交由凱克羅斯（ケクロブス）來收拾，使其成為 NPC 同伴《圖 32》。



《圖 32》

不過，此戰中的白龍（ホワイトドラゴン）如果用凱克羅斯來交談《圖 33》的話，可讓白龍（ホワイトドラゴン）正式加入隊伍，並非成為 NPC 同伴。



《圖 33》

因此玩家們可以自由地選擇過關的方式（打倒白龍、使白龍成為 NPC 同伴、讓白龍正式加入隊伍），但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者選擇讓它加入。



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

與白龍交談之後，凱克羅斯終於說服它不再以我方為敵。而白龍更進一步表示為了打倒普魯桑散(ブルザム教)，它願意加入朱里安的行列。在報上姓名之後，這頭叫做薩桑(サウザン)的白龍《圖 34》也正式加入隊伍。



《圖 34》

另外在遺跡方面，要開門來產生通路，玩家們可先將三個出口派三名同伴來堵住，如此遇到寶物的盜賊就逃不掉了。

遺跡貴重物品：

幸運甜餅(幸運のクッキー)

恩澤之雨(恵みの雨)

佛特希爾村

(フットヒル村)

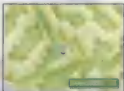
神龍薩桑(サウザン)加入之後，它會帶領朱里安(ジュリアン)一行前往信奉它的村落。這座村落外表十分自然，幾乎看不出有村落的模樣。

眾人剛踏進村中，就見到村中似乎因為龍之浮雕(ドラゴンのレリーフ)而發生一場騷動。為了弄清楚到底發生什麼事，一行人也跟著前往「神龍浮雕洞窟(神龍のレリーフの洞窟)」《圖 35》(此地無法利用 Z 鈕來找尋，所以玩家們要在村子裡搜一下)。



《圖 35》

進入洞內會見到村民們因為神龍像發出光芒而正在集會。村長說傳說中的神龍已經展開旅行，要村民們耐心等待它的歸來。村民們散會之後就可以在村中採購物品。等到一切就緒，就由《圖 36》的出口來離開村子。接著會進入下一戰。



《圖 36》

對了，此村中有鍛冶屋《圖 37》，玩家們可利用找到的幻之銀（ミスリル銀）或幻之碎片（ミスリルのかけら）來鍛冶武器與飾品，先選幻之銀或幻之碎片，然後再選擇鍛冶誰的武器與飾品，店主會因同伴們現階段裝何種系的武器，而鍛冶此系的武器，相同系列的武器不只一種，玩家們可利用記憶來多試幾次選擇自己喜歡的武器。



《圖 37》

此地貴重物品：

治癒水滴（いやしのしずく）《圖 38》

妖精粉（妖精の粉）《圖 39》

治癒之水（いやしの水）《圖 40》

女神之淚（女神の涙）《圖 41》



《圖 38》



《圖 39》



《圖 40》



《圖 41》



光明與黑暗III 第三部 ~冰墮邪神宮~



戰場

BATTLE

勝利條件： 打倒黑龍騎士(ブラックナイト)

登場敵人：

黑龍騎士(ブラックナイト) ×1

ブラックナイト DOGG					
HP	180	180	攻撃	25	25
MP	10	10	防御	25	25
技数	1	1	魔法	25	25
技属性	炎	炎	技属性	炎	炎
魔法	炎				
技属性	炎				
技属性	炎				

迪多尼亞兵(デストニア兵) ×7

デストニア兵					
HP	50	50	攻撃	15	15
MP	10	10	防御	15	15
技数	1	1	魔法	15	15
技属性	炎	炎	技属性	炎	炎
魔法	炎				
技属性	炎				
技属性	炎				

王國騎士(エンパイアナイト) ×3

エンパイアナイト					
HP	150	150	攻撃	20	20
MP	10	10	防御	20	20
技数	1	1	魔法	20	20
技属性	炎	炎	技属性	炎	炎
魔法	炎				
技属性	炎				
技属性	炎				

金屬槍手(メタルガンナー) ×2

メタルガンナー					
HP	40	40	攻撃	15	15
MP	10	10	防御	15	15
技数	1	1	魔法	15	15
技属性	炎	炎	技属性	炎	炎
魔法	炎				
技属性	炎				
技属性	炎				

雷獸(レオン) ×1

レオン					
HP	150	150	攻撃	20	20
MP	10	10	防御	20	20
技数	1	1	魔法	20	20
技属性	炎	炎	技属性	炎	炎
魔法	炎				
技属性	炎				
技属性	炎				

攻略重點

一行人由出口離開之後，發現自己的所在位置是帝國邊境的要塞巴里艾雷（バリエレ）附近，這時會見到帝國兵正在捉拿一名利用假許可証逃亡的男子。這名叫雷歐（レオン）的男子似乎正等著加入朱里安軍…。

【對話選項】霍爾特（ドンホート）問朱里安（ジュリアン）願不願為這是一場圈套。

選項玩家可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者選：「不認為（いいえ）」，於是一行人決定出手解救這名叫雷歐（レオン）的猛獁戰士（ライオン戰士）。

此戰的目的雖然是打倒黑鐵騎士（ブラックナイト），但更重要的卻是救助雷歐。

一開始因為敵軍會全力追擊雷歐，所以玩家們要讓同伴們盡快地趕往雷歐的身旁。不過，當我方同伴來到地圖的中央時，敵軍會改變攻勢，立刻改朝我軍進攻，此時只須利用武器相性原則（劍勝斧、斧勝槍、槍勝劍、弓勝飛空），即可使戰鬥變得簡單多了。

接著盡快地讓我方同伴來與雷歐交談《圖 42》，這名流浪的傭兵戰士說自己曾在迪多尼亞（デストニア）見到朱里安軍的英勇戰績，在感動之餘決心加入我軍，協助眾人衝過這座要塞。等到猛獁戰士的雷歐《圖 43》加入隊伍，最後再全力打倒黑鐵騎士。



《圖 42》



《圖 43》



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

原野

打倒黑鎧騎士之後，從龍獸口中得知帝國軍在要塞中佈下了堅強的陣容。這時龍獸建議分兵兩路，由正面及右側同時進攻要塞。

【對話選項】布雷斯比(ブレスビィ)問朱里安(ジュリアン)是否贊成照龍獸(レオン)的意見去做

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到下一戰的戰況，在此筆者選：「贊成(はい)」。布雷斯比(ブレスビィ)把我軍分為朱里安軍及頓荷特(ドンホート)軍兩路人馬，分別從正面及側面進攻。接著會立刻進入下一戰。



戰場

BATTLE

勝利條件： 打倒狄勞連(デフェンダ)

登場敵人：

城門 ×1

大砲 ×5

迪多尼亞兵(デストニア兵) ×7

王國騎士(エンパイアナイト) ×4

デストニア兵			
HP	50	攻撃	20
MP	10	防御	4
技数	1	魔法	2
魔法	炎魔法		
魔法	氷魔法		
魔法	雷魔法		

エンパイアナイト			
HP	60	攻撃	25
MP	15	防御	5
技数	2	魔法	3
魔法	炎魔法		
魔法	氷魔法		
魔法	雷魔法		

敵人援軍：

狄芬達(デフェンダ) ×1



名前 デフェンダ	属性 炎	職業 騎士	レベル 10
HP 1000	MP 50	物理攻撃力 15	魔法攻撃力 10
物理防御力 10	魔法防御力 5	速度 10	回避率 5%
特殊能力 なし	武器 ソード	防具 プレート	状態異常 なし

金屬槍手(メタルガンナー) ×2



名前 メタルガンナー	属性 炎	職業 槍手	レベル 10
HP 800	MP 50	物理攻撃力 15	魔法攻撃力 10
物理防御力 10	魔法防御力 5	速度 10	回避率 5%
特殊能力 なし	武器 銃	防具 プレート	状態異常 なし

迪多尼亞兵 × ?



名前 ディドニア兵	属性 炎	職業 兵	レベル 10
HP 800	MP 50	物理攻撃力 15	魔法攻撃力 10
物理防御力 10	魔法防御力 5	速度 10	回避率 5%
特殊能力 なし	武器 ソード	防具 プレート	状態異常 なし

王國騎士 × ?



名前 王国騎士	属性 炎	職業 騎士	レベル 10
HP 1000	MP 50	物理攻撃力 15	魔法攻撃力 10
物理防御力 10	魔法防御力 5	速度 10	回避率 5%
特殊能力 なし	武器 ソード	防具 プレート	状態異常 なし

其他： 圓木桶 ×6

攻略重點

來到巴里艾堡(バリエ)要塞前，果然見到帝國軍的戒備十分森嚴，在兩側城牆上架了許多的大砲。這時帝國軍的狄芬達(デフェンダ)將軍突然出現。將軍雖然對於朱里安一行解救迪多尼亞城(デストニア城)的行為十分感謝，但是在皇帝的命令之下還是不得不強國羅拉夏(グラシア)。於是一場戰鬥是無法避免了…。

在狄芬達軍佈下陣勢之際，我方的另一支部隊蘭荷特(ドンホート)軍也悄悄的潛入城牆上。接下來朱里安軍必須吸引蘭荷特軍的注意，好讓蘭荷特軍能在暗中順利的佔領大砲。



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

此戰我方在進攻上會兵分二路，主角方面的目的是等城門破壞後來打倒狄芬達，另外羅荷特方面的目的是搶奪敵方大砲來砲擊城門，然後幫忙援助主角們。

一開始主角這隊就快速地來消滅眼前的六名敵人，另外要注意上面敵方的大砲無情地砲擊，體力一旦減少時就要立刻回復，特別要注意羅荷特的體力。

另外在右側的羅荷特這隊，一開始就要趕快破壞圓木桶來產生通路，快速地占領下方的大砲，接著其餘地人馬繼續往上來搶奪上方的大砲。我方有了大砲後先不要砲擊城門，要先砲擊敵方的砲手，來解除下方同伴的安危。敵方的三名砲手都消滅後，待下方同伴都將體力回復之後，就將城門破壞。

將城門破壞後，在城門前就會出現狄芬達及二名金屬槍手（メタルガンナー），此時城門旁的二個小門會陸續出現敵人援軍，這時可派我方的龍同伴來堵住小門使援軍無法出現，不過要留意那二名金屬槍手。最好先解決那二名金屬槍手，之後再盡全力來打倒狄芬達。

對了，其中三個圓木桶，將其破壞後可獲得疾風雞肉（はやてのチキン）、暗之素（ダークマター）、幻之銀（ミスリル銀）。

打倒了狄芬達將軍後才知道他在此戰中放水，卻故意裝成力戰不敵的樣子，如此一來在他陣亡後才能保全家族的名聲。眾人十分惋惜這位名將的去世，接著又為了前往北之地而繼續趕路。這一章也到此結束了。

第3章 アスピニア上陸

原野

一行人來到港鎮附近時，遠遠就看到前方停靠著一艘帝國戰艦，衆人猜想前方必定有帝國軍的埋伏。

【對話選項】葛拉夏(グラシア)說不必特意才戰，問到里安(ジュリアン)是否要逃離這場戰鬥。

選項玩家可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「是(はい)」。

衆人正打算回頭之際，這時大王子馬傑斯迪(マジェスティ)及史迪龜(スティール)將軍卻帶著大隊人馬出現了。頓荷特(ドンホート)及凱特(ケイト)提到朱里安曾救過帝國，而此地又是中立的地區，要求帝國軍放過我方一馬。

由大王子的口中得知綁架皇帝的是二王子亞羅杭特(アロガント)及克萊比(グラビー)總督等人，目前皇帝已經被梅迪恩(メディオ)軍救走。此外還聽說梅迪恩軍和皇帝正在進攻艾比亞(アスピア)城，辛比羅斯(シンビオス)和梅迪恩這兩名好友互鬥的場面似乎將要在艾比亞城上演了。



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

另外大王子還到朱里安軍代替他們送一件「行李」前往艾比亞城交給皇帝。朱里安一行本來打算拒絕，但後來得知這件「行李」指的居然是女飛馬騎士歐納絲蒂（オネスティ）、伊莎貝拉（イザベラ）公主及梅迪恩之母美琳姐（メリンダ）夫人這些人，這時朱里安軍也陷入了猶豫之中…。

把美琳姐等人丟給了朱里安軍之後，不負責任的大王子等人就搭船離開了。這時美琳姐等人卻反而鬆了一口氣，其中似乎另有隱情…。劇情後會自動來到加達鎮（ガーダー町）的本陣裡。



經過歐納絲蒂（オネスティ）的解釋，朱里安等人才知道事情的真相。原本皇帝叫大王子馬傑斯（マジェスティ）親自押送美琳姐（メリンダ）到艾比亞城（アスピア城），幸虧雷利安（レリアンス）將軍在沉船前已經模仿皇帝的字跡寫了一封假信，經過歐納絲蒂在送信途中故意掉包，最後終於成功的騙過了大王子。



【圖 44】

如今美琳姐王妃已經自由了。但是聽了葛拉夏（グラシア）的分析，眾人才推測到皇帝叫大王子押送美琳姐的目的，正是打算用她來要脅梅迪恩（メディオン）王子。為了防止梅迪恩王子被充滿野心的皇帝所利用，接下來朱里安軍必須儘快護送美琳姐王妃趕到艾比亞城（アスピア城）去。



【圖 45】

劇情中，飛馬騎士（ペガサスナイト）的歐納絲蒂（オネスティ）【圖 44】及公主（プリンセス）的伊莎貝拉（イザベラ）【圖 45】會加入隊伍。

接著由【圖 46】的出口離開加達鎮（ガーダー町），這時會遇上前來阻撓朱里安軍的普魯桑（ブルザム）教團面僧衆，然後會進入下一戰。



【圖 46】

此地貴重物品

天使之翼(天使の羽)《圖 47》

妖精粉(妖精の粉)《圖 48》

解毒草(毒消し草)《圖 49》

治癒水滴(いやしのしずく)《圖 50》

幻之銀(ミスリル銀)《圖 51》《圖 52》

開悟蜜汁(さとのミツ)《圖 53》



《圖 47》



《圖 48》



《圖 49》



《圖 50》



《圖 51》



《圖 52》



《圖 53》



戦場

BATTLE

勝利条件： 打倒假面邪教僧(BOSS)



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

登場敵人：

假面邪教僧 (BOSS) ×1

	假面邪教僧 BOSS HP 10000 MP 1000 技量 1000 攻撃 1000 防御 1000 魔法 1000 回復 1000 速度 1000 幸運 1000 回避 1000 必殺 1000 炎 1000 氷 1000 雷 1000 風 1000 毒 1000 聖 1000 魔 1000
魔法 炎の魔法	炎の魔法 炎の魔法
炎の魔法 炎の魔法	炎の魔法 炎の魔法

貝索爾兵 (ベアソイル兵) ×4

	ベアソイル兵 HP 1000 MP 100 技量 100 攻撃 100 防御 100 魔法 100 回復 100 速度 100 幸運 100 回避 100 必殺 100 炎 100 氷 100 雷 100 風 100 毒 100 聖 100 魔 100
炎の魔法 炎の魔法	炎の魔法 炎の魔法
炎の魔法 炎の魔法	炎の魔法 炎の魔法

飛翼騎士 (ウイングナイト) ×4

	ウイングナイト HP 1000 MP 100 技量 100 攻撃 100 防御 100 魔法 100 回復 100 速度 100 幸運 100 回避 100 必殺 100 炎 100 氷 100 雷 100 風 100 毒 100 聖 100 魔 100
炎の魔法 炎の魔法	炎の魔法 炎の魔法
炎の魔法 炎の魔法	炎の魔法 炎の魔法

戦車砲 (プラスローダー) ×4

	プラスローダー HP 1000 MP 100 技量 100 攻撃 100 防御 100 魔法 100 回復 100 速度 100 幸運 100 回避 100 必殺 100 炎 100 氷 100 雷 100 風 100 毒 100 聖 100 魔 100
炎の魔法 炎の魔法	炎の魔法 炎の魔法
炎の魔法 炎の魔法	炎の魔法 炎の魔法

邪教石人 (邪教ゴーレム) ×3

	邪教石人 HP 1200 MP 100 技量 100 攻撃 100 防御 100 魔法 100 回復 100 速度 100 幸運 100 回避 100 必殺 100 炎 100 氷 100 雷 100 風 100 毒 100 聖 100 魔 100
炎の魔法 炎の魔法	炎の魔法 炎の魔法
炎の魔法 炎の魔法	炎の魔法 炎の魔法

緑龍 (グリーンドラゴン) ×1

	グリーンドラゴン HP 1000 MP 100 技量 100 攻撃 100 防御 100 魔法 100 回復 100 速度 100 幸運 100 回避 100 必殺 100 炎 100 氷 100 雷 100 風 100 毒 100 聖 100 魔 100
炎の魔法 炎の魔法	炎の魔法 炎の魔法
炎の魔法 炎の魔法	炎の魔法 炎の魔法

攻略重點

此戰的難處在於地形及邪教石人(邪教ゴーレム)，當同伴們移動後，除了不要停留在橋上以外，最好也不要停留在邪教石人四個方向的直線上。另外還有一個重點就是要好好地保護美琳姐(美琳姐似乎會跟著伊莎貝拉來移動，所以伊莎貝拉最好不要隨便亂移動，以免美琳姐亂移動而產生危機)，美琳姐一旦陣亡遊戲就會結束。

在敵人方面，還須注意戰車砲(プラスローダー)的射程範圍及飛翼騎士(ウイングナイト)的飛行距離，最後再全員圍攻假面邪教僧(BOSS)。對了，綠龍(グリーンドラゴン)可以成為龍同伴囉。

此戰結束後，由布雷斯比(ブレスビィ)口中得知前方的入口之橋(ゲートの橋)是古代流傳下來的裝置之一。目前能操作這座橋的大燈塔落在普魯桑(ブルザム)教的控制之下，朱里安軍必須奪回橋的主控權後才能通過。一行人來到大燈塔附近，卻發現周圍的警戒十分森嚴。這時布雷斯比想出一個對策，要等人等到夜裡再行動。

入夜之後，布雷斯比提出他的作戰方式。他要眾人利用燈塔照不到的死角悄悄移動，利用岩石的陰影處做掩蔽。經劇情後會立刻接續下一戰。



戰場

BATTLE

勝利條件：

打倒傭兵マーセナリィ、重鎧士(ギガントーマー)、山丘巨人(ヒルジャイアント)



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

原野上登場敵人・

山丘巨人(ヒルジャイアント) ×1

ヒルジャイアント 8055			
HP	100/100	攻撃	55
MP	16/16	防御	10
技名	技威力	技属性	技属性
魔法		魔法	物理
魔法		魔法	物理
魔法		魔法	物理

傭兵(マーセナリィ) ×2

マーセナリィ 8055			
HP	100/100	攻撃	55
MP	16/16	防御	10
技名	技威力	技属性	技属性
魔法		魔法	物理
魔法		魔法	物理
魔法		魔法	物理

艾比尼亞術士(アスピニアメイジ) ×2

アスピニアメイジ			
HP	100/100	攻撃	55
MP	16/16	防御	10
技名	技威力	技属性	技属性
魔法		魔法	物理
魔法		魔法	物理
魔法		魔法	物理

貝聖騎士(ベアソイル兵) ×2

ベアソイル兵			
HP	100/100	攻撃	55
MP	16/16	防御	10
技名	技威力	技属性	技属性
魔法		魔法	物理
魔法		魔法	物理
魔法		魔法	物理

飛翼騎士(ウイングナイト) ×5

ウイングナイト			
HP	100/100	攻撃	55
MP	16/16	防御	10
技名	技威力	技属性	技属性
魔法		魔法	物理
魔法		魔法	物理
魔法		魔法	物理

戦車砲(プラスローダー) ×2

プラスローダー			
HP	100/100	攻撃	55
MP	16/16	防御	10
技名	技威力	技属性	技属性
魔法		魔法	物理
魔法		魔法	物理
魔法		魔法	物理

原野上敵人援軍：

飛翼騎士(ウイングナイト) ×1

ウイングナイト					
HP	48	MP	10	攻撃	50
物理	10	魔法	10	物理	10
技属性	炎	属性	炎	属性	炎
魔法	炎魔法				
魔法	炎魔法				
魔法	炎魔法				

戦車砲(プラスローダー) ×7

プラスローダー					
HP	50	MP	10	攻撃	50
物理	10	魔法	10	物理	10
技属性	炎	属性	炎	属性	炎
魔法	炎魔法				
魔法	炎魔法				
魔法	炎魔法				

燈塔内登場敵人：

重鎧士(ギガントアーマー) ×1

ギガントアーマー BOSS					
HP	100	MP	10	攻撃	100
物理	10	魔法	10	物理	10
技属性	炎	属性	炎	属性	炎
魔法	炎魔法				
魔法	炎魔法				
魔法	炎魔法				

艾比尼亞衛士(アスピニアリジ) ×1

アスピニアリジ					
HP	50	MP	10	攻撃	50
物理	10	魔法	10	物理	10
技属性	炎	属性	炎	属性	炎
魔法	炎魔法				
魔法	炎魔法				
魔法	炎魔法				

貝索爾兵(ベアソール兵) ×1

ベアソール兵					
HP	40	MP	10	攻撃	40
物理	10	魔法	10	物理	10
技属性	炎	属性	炎	属性	炎
魔法	炎魔法				
魔法	炎魔法				
魔法	炎魔法				

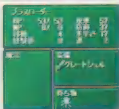
飛翼騎士(ウイングナイト) ×2

ウイングナイト					
HP	48	MP	10	攻撃	50
物理	10	魔法	10	物理	10
技属性	炎	属性	炎	属性	炎
魔法	炎魔法				
魔法	炎魔法				
魔法	炎魔法				



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

戰車砲(プラスローダー) × 1



其他 ◉ 寶箱 × 3

攻 略 重 點

此戰一共有三個目的，一開始先打倒燈塔前的傭兵(マーセナリィ)，然後潛入大燈塔，接著消滅燈塔內的重鎧士(ギガントアーマー)，最後回到原野上，先打倒橋前的傭兵，再過橋來擊敗山丘巨人(ヒルジャイアント)。

在敵人方面的注意事項與上一戰相同，不過同伴們在移動後最好是停留在岩石的陰影處(岩石右側二格為陰影處)，這樣移動才不會被敵人發現(由於每次都要停留在岩石的陰影處，所以只能派機動力高的同伴們來前往)，接近燈塔後蓄一口氣來消滅傭兵，然後偷偷地潛入大燈塔(圖 54)；途中如果被敵軍發現，不但會出現敵援軍且全軍會朝主角們攻過來，我方可能會被敵人夾擊，而陷入苦戰，最危險的可能是美琳姐(美琳姐的移動方式與上一戰相同，所以此戰伊莎貝菈最好不要做任何的移動)及龍同伴。



(圖 54)

在燈塔內先等同伴們集結，在開完寶箱後，就一口氣往上衝來消滅此地的小頭目重鎧士(ギガントアーマー)。敗戰的重鎧士原本準備炸壞燈塔開關，最後在珍(ジェーン)的阻止下失敗。接下來的劇情中珍會替我方打開開關，讓原野上的橋放下來，然後進入燈塔內的同伴們會自動回到燈塔前的原野上。

回到原野上的同伴們即可大大方方地往上進攻，不需要再躲躲藏藏了，先收拾橋前的傭兵，然後再過橋來消滅山丘巨人（ヒルジャイアント）。

此戰結束後，朱里安軍終於順利的通過入口之橋（ゲートの橋）。眾人談論起這次作戰能順利，都歸功於神祕女子珍（ジェーン）阻止敵人的爆破行動，不過在一旁的凱特（ケイト）聽到這些話卻開始吃醋了…。

一行人連夜趕路，最後來到了貝索爾鎮（ベアソイル町）前，此地是屬於共和國國王布萊巴布爾（ブライバブル）的領土。當朱里安軍在附近見到錫凱特號（シーゲイト號）的同時，共和國的普羅佛德（プロフォンド）將軍和普魯美（ブルザム）教徒突然從町中走出來。

交談中，朱里安軍的艾科蘭（エキュアル）將軍對普羅佛德（プロフォンド）將軍說出了他先前的遭遇，並且明白的表示今後將為神之子羅拉夏（グラシア）而戰。普羅佛德將軍本來已經對普魯美邪教僧產生懷疑，但是這時邪教僧卻以殺害史黛拉（ステラ）之仇（第二部的分歧劇情之一）挑起普羅佛德對梅迪恩的怨恨。由於梅迪恩之母美琳姐正好在朱里安軍中，於是怨氣不息的普羅佛德將軍轉而與朱里安軍為敵…。是劇情後會立刻接續下一戰。

戰場貴重物品：

- 幻之銀（ミスリル銀）《圖 55》
- 暗之果（ダークマター）《圖 56》
- 女神之淚（女神の涙）《圖 57》



《圖 55》



《圖 56》



《圖 57》



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~



戰場

BATTLE

勝利條件： 打倒普羅佛德(プロフォンド)及假面邪教僧(BOSS)

登場敵人：

普羅佛德(プロフォンド) ×1



假面邪教僧 (BOSS) ×1



艾比尼亞術士(アスピニアメイジ) ×1



貝索爾兵(ベアソイル兵) ×3



飛翼騎士(ウイングナイト) ×4



戰車砲(プラスローダー) ×5



攻略重點

在敵人方面的注意事項與前二戰相同，與前二戰比起來此戰簡單多了，只須注意敵方的普羅佛德（プロフォンド）及假面邪教僧（BOSS），還有我方的美琳姐（移動方式依然是跟著伊莎貝拉）。

打倒普羅佛德及假面邪教僧之後，垂死的邪教僧口中卻吐著二王子亞羅杭特（アロガント）、共和國國王布萊巴布爾（ブライバブル）以及總督克萊比（グラビー）的名字，這次的事件似乎牽連頗廣…。美琳姐見到因戰爭而失去所愛的普羅佛德下場如此淒慘，不禁對梅迪恩產生疑問。在葛拉曼及布雷斯比（ブレスビィ）等人的解釋之下，她才明白戰爭的殘酷。



《圖 38》

PS：有接續第二部紀錄的玩家們要特別注意，如果曾在第二部第二章第一個戰場放走了史黛拉（ステラ）副官的話，此戰中如果在還沒有打倒普羅佛德的情況下，先消滅假面邪教僧（BOSS）來過關的話，戰場後將軍的普羅佛德《圖 8》會加入隊伍。至於第二部第二章第一個戰場的情況，請玩家們參考 SS32 光明與黑暗 III～第二部，受狙神子攻略本中的第六十七、六十八、六十九頁有詳述。

貝索爾鎮 （ベアソイル町）

一行人進入貝索爾鎮（ベアソイル町），看到這座曾經戰火摧殘過的村莊如今也變得如此繁榮，連布雷斯比（ブレスビィ）也不得不對共和國的努力讚嘆一番。這時葛拉曼（グラシア）提醒眾人，二王子亞羅杭特（アロガント）及副國王布萊巴布爾（ブライバブル）如今可能正藏身在鎮中的某處。葛拉曼建議暫時先讓部隊去做休息，順便在鎮上分頭調查一下。而美琳姐（メリンダ）王妃則自行回到本陣去了。



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

先前往酒吧《圖 58》，在酒吧內會發現曾在第二部出現的有趣人物烏諾馬（ウノマ）《圖 59》（如果此處不與烏諾馬談話，當布萊巴布爾宅邸的地下酒窖的劇情發生後，烏諾馬就不在酒吧內了，至於第二部有關烏諾馬的出現，請玩家們參考 SS32 光明與黑暗 III ~第二部，受狼神子攻略本中的卷一百四十五頁有詳述）。



《圖 58》

接著前往布萊巴布爾宅邸（ブライバブル邸）《圖 60》的地下室，與看門兵談話《圖 61》。



《圖 59》

【對話選項】士兵說這間是布萊巴布爾（ブライバブル）引以為豪的酒窖，問朱里安（ジュリアン）是不是想進去。這時要回答：「是（はい）」，接著兩名士兵會開始討論，在職責上他們是奉命看守，不過警方又是打敗貝爾爾（ベアソイル）守軍的朱里安軍…。最後他們還是懼於朱里安的威名而乖乖讓路了。



《圖 60》

進入酒窖的內部會見到布萊巴布爾（ブライバブル）的妻兒。由其妻口中得知在某一天晚上布萊巴布爾突然性情大變，從此就把他們關在這間酒窖裡。海拉爾（ハラルド）原本對其父背叛共和國的行為感到可恥，在葛拉夏（グラシア）等人的分析之下才知道可能又是普魯桑教（ブルザム教）在背後作怪。



《圖 61》

【對話選項】海拉爾（グラシア）問朱里安（ジュリアン）是否願為布萊巴布爾（ブライバブル）留下來的目的是為了阻止朱里安（ジュリアン）軍的侵略。

選擇玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者選：「不是（いいえ）」。



《圖 62》



《圖 63》

葛拉夏推測布萊巴布爾派出普羅佛德(プロフォンド)將軍的目的只是為了爭取時間，以便在此設下埋伏來對付朱里安軍。海拉德為了替父報仇一箭之仇，決心和朱里安軍合力對抗普羅桑教。於是金屬槍手(メタルガンナー)的海拉德《圖 62》會加入隊伍。

接著由《圖 63》的出口離開貝索爾鎮(ベアソイル町)。為了阻止布萊巴布爾(ブライバブル)和亞羅杭特(アロガント)王子會合，朱里安軍只有不斷的趕路。所幸布萊巴布爾的行動比較遲緩，不久朱里安等人的前方就出現了貝索爾軍的蹤跡。

這時貝索爾(ベアソイル)軍正停在路旁休息，並目睹到亞羅杭特王子被打倒一事。一名假面邪教僧突然跑來向布萊巴布爾(ブライバブル)報告。據這名邪教僧所說，由於梅迪恩(メディオン)軍正逼近艾比亞城(アスピア城)，克萊比總督已經提早出動了。

為了及早和克萊比(グラビー)會合，布萊巴布爾留下假面邪教僧及一些共和國士兵斷後，自己則匆匆忙忙的先離開了。另一方面，聽到亞羅杭特(アロガント)被辛比歐斯(シンビオス)軍打倒，布雷斯比(ブレスビィ)推測這件事一定會被皇帝用來當做攻擊辛比歐斯軍的藉口，於是連忙繼續趕路。接著朱里安軍和中途阻攔的驅軍會展開下一戰。

此地貴重物品：

山脈遺跡地圖(山脈遺跡の地圖)《圖 64》

治癒水滴(いやしのしずく)《圖 65》

幻之銀(ミスリル銀)《圖 66》《圖 67》《圖 68》

暗之素(ダークマター)《圖 69》

力之酒(力のワイン)《圖 70》

治癒之水(いやしの水)《圖 71》



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~



《圖 64》



《圖 65》



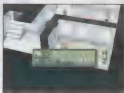
《圖 66》



《圖 67》



《圖 68》



《圖 69》



《圖 70》



《圖 71》



戰場

BATTLE

勝利條件： 打倒偏屈邪敵首領(BOSS)

登場敵人：

假面邪教僧 (BOSS) ×1



假面邪教僧 ×2



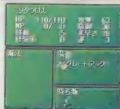
貝索爾兵 (ベアソイル兵) ×5



飛馬騎士 (ペガサスナイト) ×3



牛頭怪 (ミノタウロス) ×2





光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

遺跡內部登場敵人：

盜賊(シーフ)

×1



紅龍(レッドドラゴン)

×2



其他：

圓木桶 ×12

寶箱 ×4

攻略重點

由於此戰場中會有遺跡《圖 72》，所以出擊前不要忘了要帶剛獲得的山脈遺跡地圖(山脈遺跡的地圖)。

在原野方面，要注意沙漠地形會使同伴們的移動力下降，所以要特別留意飛馬騎士(ペガサスナイト)的飛行距離，也要小心二名假面邪教僧的聯手二招閃光魔法，當然也不可忽視高體力、高攻擊力的牛頭怪(ミノタウロス)。對了，再還沒將遺跡內的寶物帶出來時，千萬不要打倒假面邪教僧(BOSS)。至於美琳姐(メリンダ)的移動方式依然是跟著伊莎貝拉(イザベラ)。



(圖 72)



《圖c》

PS：有繼續第二部記錄的玩家們要特別注意，如果曾在第二部第二章第一個戰場放走了史黛拉（ステラ）副官的話，此戰中文秘團（エキュアル）《圖c》會出現在敵人那方，勝利條件除了打倒假面邪教僧（BOSS）以外，還要打倒艾科爾。至於第二部第二章第一個戰場的情況，請玩家們參考 SS32 光明與黑暗Ⅲ～第二部，受狙神子攻略本中的第六十七、六十八、六十九頁有詳述。

另外在遺跡方面，凱克羅布斯（ケクロブス）一定要進入遺跡，因為遺跡內有二名紅龍（レッドドラゴン）可以收伏成NPC的寵物同伴。至於寶物，同樣玩家們可先將前衛二個出口派同伴們來堵住，如此拿到寶物的盜賊就逃不掉了（寶箱前面如果被圓木桶擋住的話，就要先利用弓箭或魔法來破壞，如此這龍才能去開寶箱）。

此戰結束後，頭目假面邪教僧在死前提到了雷莫提斯特（レモテスト）的「邪神宮」這個名詞。不過目前朱里安軍還是必須先護送美琳姐與梅迪恩書面才行：

一行人進入了古代遺跡之後，會見到布萊巴布爾（ブライバブル）和忍者夜叉（ヤシャ）正在交談。由兩人談話中得知克萊比（グラビー）總督已經敗在梅迪恩軍手中，如今皇帝和梅迪恩軍正朝艾比亞城（アスピア城）進軍，眼看就要遇上辛比歐斯軍了…。另外，夜叉也從布萊巴布爾口中得知押送美琳姐夫人的不是大王子的馬傑斯迪（マジェスティ）軍，而換成了朱里安軍。

正當夜叉（ヤシャ）感到懷疑之際，一名假面邪教僧突然出現。由三人的談話中可得知一些驚人的內幕：原來布萊巴布爾（ブライバブル）早已受到了普魯桑教（ブルザム教）的負之力影響，而變化成一種叫「件（クダン）」的魔物；所謂的「夜叉」也不只是一個人，被稱為夜叉的忍者總計有三名，全部都聽從德米奈特（ドミニート）皇帝的指揮。

海拉德（ハラルド）得知真相之後，決心要打倒件（クダン）為父報仇。此外夜叉（ヤシャ）在朱里安軍中見到了美琳姐王妃，於是打算借助普魯桑教（ブルザム教）的力量奪走王妃。這劇情後衛立刻接續下一戰。



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

遺跡貴重物品：

治癒之水(いやしの水)
 暗之素(ダークマター)
 混沌之戒(カオスリング)
 希望之光(希望の光)



戦場

BATTLE

勝利条件： 打倒夜叉(ヤシャ)及件(クダン)

登場敵人：

夜叉 ×1

	名前：夜叉			
	HP	240/240	攻撃	20
	MP	15/15	魔術	20
技名		炎の炎		
属性		炎		
魔法		炎の炎		
魔法		炎の炎		

忍者A ×2

	名前			
	HP	140/140	攻撃	20
	MP	10/10	魔術	20
技名		炎の炎		
属性		炎		
魔法		炎の炎		
魔法		炎の炎		

忍者B ×3

	名前			
	HP	140/140	攻撃	20
	MP	10/10	魔術	20
技名		炎の炎		
属性		炎		
魔法		炎の炎		
魔法		炎の炎		

忍者C ×2

	名前			
	HP	140/140	攻撃	20
	MP	10/10	魔術	20
技名		炎の炎		
属性		炎		
魔法		炎の炎		
魔法		炎の炎		

件 ×1



假面邪教僧 ×2



飛馬騎士(ベガスナイト) ×4



牛頭怪(ミノタウロス) ×3



其他 寶箱 ×1

攻略重點

此戰的行軍路線共分四個點，這四個點是依照進入戰場時的敵人的分佈來說明，一開始先往右來消滅忍者們，接著不要往前進，因為此戰場的部分地面會陷落，走太快的同伴可能會落單，一時同伴們無法立刻趕往援救而產生危機。

接著朝左側飛馬騎士(ベガスナイト)的方向來前進，擊敗了飛馬騎士之後，就往左上角來前進，由於要前往左上角的地方只有一處狹小的小橋，所以要注意擋在前面的牛頭怪(ミノタウロス)及會在後面放魔法的假面邪教僧。

突破此地後立刻就畫面強敵件(クダン)，此時全圖盡全力來打倒件，最後在前往右上角來消滅另一名強敵夜叉(ヤシャ)；在圍攻件的時候最好要快一點，萬一夜叉要是過來放三級的閃光魔法，玩家們就要陷入苦戰了。



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

戰場貴重物品：

大地之杖(大地のロッド)《圖 73》



《圖 73》

打倒夜叉(ヤシャ)之後，得知一頭夜叉已經在艾比亞城(アスピア城)門前被梅迪恩(メディオン)軍打倒了，眼前的二頭夜叉也被朱里安軍擊敗，殘存的夜叉只剩下一人…。為了把美琳姐之事向皇帝報告，這名夜叉在臨死之前逃離了此地…。

【對話選項】布魯斯比(ブレスビィ)問朱里安(ジュリアン)是不是不能就這麼放著夜叉(ヤシャ)不管。這時女飛馬騎士歐納絲蒂(オネスティ)自願飛去對付逃走的夜叉(ヤシャ)。歐納絲蒂離開之後，頓荷特(ドンホート)也打算趕到艾比亞城(アスピア)城去。

【對話選項】頓荷特(ドンホート)打算趕到艾比亞城(アスピア城)去化解共和國的誤會，於是勸導朱里安(ジュリアン)讓他先行離開。

經過朱里安及葛拉夏等人的同意，伊莎貝拉(イザベラ)也為了阻止其父兄德米奈特(ドミネート)皇帝和梅迪恩王子而要求頓荷特(ドンホート)帶她同行。頓荷特載著伊莎貝拉離開之後，剩下的朱里安軍成員帶著美琳姐王妃繼續前往艾比亞城(アスピア城)。

來到艾比亞城門前，葛拉夏發現這裡曾經出現過強大的負之力，不過使用這股力量的邪惡之人已經被辛比歐斯軍或梅迪恩軍所打倒了。

眾人看到堅固的艾比亞城門已經遭到破壞，據葛拉夏的推測，這扇門可能是克萊比(グラビー)總督利用古代戰車的巨砲攻破…。

【對話選項】葛拉夏(グラシア)說梅迪恩(メディオン)軍連這麼強的戰艦都可以打倒，問朱里安(ジュリアン)是否明白梅迪恩軍的實力。

以上的三次對話選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是先選：「是(はい)」，再選：「是(はい)」，最後選：「是(はい)」。

見到了兩艘驚人的實力，朱里安等人更加確信兩軍一旦開戰之後，後果將會非常嚴重。為了防止事情陷入不可收拾的局面，朱里安連忙帶領美琳姬進入艾比亞城內…。

接下來的劇情進入了這款光明與黑暗III三部作品的文會之處：

這時梅迪恩(メディオン)軍來到了艾比亞城(アスピア城)的面前…。

格蘭塔克：「這就是艾比亞城…。」
共和軍士兵：「站、站住！」
「呃，你們就是擊潰了巴蘭多(バーランド)軍…打算占領艾比亞城的梅迪恩軍吧。絕不能讓你們再前進了！」
「不要以為只有我們兩個人而已…在我們的背後有我國的勇將辛比歐斯大人和他的部隊，他們一定會打倒你們的。」
梅迪恩：「是嗎，要出現了啊，辛比歐斯…想想也是理所當然的…。首都侵略帝國軍已經打倒你們的第二軍，進攻到這裡了。」

這時辛比歐斯軍也出現了…。

坎貝爾：「你來了…丹達列(ダンタレス)…。」
辛比歐斯：「難道說，接下來的侵略帝國軍是……真不敢相信是你。到底發生了什麼事，梅迪恩王子？」
梅迪恩：「和你在這種情況相遇，我也很難過，辛比歐斯。但這想必是命運的安排吧…。」
丹達列：「說什麼命運……別笑死人了…。你們都已經來侵略艾比亞了，說這種話還有什麼用！」
德米奈特皇帝：「佛佛，佛哈哈哈哈哈！」
「總算達成我二十年以來的願望了。被柯姆拉德(コムラード)偷走的領土，終於被我德米奈特給奪回來啦。」



光明與黑暗Ⅲ 第三部 ~冰壁邪神宮~

- 特拉斯汀：「是德米奈特皇帝……不可能吧……皇帝應該……被綁架了才對啊……」
- 貝尼特雷姆：「把我們逼得無路可逃的綁架事件，事實上早該想到其中另有隱情吧。對不對啊……德米奈特皇帝？」
- 德米奈特皇帝：「誒，辛苦你們了，貝尼特雷姆……。你們是為了把艾比亞魯手奉上才出來迎接我的嗎？」
- 辛比歐斯：「是這回事嗎，梅迪恩王子。故意放出被綁架的風聲來騙過我雙方，實際上卻和皇帝聯手進攻艾比亞嗎？」
- 格蘭塔克：「辛比歐斯大人，你弄錯了。王子也是身不由己的。」
- 費迪里提：「唔……你應該是……記得在薩萊巴(サラバンド)城見過面才對。對了……你是辛比歐斯吧？」
- 德米奈特皇帝：「辛比歐斯……是柯姆拉德的兒子吧。打倒亞羅杭特(アログント)的人也是你……我還真應該好好回報你才對。」
- 丹達列：「你休想碰辛比歐斯大人一根汗毛！」
- 坎貝爾：「丹達列……想動手了嗎，我可是隨時會教喔。看來該到我們分勝負的時候了！」
- 梅迪恩：「住手。別心急，坎貝爾……。想戰鬥的話隨時都有機會，現在……還不到那個時候！」
- 辛比歐斯：「這是什麼意思，梅迪恩王子。你說現在還不到戰鬥的時候……既然你不想戰鬥，那邊又是怎麼回事呢？」
- 費迪里提：「你打算倒戈嗎，梅迪恩殿下。我們可是約好要為亞羅杭特王子報仇的，要是沒有辦到的話……。」
- 坎貝爾：「我們還是動手吧，梅迪恩殿下。就算是蒙上侵略者的污名，只要能夠救那一位的性命……。」
- 辛比歐斯：「你說為了那一位的性命，那麼……王子是為了保住某人的生命，才不得不戰的……我猜得沒錯吧，梅迪恩殿下？」
- 梅迪恩：「現在說什麼都太遲了，辛比歐斯。要不是你殺了王兄亞羅杭特，我們也不會在這情況下碰面……。」
- 德米奈特皇帝：「哦，哇哈哈哈哈哈！」
- 貝尼特雷姆：「一切……都是出自於你的陰謀吧……你還是這麼的可怕，德米奈特皇帝。」
- 費迪里提：「就算你再怎足智多謀，碰到這種局面也束手無策了吧，貝尼特雷姆？」
- 德米奈特皇帝：「看你的了，梅迪恩……用柯姆拉德之子來血祭吧，此外給我獻下艾比亞(アスピニア)！」

坎貝爾：「上吧…丹達列…。」

梅迪恩及坎貝爾在一瞬間收拾了眼下的兩名共和國士兵，一切似乎已成定局了…。

弗恩登：「請小心一點，辛比歐斯大人。他們就是那些打倒辛比歐斯部隊重二軍的傢伙。」

特拉斯汀：「我…也要出戰，辛比歐斯…。」

貝尼特雷姆：「還是不要吧，特拉斯汀…。」

特拉斯汀：「為什麼！貝尼特雷姆，為什麼要阻止我！我……我還能戰鬥啊…！」

貝尼特雷姆：「你已經離開戰場太久了…。雖然我也不想讓眼前的四個人戰鬥，可是…總之請你退下吧…。」

德米奈特皇帝：「動手，梅迪恩。為我帝國的宿願，打倒柯姆拉德之子吧！」

貝尼特雷姆：「…就算用武力鎮壓了艾比尼亞共和國，民眾們…還是會再度站起來的。即使如此你還是要併吞共和國嗎，皇帝？」

德米奈特皇帝：「我會把艾比尼亞打到一蹶不振…無力東山再起。讓它變成一塊只要能活就自覺慶幸的領地。」

丹達列：「即使聽到了德米奈特皇帝的野心，你還是會為了他聲援艾比亞嗎…你是這種人嗎，坎貝爾？」

坎貝爾：「別說了…丹達列…你根本不能瞭解王子和我的心情。如今什麼都別管了，戰鬥吧。」

辛比歐斯：「王子…你不是這種人。不，我直到現在都還是認為…你是個熱愛民眾和自由的人。」

「現在還來不及，王子。請你…放下劍吧…。」

德米奈特皇帝：「怎麼啦，你動不動手啊，梅迪恩。還是你更讓美琳姐(メリンダ)……」

四人正在交鋒之際，這時一名身影趕來阻止了他們。

歐納絲蒂：「住手…不要再打了！」

格蘭達克：「喔，妳是歐納絲蒂…！」

費迪里堤：「歐納絲蒂…妳怎麼會在這裡？」

德米奈特皇帝：「嗯，妳就是雷利安(レリアンス)手下的那個…。當時應該是託妳帶給馬傑斯迪(マジェスティ)吧？」



光明與黑暗Ⅲ 第三部 ~冰壁邪神宮~

歐納絲蒂：「馬傑斯迪殿下確實收到了。不過…那封信…。」

費迪里堤：「不過…不過什麼…？」

歐納絲蒂：「嗯，不過……」

這時夜叉(ヤシヤ)突然在皇帝等人的面前出現…。

費迪里堤：「你不是夜叉嗎…去把馬傑斯迪殿下的事辦得怎麼樣了！」

夜叉：「……。」

德米奈特皇帝：「夜叉…我明明沒有叫你，你卻出現了。這不像是你平日的作風……一定是發生什麼事了吧。」

夜叉：「馬傑斯迪殿下…呃…朱里安……騙…！」

費迪里堤：「夜叉，你說馬傑斯迪殿下怎麼了…。還有朱里安……他是什麼人！」

夜叉：「二號夜叉…已經敗在朱里安軍手中了…三號夜叉…替我們報仇吧…騙。」

德米奈特皇帝：「一號夜叉已死…二號夜叉又被打倒了…。」

「剩下的只有三號夜叉了…。」

「要不是柯姆拉德妨礙我，也不會發生這種事…。」

「我不會讓他死得這麼輕鬆的。連他的兒子我也要親手……」

「妳把先前夜叉所講的事…說出來給我聽聽！」

梅迪恩：「母后怎麼了，歐納絲蒂。告訴我，到底發生了什麼事？」

歐納絲蒂：「事實上，騙下的信……在雷利安(レリアンス)將軍看來對王子非常不利…。」

德米奈特皇帝：「怎麼，莫非妳違抗我的命令，沒有把它交給馬傑斯迪…！」

歐納絲蒂：「雷利安大人模仿了陛下的筆跡…把信的內容改了一下，然後把它送到馬傑斯迪殿下那裡。」

費迪里堤：「妳說什麼 妳和雷利安將軍……這種行為絕不可饒恕…！」

歐納絲蒂：「雖然…我不知道信的內容。不過只要知道內容對王子很不利…我在行動前就已經有心理準備了。」

德米奈特皇帝：「什麼樣的內容…。」

歐納絲蒂：「？」

費迪里堤：「你們把信的內容改成什麼樣子了…皇帝在問妳話，快回答！」

歐納絲蒂：「我也不知道…雖然不清楚，可是大概是說夜叉會來接馬傑斯迪大人之類的吧…？」

費迪里提：「叫馬傑斯迪王子一定要帶美琳姐夫人過來，這句話改成了什麼樣子！」

正當費迪里提氣得七竅生煙之際，從另一頭傳來了伊莎貝拉(イザベラ)公主的聲音。

伊莎貝拉：「帶美琳姐阿姨過來的人不是馬傑斯迪哥哥啊！」

這時頓荷特(ドンホート)和伊莎貝拉也緩緩的走了過來。

頓荷特：「太好了，梅迪恩殿下和辛比歐斯還沒有團圓…我們趕上了。」

辛比歐斯：「怎麼會是…頓荷特先生…。還有…你身邊這位是…？」

梅迪恩：「你是…頓荷特吧…。而且…你為什麼會和伊莎貝拉在一起…？」

伊莎貝拉：「是我啊，梅迪恩哥哥…。真高興看到你平安無事，還有能見到父皇…。」

丹達列：「梅迪恩殿下怎麼會認識頓荷特…還有那位叫做伊莎貝拉的女子是…？」

梅迪恩：「說來話長，總之頓荷特是我們在艾蘭巴塞姆(エルベセム)的舊友。伊莎貝拉她……是我的妹妹…。」

德米奈特皇帝：「妳怎麼會在這裡，伊莎貝拉！」

「我把妳養得這麼大，可不是為了讓妳到這種地方來的！」

伊莎貝拉：「我不能就這麼讓美琳姐阿姨一個人到那麼遠的地方去！」

德米奈特皇帝：「妳說美琳姐…。美琳姐她……。」

「妳給我說清楚，為什麼美琳姐和伊莎貝拉會和共和國的士兵混在一起…。」

頓荷特：「這個就讓我來說明吧，皇帝！」

德米奈特皇帝：「共和國的士兵要說明啊…。」

頓荷特：「當布雷斯比(ブレスビィ)出現向我們求救的時候，那時梅迪恩軍身負著解救皇帝的使命，只有朱里安軍代替他們接下這個任務了！」

「我們朱里安軍為了…阻止普魯桑教(ブルザム教)侵略迪多尼亞(デストニア)而戰，最後也的確解救了迪多尼亞。」

「然後依照皇帝信上的委託，為了獎勵梅迪恩殿下而將他的母親美琳姐夫人當作獎賞送過來啦！」



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

德米奈特皇帝：「獎賞，美琳姐是梅迪恩的…你到底在說什麼獎賞啊…」

伊莎貝拉：「為了獎勵…占領艾比亞城…。父王要送給哥哥的禮物啊…。」

德米奈特皇帝：「要我送占領的獎賞給梅迪恩……雷利安這傢伙還真行啊…！」

費迪里堤：「他是想讓對皇帝心懷不滿的梅迪恩王子……達成他的企圖。噫
噫噫…雷利安這傢伙，想造反……。」

伊莎貝拉：「不…要是讓馬傑斯迪哥哥直接收到那封信，那美琳姐阿姨可能
就會變成人質了…。」

「這麼一來梅迪恩哥哥和美琳姐阿姨…就太可憐了…。」

德米奈特皇帝：「伊莎貝拉(イザベラ)，妳認為他們兩個很可
憐…那我…想取回被柯姆拉德(コムラード)偷走的領土這個心
願又該怎麼辦…。」

葛拉夏：「德米奈特皇帝，你的意願…只是為了征服一切而已。為了
你的這個意願，世界又該怎麼顛倒…。」

德米奈特皇帝：「你…你說這是什麼話…。」

葛拉夏：「是，要我說幾遍都行…。你的願望就是征服一切，並且把這種
願望建立在人們的悲傷之上…。」

德米奈特皇帝：「居然對我的作法有意見…這蠻無聊的說教，到底是誰講的？」

辛比歐達：「啊，是朱里安…原來如此…所謂的朱里安軍就是你的部隊
啊！」

梅迪恩：「母…母后…您平安無事…。」

「葛拉夏大人、朱里安，多謝你們救了母后。」

丹達列：「朱里安自從和加魯穆(ガルム)挑戰之後，就掉進瀑布裡而行蹤
不明了，為什麼梅迪恩殿下會認識他呢…？」

坎貝爾：「對了，朱里安曾經和辛比歐斯軍共同行動過吧？」

「他掉進瀑布之後就昏過去了…醒來時人在巴蘭多(バーランド)
草原上，接著就和我們梅迪恩軍會合了…。」

丹達列：「是嗎，原來他曾經待過辛比歐斯軍和梅迪恩軍啊？」

坎貝爾：「唔…不過他留在這裏的時間也不是很長。他為了找休道爾
(ヒュードル)替父報仇，就和葛拉夏大人到喬瑟穆，迪多尼
亞(デトニア)去了。」

貝尼特雷姆：「葛拉夏大人就是艾薩巴塞姆(エルベセム)的那位…。原來葛拉
夏大人為了打倒普魯桑教(ブルザム)，已經開始傳說中的遠征
了嗎…。」

費迪里堤：「德米奈特皇帝陛下，似乎…連那個葛拉夏也在這裡…。」

德米奈特皇帝：「葛拉夏…聽來是葛拉夏…雨血部隊(レインブラッド)他們失敗了…。」

美琳姐：「德米奈特陛下…我已經遵從您的吩咐…來到艾比亞(アスピア)了。」

德米奈特皇帝：「美琳姐…妳來了…。不過，我原本是希望妳和馬傑斯迪(マジスティ)一起…來到我的面前…。」

美琳姐：「德米奈特陛下…這樣就很好了。因為你和我的孩子梅迪恩…我很感激雷利安(レリアンス)將軍。」

布雷斯比：「陛下…很久不見了…。」

費迪里堤：「喔，你不是布雷斯比嗎？你身為馬傑斯迪麾下的軍師…為什麼會在這裡…？」

布雷斯比：「我為了解救帝國遭到侵略的危機而找朱里安軍前往迪多尼亞(デストニア)，卻因此而被解除軍師的職務…。」

「如今身為被放逐之身的我，將要為了這個世界而和朱里安軍一起去打倒普魯桑教…也就是說我加入了葛拉夏大人的遠征行列。」

德米奈特皇帝：「阿、阿、阿…。」

「沸沸沸，哇哈哈哈哈哈…。」

費迪里堤：「德米奈特陛下，您怎麼了…。」

德米奈特皇帝：「你們想就這麼結束嗎…我帝國與共和國合併的夢想…就這麼可笑的結束嗎！」

貝尼特雷姆：「德米奈特皇帝，都已經到了這個地步，你還……？」

德米奈特皇帝：「這是當然的，怎麼可能放棄…我寧可犧牲掉亞羅杭特(アロガント)都要達成的目標，如今憑什麼叫我放棄。」

「在和平會議中普魯桑教出動的時候，就是取回共和國的最佳時機…我一直很在意只是艾爾巴塞姆的動向。」

「所以我才派雨血部隊…沒想到他們卻讓我失望了，沒有打倒你，葛拉夏…。」

梅迪恩：「父、父王…這麼說來…雨血部隊果然是你派去的…？」

德米奈特皇帝：「梅迪恩，迪多尼亞海沿岸原本全都是我的領土，是屬於我德米奈特的東西。我高爾怎麼做就怎麼做，有什麼不對嗎！」

「和我有同樣權力的艾爾巴塞姆，就是我最大的心腹之患…。最後你果然出現了，葛拉夏！」

葛拉夏：「皇帝，現在不是滿腦子征服念頭的時候了。世界正面臨最大的危機…休道爾之中的普魯桑教想把世界……」



光明與黑暗III 第三部 -冰壁邪神宮-

德米奈特皇帝：「什麼普魯桑教…在我們這多尼亞的強大兵力眼中，根本不值得擔心…。」

費迪里堤：「迪多尼亞是打不過普魯桑教的。要不是藉著葛拉夏大人的力量，迪多尼亞早就被占領了！」

德米奈特皇帝：「！」

費迪里堤：「布雷斯比，你居然敢用這種口氣…對皇帝說話…！」

布雷斯比：「我只不過是實話實說而已，實際上迪多尼亞早已被浮遊兵器瓦克靈(ワルクューレ)打得沒有招架之力了。」

辛比露斯：「皇帝，我和普魯桑教巨神戰士的戰鬥，也是利用水庫的大水之力才勉強打贏的。」

「幸好巨神戰士是守在護城河前，我軍才能夠獲勝…要是它出現在平原上，我們就輸定了。」

梅迪恩：「父王，以我們現在的文明…肯定是打不過普魯桑教的。」

「我的部隊原本也不可能打倒克萊比(グラビー)軍所操縱的古代戰車…要不是它的砲台產生龜裂……」

德米奈特皇帝：「…」

「梅迪恩，連你也這麼說…。」

貝尼特雷姆：「請聽我一言，皇帝…。普魯桑教的力量強大到無法估計，如今不是我們同類相殘的時候。」

帕魯西斯：「等到休道爾以恐怖來支配世界的時候，荒廢的城鎮將充滿悲傷和嘆息，夢與希望也將變成絕望了。」

特拉斯汀：「與其讓共和國和帝國繼續互相傷害，倒不如儘快集結殘存的戰力，共同去討伐普魯桑教吧？」

葛拉曼：「皇帝，集合在這裡的人都是同一種想法…沒有人會支持戰爭的。請您支持我們神聖的遠征吧！」

伊莎貝拉：「我…我會代替父王戰鬥的…絕不能讓世界變成休道爾的天下！」

德米奈特皇帝：「…」

「你也要…參加遠征嗎？」

梅迪恩：「我會先平安的把父王送回帝國領土中，然後再和遠征軍會合。」

德米奈特皇帝：「是嗎…已經演變成這樣了…。」

費迪里堤：「陛下…您同意了嗎…。那陛下您的夢想…還有合併共和國一事呢…？」

德米奈特皇帝：「只有我們又能做得了什麼呢，費迪里堤。被雷利安…給攔了一道。」

費迪里堤：「這一戰讓帝國軍元氣大傷…要是錯過這次機會，想重整共和國侵略軍不知道要花多久的時候。」

德米奈特皇帝：「我知道…合併共和國的夢想已經變得遙不可及，想不承認這一點也不行了。」

美琳妲：「響你的夢想破滅的人是我…無論如何請不要怪罪梅迪恩…。」

德米奈特皇帝：「……。」

貝尼特雷姆：「美琳妲夫人。您是以獎賞的身份來到此地。這裡可是隨時歡迎您的！」

德米奈特皇帝：「貝尼特雷姆，你打算叫我的妻子…美琳妲也逃亡到共和國來嗎？」

貝尼特雷姆：「她就叫過來當作人質…要是沒有達到目的就會被處死。那麼…她已經充分具備了逃亡的素質囉。」

梅迪恩：「貝尼特雷姆國王，這麼說您願意收留母后在艾比亞？」

貝尼特雷姆：「這是當然的囉，梅迪恩王子…。對了，等到雷莫堤斯特(レモテスト)遠征結束之後，你也長住在這裡如何？」

梅迪恩：「等我父皇送回迪多尼亞…要是雷莫堤斯特遠征成功的話……。」

德米奈特皇帝：「梅迪恩，你打算拋棄迪多尼亞…你出生的故鄉嗎…？」

梅迪恩：「？」

葛拉夏：「眼前的問題解決了，我們來商量往後更大的問題吧。」

辛比歐斯：「能加入前往雷莫堤斯特的普魯桑討伐軍，我們辛比歐斯軍深感榮幸。」

梅迪恩：「我軍在這父皇回迪多尼亞之後，就會搭船北上與葛拉夏大人會合。」

葛拉夏：「承蒙你們的好意…真感謝你們兩位。」

辛比歐斯：「遠征軍的指揮就交給你了，朱里安。我軍會很樂意的聽從你的指示！」

葛拉夏：「我們還不能和辛比歐斯大人同行，目前還有非做不可的事…就請辛比歐斯軍先出發吧。」

貝尼特雷姆：「你是指「朱梅辛(ジュメシン)」嗎，葛拉夏大人…。」

葛拉夏：「你知道這件事，貝尼特雷姆大人？」

貝尼特雷姆：「當伊諾貝達族(イノベータ)往北展開神聖的遠征，為了阻止普魯桑教的千年王國而戰，「朱梅辛」會有正之力引導他走向勝利。」



光明與黑暗Ⅲ 第三部 ~冰壁邪神宮~

「您是打算…找出傳說中的「朱梅辛」吧？」

葛拉夏：「…正是如此，貝尼特雷姆大人。必須找到傳說中的「朱梅辛」並開始北方遠征才行…！」

特拉斯汀：「要是「朱梅辛」對遠征這麼重要，那麼就算辛比歐斯軍先出發，不是也沒有什麼意義嗎…。」

貝尼特雷姆：「您讓辛比歐斯軍先出發，是為了在北方尋找「朱梅辛」……是這樣吧，葛拉夏大人？」

葛拉夏：「沒錯…。」

帕魯西斯：「葛拉夏大人，我們很樂意接受這個使命。請把到龜龜堤斯特尋找「朱梅辛」的任務交給我們辛比歐斯軍吧…。」

「貝尼特雷姆大人，這段期間…你陪葛拉夏大人在艾比亞城…。」

貝尼特雷姆：「唔。先出發的辛比歐斯軍，絕對不會徒勞無功的…。」

德米奈特皇帝：「呵呵呵…。」

「原來如此，朱梅辛是嗎…。」

「呵呵，朱梅辛，是這樣啊…。」

貝尼特雷姆：「德米奈特皇帝…你又…。」

在米里安軍化解了一場大戰之後，這一章也就此結束了。

第4章 遠征軍 北世界へ

艾比亞城及城下町

共和國王貝尼特雷姆(ベネトレイム)及葛拉夏(グラシア)等人在艾比亞城(アスピア城)中開會，商討關於「朱、梅、辛(ジュメシン)」的問題，而朱里安軍則在負責保護美琳姬(メリンダ)夫人的安全。如今辛比歐斯(シンピオス)軍準備前往雷莫提斯特(レモテスト)，而梅迪恩(メディオン)軍也正準備回到帝國中，唯一留在原地的朱里安也顯得有點躍躍欲試。

不久梅迪恩軍出現在艾比亞城門。由軍師格蘭塔克(グランダック)口中得知皇帝顯得安分多了，目前正由特拉斯汀(トラスティン)隨船監視皇帝。正當朱里安和梅迪恩交談之際，辛比歐斯軍也在這時出現，於是三支最強的部隊集結在艾比亞城門口處…。

眾人閒聊了幾句，最後三人約好在北之地碰面，然後辛比歐斯軍及梅迪恩軍就各自出發了。最後伊莎貝拉(イザベラ)和布莉姬姬(ブリジット)兩人要求朱里安先去會議室打聽動靜，她們兩人則先回到本陣去了。

劇情後，先由《圖 74》的門來前往艾比亞城



《圖 74》



光明與黑暗III 第三部 ~冰墾邪神宮~

入城後遇到一個十字路口時往右走，然後進入圓桌會議室《圖 75》。這時會見到美琳姐夫人、葛拉夏和貝尼特雷姆三人正在對話，原來美琳姐夫人已經在無意之間解開了「朱梅辛」的謎了。所謂的「朱梅辛」正是即「朱里安」、「梅迪恩」以及「辛比爾」這三個人姓名的第一個字…。也就是說只要結合三人的力量，就可以打倒普魯桑（ブルザム）了。雖然解開謎底，不過另外兩支部隊也已經出發了。



【圖 75】

【對話選項】布雷斯比（ブレスビィ）說分別行動不太保險，問朱里安是否要把另外二支部隊召回來。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者選了：「不（いいえ）」。

朱里安表示信任另外兩人，接著我軍也必須朝北方出發了。這時貝尼特雷姆要求布雷斯比留在艾比亞城保護美琳姐夫人，由他來接任軍師的職務，此後朱里安軍的軍師就換成了貝尼特雷姆。

PS：有接續前二部記錄的玩家們要特別注意，如果在第一部第四章有讓沛因（ベン）加入隊伍且在第二部最後的戰場上沒有打倒沛因；還有在第二部第五章有讓片兒（ベンコ）加入隊伍，此時會在圖 74 右側方向的城壁發現沛德魯（ベンドルフ）《圖 D》，與沛德魯談話時回答：「是（はい）」，即可讓學者企鵝的沛德魯《圖 E》加入隊伍。至於在第一部如何讓沛因加入隊伍，請玩家們參考 SS27 光明與黑暗III～第一部，王都巨神攻陷本中的第七十四頁有詳述；在第二部如何讓片兒加入隊伍及最後戰場的情況，請玩家們參考 SS32 光明與黑暗III～第二部，受詛神子攻陷本中的第一百三十頁及第一百六十五、一百六十六頁有詳述。



【圖 D】



【圖 E】

回城下町後，由《圖 76》的出口來離開此地，然後會進入下一戰。



《圖 76》

PS. 有接續第一部記錄的玩家們要特別注意，如果在第一部第二章第三個戰場有救出那五個亡命民，在回城下町的同時，亡命民的領隊會贈予「正義之劍(ジャスティスソード)」來轉交給辛比歐斯。至於在第一部第二章第三個戰場的情況，請玩家們參考 SS27 光明與黑暗 III ~第一部・王都巨神取捨本中的第五十二、五十三頁有詳述。

此地貴重物品：

幻之碎片(ミスリルのかけら)《圖 77》

幻之眼(ミスリル銀)《圖 78》



《圖 77》



《圖 78》



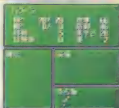
戰場

BATTLE

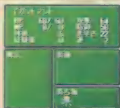
勝利條件：敵全滅

登場敵人：

大熊怪(バグベア) ×1



巨蟻(ギガントアント) ×5



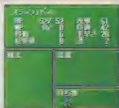


光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

地獄犬(ヘルハウンド) ×5



超大蝙蝠(スラッシュバット) ×3



紅龍(レッドドラゴン) ×1



攻略重點

通過了萬里長城之後，一行人便來到普魯桑的雷莫提斯特(レモテスト)之地。在途中貝尼特雷姆感到似乎有什麼不對勁的地方…。

朱里安軍來到一處草原之中，發現雷莫提斯特境內找不到城鎮的跡象。最後在途中見到了類似路標的物品…。

【對話選項】葛拉曼說城鎮對我方而言十分重要，問朱里安(ジェリアン)是否要前往一探究竟。

這項玩家可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者選：「是(はい)」，正當眾人決定上前之際，葛拉曼突然感到四周出現邪惡之力，於是朱里安軍又展開了戰鬥。

此戰並沒有什麼特別要注意的事項，敵人方面要小心特殊攻擊，進攻時只要同伴們不彈擊，應該不會有什麼意外。對了，紅龍（レッドドラゴン）可以成為龍同伴喔。

此戰結束後，一行人察看後發現果然是路標。這時領荷特（ドンホート）自告奮勇準備先行探路。

【對話選項】領荷特問朱里安（ジェリアン）是否願意讓他先去探路。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者選：「是（はい）」。

領荷特去探路之後，貝尼特雷姆說為了葛拉曼一定要找到一座叫歐拉爾（オーラル）村的村莊，眾人都對他的話都感到不解。不久領荷特雖然在前方發現了一座村莊，看來貝尼特雷姆似乎對雷莫堤斯特十分熟悉。當然一行人滿腹疑惑，但朱里安軍仍然繼續朝著歐拉爾村的方向出發。經劇情後會立刻接續下一戰。

戰場貴重物品：

暗之魔（ダークマター）《圖 79》

暗之魔（ダークマター）《圖 80》

幻之銀（ミスリル銀）《圖 81》

寶石手套（ジュエリーグラブ）《圖 82》



《圖 79》



《圖 80》



《圖 81》



《圖 82》



光明與黑暗III 第三部 ~冰墮邪神宮~



戦場

BATTLE

勝利条件： 打倒地獄夢魔女(ヘルサッキュバス)

登場敵人：

地獄夢魔女(ヘルサッキュバス) ×1

ヘルサッキュバス 8000			
HP	50/50	物理攻撃	40/30
MP	50/50	魔法攻撃	40/30
物理防御	50	魔法防御	50
属性	炎		
状態	炎		
特殊	炎		

巨蟻(ギガントアント) ×5

ギガントアント			
HP	50/50	物理攻撃	40/30
MP	50/50	魔法攻撃	40/30
物理防御	50	魔法防御	50
属性	炎		
状態	炎		
特殊	炎		

地獄犬(ヘルハウンド) ×5

ヘルハウンド			
HP	50/50	物理攻撃	40/30
MP	50/50	魔法攻撃	40/30
物理防御	50	魔法防御	50
属性	炎		
状態	炎		
特殊	炎		

九頭蛇(ヒドラ) ×2

ヒドラ			
HP	50/50	物理攻撃	40/30
MP	50/50	魔法攻撃	40/30
物理防御	50	魔法防御	50
属性	炎		
状態	炎		
特殊	炎		

敵人援軍：

巨蟻(ギガントアント) ×1

ギガントアント			
HP	50/50	物理攻撃	40/30
MP	50/50	魔法攻撃	40/30
物理防御	50	魔法防御	50
属性	炎		
状態	炎		
特殊	炎		

超大蝙蝠(スラッシュバット) ×6

スラッシュバット			
HP	50/50	物理攻撃	40/30
MP	50/50	魔法攻撃	40/30
物理防御	50	魔法防御	50
属性	炎		
状態	炎		
特殊	炎		

攻 略 重 點

一行人來到歐拉爾村附近，不過卻發現四周藏著許多魔物，原來這些魔物都是被葛拉量的正之力所吸引過來的。據貝尼特雷姆所說，前往歐拉爾村可以讓葛拉量的能力有所成長。

此處要注意的是敵人都藏在樹林中，不過只要呼出地圖（將游標移到沒有人物的地方按「」鈕，然後選地圖＜マップ＞即可看戰場地形及敵人分佈），即可一目了然。

在敵人方面同樣要小心特殊攻擊，進攻時同伴們千萬不可落單，以免被離援軍攻擊，最後再全員圍攻地獄惡魔女（ヘルサッキュバス）。

PS：有接續第一冊記錄的玩家們要特別注意，如果在第一部第六章第三個戰場過關時並沒有打倒絲比莉特（スピリテッド），則此戰途中潛藏的絲比莉特會出現在戰場上並加入隊伍（圖F）。至於第一部第六章第三個戰場的戰記，請玩家們參考 SS27 光明與黑暗 III～第一部・王都巨神攻略本中的第九十九頁有詳述。



（圖 F）

歐 拉 爾 村

來到歐拉爾村之前，眾人才發現連村外的河川都像是專門為了流到這座村莊而生的。貝尼特雷姆告訴朱里安這條河的別名叫做萬里之川，據說會拒絕負之者。眾人對貝尼特雷姆的疑問越來越多，只有雷快進入村中才能解除這些疑惑了。

進入歐拉爾村之後，貝尼特雷姆帶著葛拉量等人進入河發源處的洞窟裡，據說到那裡就可以找到一切問題的答案了。



光明與黑暗III 第三部 -冰壁邪神宮-

先前往《圖 83》的洞窟與奧妮拉(オネアネラ)談話。由奧妮拉口中得知貝尼特雷得為先導者的後代，他的使命就是負責替遺征軍帶路；另外辛比歐爾軍之中的忍者村雨(ムラサメ)也和奧妮拉有連繫，此時的辛比歐爾軍早已通過此村。



【圖 83】

經過奧妮拉的測試，發現蘿拉夏並不是完全的伊諾貝達族(イノベータ)，不過卻具有伊諾貝達族的資格，接下來必須到神聖之丘(アークヒル)去完成進化的儀式。



【圖 84】

接著，由《圖 84》的出口來離開歐拉爾村(オーラル村)，然後會進入下一戰。

此地貴重物品：

闇遺跡地圖(闇遺跡の地圖)《圖 85》

元素十字杖(エレメントアंक)《圖 86》

暗之藥(ダークマター)《圖 87》

幻之銀(ミスリル銀)《圖 88》

拉菲爾十字杖(ラファエルアंक)《圖 89》

妖精粉(妖精の粉)《圖 90》

治癒之水(いやしの水)《圖 91》



【圖 85】



【圖 86】



【圖 87】



【圖 88】



【圖 89】



【圖 90】



【圖 91】

守護牛奶(守りのミルク)《圖 92》

治癒水滴(いやしのしずく)《圖 93》

力之酒(力のワイン)《圖 94》

伯爾卡諾之杖(ボルカノンワンド)《圖 95》

(宿屋內《圖 96》的櫃子可以向右推・然後即可通往洞窟的另一側)



《圖 92》



《圖 93》



《圖 94》



《圖 95》



《圖 96》



戰場

BATTLE

勝利條件： 打倒奇美拉(キメラ)

登場敵人：

奇美拉(キメラ) *1



地獄夢魔女(ヘルサッキュバス) *3





光明與黑暗Ⅲ 第三部 -冰壁邪神宮-

大熊怪(バグベア) 3

The screenshot shows the Windows 95 Start menu. The 'Start' button is at the top. Below it are the 'Programs' menu (containing 'MS-DOS Programs' and 'Windows Programs'), 'Documents', 'Settings', 'Run...', and 'Find...'. The 'Programs' menu is expanded, showing a list of applications including 'MS-DOS Programs' and 'Windows Programs'.

巨蟻(ギガントアント) 2

1. 10月1日 2. 10月1日 3. 10月1日 4. 10月1日 5. 10月1日 6. 10月1日 7. 10月1日 8. 10月1日 9. 10月1日 10. 10月1日	1. 10月1日 2. 10月1日 3. 10月1日 4. 10月1日 5. 10月1日 6. 10月1日 7. 10月1日 8. 10月1日 9. 10月1日 10. 10月1日
---	---

超大蠱蝠(スラッシュバット)・3

[illegible]

九頭蛇(ヒドラ) 3

姓名 性別 年齢 職業	氏名 性別 年齢 職業	氏名 性別 年齢 職業	氏名 性別 年齢 職業
氏名 性別 年齢 職業	氏名 性別 年齢 職業	氏名 性別 年齢 職業	氏名 性別 年齢 職業

敵人揚言：

大熊怪(バグベア) 2

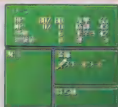
姓名				
姓名	性别	年龄	职业	住址
张三	男	35	教师	北京市海淀区
李四	女	28	医生	北京市朝阳区
王五	男	42	工程师	上海市浦东新区
赵六	女	31	公务员	广东省广州市
孙七	男	25	学生	浙江省杭州市
周八	女	38	经理	北京市西城区
吴九	男	45	农民	河南省郑州市
郑十	女	22	护士	四川省成都市
冯十一	男	33	律师	江苏省南京市
陈十二	女	40	作家	安徽省合肥市
林十三	男	27	程序员	福建省厦门市
黄十四	女	36	会计师	山东省济南市
周十五	男	48	教授	湖北省武汉市
吴十六	女	29	记者	湖南省长沙市
郑十七	男	37	建筑师	广东省深圳市
冯十八	女	24	歌手	浙江省宁波市
陈十九	男	41	科学家	北京市东城区
林二十	女	32	画家	江苏省苏州市
黄二十一	男	43	企业家	浙江省温州市
周二十二	女	26	舞蹈家	河南省开封市
吴二十三	男	39	哲学家	四川省绵阳市
郑二十四	女	30	历史学家	江苏省扬州市
冯二十五	男	44	天文学家	安徽省芜湖市
陈二十六	女	23	生物学家	福建省福州市
林二十七	男	34	化学家	山东省青岛市
黄二十八	女	46	物理学家	湖北省宜昌市
周二十九	男	21	数学家	湖南省衡阳市
吴三十	女	35	文学家	广东省佛山市
郑三十一	男	47	音乐家	浙江省绍兴市
冯三十二	女	28	剧作家	河南省洛阳市
陈三十三	男	36	导演	四川省南充市
林三十四	女	25	制片人	江苏省徐州市
黄三十五	男	42	编剧	浙江省金华市
周三十六	女	31	制片人	山东省淄博市
吴三十七	男	49	制片人	湖北省十堰市
郑三十八	女	27	制片人	湖南省株洲市
冯三十九	男	38	制片人	广东省东莞市
陈四十	女	29	制片人	浙江省嘉兴市
林四十一	男	40	制片人	河南省新乡市
黄四十二	女	32	制片人	四川省达州市
周四十三	男	43	制片人	江苏省淮安市
吴四十四	女	24	制片人	安徽省蚌埠市
郑四十五	男	35	制片人	福建省莆田市
冯四十六	女	46	制片人	山东省潍坊市
陈四十七	男	27	制片人	湖北省襄阳市
林四十八	女	37	制片人	湖南省岳阳市
黄四十九	男	48	制片人	广东省中山市
周五十	女	29	制片人	浙江省湖州市
吴五十一	男	40	制片人	河南省濮阳市
郑五十二	女	31	制片人	四川省泸州市
冯五十三	男	42	制片人	江苏省宿迁市
陈五十四	女	23	制片人	安徽省安庆市
林五十五	男	34	制片人	福建省宁德市
黄五十六	女	45	制片人	山东省烟台市
周五十七	男	26	制片人	湖北省黄冈市
吴五十八	女	36	制片人	湖南省邵阳市
郑五十九	男	47	制片人	广东省潮州市
冯六十	女	28	制片人	浙江省衢州市
陈六十一	男	39	制片人	河南省信阳市
林六十二	女	20	制片人	四川省广安市
黄六十三	男	31	制片人	江苏省连云港市
周六十四	女	42	制片人	安徽省黄山市
吴六十五	男	23	制片人	福建省龙岩市
郑六十六	女	33	制片人	山东省威海市
冯六十七	男	44	制片人	湖北省随州市
陈六十八	女	25	制片人	湖南省郴州市
林六十九	男	35	制片人	广东省江门市
黄七十	女	46	制片人	浙江省丽水市
周七十一	男	27	制片人	河南省漯河市
吴七十二	女	37	制片人	四川省内江市
郑七十三	男	48	制片人	江苏省泰州市
冯七十四	女	29	制片人	安徽省池州市
陈七十五	男	39	制片人	福建省南平市
林七十六	女	20	制片人	山东省日照市
黄七十七	男	31	制片人	湖北省恩施州
周七十八	女	42	制片人	湖南省湘西州
吴七十九	男	23	制片人	广东省云浮市
郑八十	女	33	制片人	浙江省台州市
冯八十一	男	44	制片人	河南省南阳市
陈八十二	女	25	制片人	四川省雅安市
林八十三	男	35	制片人	江苏省镇江市
黄八十四	女	46	制片人	安徽省芜湖市
周八十五	男	27	制片人	福建省南平市
吴八十六	女	37	制片人	山东省威海市
郑八十七	男	48	制片人	湖北省随州市
冯八十八	女	29	制片人	湖南省郴州市
陈八十九	男	39	制片人	广东省江门市
林九十	女	20	制片人	

九頭蛇(ヒドラ) 2

姓名	性别	年龄	职业	住址
张三	男	35	教师	北京市朝阳区
李四	女	28	医生	北京市海淀区
王五	男	42	工程师	上海市浦东新区
赵六	女	31	公务员	广东省广州市
孙七	男	25	学生	浙江省杭州市
周八	女	38	经理	北京市西城区
吴九	男	45	农民	河南省郑州市
郑十	女	22	护士	四川省成都市
冯十一	男	33	律师	江苏省南京市
陈十二	女	40	作家	安徽省合肥市
林十三	男	27	程序员	福建省厦门市
黄十四	女	36	会计师	山东省济南市
周十五	男	48	教授	湖北省武汉市
吴十六	女	29	记者	湖南省长沙市
郑十七	男	37	建筑师	广东省深圳市
冯十八	女	24	歌手	浙江省宁波市
陈十九	男	41	科学家	北京市东城区
林二十	女	32	画家	四川省绵阳市
黄二十一	男	26	工程师	江苏省苏州市
周二十二	女	39	教师	山东省青岛市
吴二十三	男	43	医生	湖北省宜昌市
郑二十四	女	21	学生	湖南省衡阳市
冯二十五	男	34	律师	广东省佛山市
陈二十六	女	44	作家	安徽省芜湖市
林二十七	男	23	程序员	福建省福州市
黄二十八	女	35	会计师	山东省淄博市
周二十九	男	46	教授	湖北省襄阳市
吴三十	女	27	记者	湖南省岳阳市
郑三十一	男	38	建筑师	广东省东莞市
冯三十二	女	25	歌手	浙江省温州市
陈三十三	男	42	科学家	北京市丰台区
林三十四	女	31	画家	四川省南充市
黄三十五	男	28	工程师	江苏省扬州市
周三十六	女	36	教师	山东省烟台市
吴三十七	男	47	医生	湖北省黄冈市
郑三十八	女	20	学生	湖南省邵阳市
冯三十九	男	33	律师	广东省江门市
陈四十	女	43	作家	安徽省蚌埠市
林四十一	男	24	程序员	福建省漳州市
黄四十二	女	37	会计师	山东省潍坊市
周四十三	男	49	教授	湖北省十堰市
吴四十四	女	29	记者	湖南省郴州市
郑四十五	男	39	建筑师	广东省中山市
冯四十六	女	26	歌手	浙江省绍兴市
陈四十七	男	44	科学家	北京市石景山区
林四十八	女	32	画家	四川省达州市
黄四十九	男	27	工程师	江苏省镇江市
周五十	女	38	教师	山东省威海市
吴五十一	男	45	医生	湖北省随州市
郑五十二	女	22	学生	湖南省常德市
冯五十三	男	35	律师	广东省汕头市
陈五十四	女	41	作家	安徽省安庆市
林五十五	男	25	程序员	福建省龙岩市
黄五十六	女	36	会计师	山东省日照市
周五十七	男	48	教授	湖北省孝感市
吴五十八	女	28	记者	湖南省益阳市
郑五十九	男	38	建筑师	广东省惠州市
冯六十	女	25	歌手	浙江省金华市
陈六十一	男	42	科学家	北京市通州区
林六十二	女	31	画家	四川省泸州市
黄六十三	男	28	工程师	江苏省徐州市
周六十四	女	36	教师	山东省临沂市
吴六十五	男	47	医生	湖北省咸宁市
郑六十六	女	20	学生	湖南省张家界市
冯六十七	男	33	律师	广东省茂名市
陈六十八	女	43	作家	安徽省黄山市
林六十九	男	24	程序员	福建省宁德市
黄七十	女	37	会计师	山东省菏泽市
周七十一	男	49	教授	湖北省恩施州
吴七十二	女	29	记者	湖南省湘西州
郑七十三	男	39	建筑师	广东省汕尾市
冯七十四	女	26	歌手	浙江省衢州市
陈七十五	男	44	科学家	北京市顺义区
林七十六	女	32	画家	四川省广元市
黄七十七	男	27	工程师	江苏省宿迁市
周七十八	女	38	教师	山东省滨州市
吴七十九	男	45	医生	湖北省鄂州市
郑八十	女	22	学生	湖南省怀化市
冯八十一	男	35	律师	广东省揭阳市
陈八十二	女	41	作家	安徽省滁州市
林八十三	男	25	程序员	福建省南平市
黄八十四	女	36	会计师	山东省聊城市
周八十五	男	48	教授	湖北省黄冈市
吴八十六	女	28	记者	湖南省娄底市
郑八十七	男	38	建筑师	广东省云浮市
冯八十八	女	25	歌手	浙江省丽水市
陈八十九	男	42	科学家	北京市昌平区
林九十	女	31	画家	四川省广安市</

遺跡門部登場敵人：

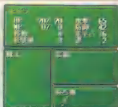
盜賊(シーフ) ×2



地獄犬(ヘルハウンド) ×2



九頭蛇(ヒドラ) ×3



其他：燈台 ×5

寶箱 ×3

攻略重點

由於此戰場中會有遺跡(圖 97)，所以出擊前不要忘了要帶剛獲得的闇遺跡地圖(闇遺跡の地圖)。

在原野方面，依然要注意的是部分敵人會藏在樹林中，同樣只要呼出地圖，即可一目瞭然。在敵人方面同樣要小心特殊攻擊，進攻時同伴們千萬不可落單，以免被敵援軍夾擊，最後再全數圍攻奇美拉(キメラ)。對了，再還沒將遺跡內的寶物搬出來時，千萬不要打倒奇美拉。



[圖 97]



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

另外在遺跡方面，先由某個同伴來前往遺跡正門前調查（最好派主角，因為主角不能進入遺跡內部），此時會有盜賊入侵遺跡，接著當然是要派機動力較高的同伴們來進入遺跡內部。不過，如果時間拖太久的話，盜賊可是會自動入侵遺跡

在遺跡內部，由於一片黑暗，所以要先派一名同伴來調查《圖 98》的燈台（由出發地左側的門來前往），即可點亮此房間，此處會看見房間中有紅色的柱子擋路。這時其餘的同伴們則由出發地走上方的門，然後再派一名同伴進入右側最上方的門來取寶箱，其餘的同伴們就前往左上方的門來取另外二個寶箱。至於紅色的擋路柱子，可派一名同伴去踩《圖 99》的紅色×地板，於是紅色柱子就會消失（其他房間的柱子也是一樣，踩同房間與柱子同色的×地板來使柱子消失），至於出發地右側的門所通往的房間只是在浪費時間，並不需要前往。



《圖 98》



《圖 99》

遺跡貴重物品：

梅斯克林鎗矛（メスクリンメイス）

卡達斯之杖（ワンドオブカダス）

白之戒（白のリング）

原野

戰鬥結束後，貝尼特雷姆（ベネトレイム）發現在先前戰鬥中見到的帝國戰艦消失了。於是衆人不禁懷疑那艘帝國戰艦的真正目的……

【對話選項】頓荷特（ドンホート）向朱里安（ジュリアン）聲否認為這艘戰艦是派來妨礙我們遠征的。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者選：「是(はい)」。

朱里安軍一路來到山道上，這時貝尼特雷姆(ベネトレイム)已經是上氣不接下氣，不過仍然執意趕路。這時出現一名叫十兵衛(ジュウベエ)的武士，警告朱里安一行有敵人跟蹤。結果正如十兵衛所言，帝國軍雨血(レインブラッド)部隊之中的兩人果真出現了。

原來皇帝仍是心有不甘，派出雨血部隊分成三隊去對付朱里安、梅迪恩(メディオン)及辛比歐斯(シンビオス)軍，而先前出現的帝國戰馬正是載他們前來的交通工具。

正當這兩名雨血成員得意之際，在一旁的十兵衛(ジュウベエ)卻說穿了雨血的弱點，原來雨血部隊的能力正好對應西洋棋的各種棋子，要是六人集合在一起就是無敵的部隊了。不過眼前出現的只是其中的「主教」和「士兵」兩人，如今正是打倒他們的良機。於是朱里安軍便展開了下一戰。



戰場

BATTLE

勝利條件： 打倒士兵(ボーン)及主教(ビショップ)

山道外登場敵人。

士兵(ボーン) +1



HP: 1000	物理攻撃力: 10	魔法攻撃力: 10	物理防御力: 10	魔法防御力: 10
技名: 炎の吐息	炎の吐息	炎の吐息	炎の吐息	炎の吐息
属性: 炎	属性: 炎	属性: 炎	属性: 炎	属性: 炎
威力: 100	威力: 100	威力: 100	威力: 100	威力: 100
範囲: 前方	範囲: 前方	範囲: 前方	範囲: 前方	範囲: 前方
属性: 炎	属性: 炎	属性: 炎	属性: 炎	属性: 炎
威力: 100	威力: 100	威力: 100	威力: 100	威力: 100
範囲: 前方	範囲: 前方	範囲: 前方	範囲: 前方	範囲: 前方
属性: 炎	属性: 炎	属性: 炎	属性: 炎	属性: 炎
威力: 100	威力: 100	威力: 100	威力: 100	威力: 100
範囲: 前方	範囲: 前方	範囲: 前方	範囲: 前方	範囲: 前方

主教(ビショップ) +1



HP: 1000	物理攻撃力: 10	魔法攻撃力: 10	物理防御力: 10	魔法防御力: 10
技名: 炎の吐息	炎の吐息	炎の吐息	炎の吐息	炎の吐息
属性: 炎	属性: 炎	属性: 炎	属性: 炎	属性: 炎
威力: 100	威力: 100	威力: 100	威力: 100	威力: 100
範囲: 前方	範囲: 前方	範囲: 前方	範囲: 前方	範囲: 前方
属性: 炎	属性: 炎	属性: 炎	属性: 炎	属性: 炎
威力: 100	威力: 100	威力: 100	威力: 100	威力: 100
範囲: 前方	範囲: 前方	範囲: 前方	範囲: 前方	範囲: 前方
属性: 炎	属性: 炎	属性: 炎	属性: 炎	属性: 炎
威力: 100	威力: 100	威力: 100	威力: 100	威力: 100
範囲: 前方	範囲: 前方	範囲: 前方	範囲: 前方	範囲: 前方



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

地獄夢魔女(ヘルサッキュバス) ×2

ヘルサッキュバス	HP	647	507	攻撃	50	50
HP	647	507	攻撃	50	50	50
HP	647	507	攻撃	50	50	50
HP	647	507	攻撃	50	50	50
魔法	魔法					
魔法	魔法					
魔法	魔法					

超大蝙蝠(スラッシュバット) ×2

スラッシュバット	HP	507	507	攻撃	50	50
HP	507	507	攻撃	50	50	50
HP	507	507	攻撃	50	50	50
HP	507	507	攻撃	50	50	50
魔法	魔法					
魔法	魔法					
魔法	魔法					

九頭蛇(ヒドラ) ×2

ヒドラ	HP	907	907	攻撃	50	50
HP	907	907	攻撃	50	50	50
HP	907	907	攻撃	50	50	50
HP	907	907	攻撃	50	50	50
魔法	魔法					
魔法	魔法					
魔法	魔法					

凱撒騎士(カイザーナイト) ×6

カイザーナイト	HP	667	667	攻撃	50	50
HP	667	667	攻撃	50	50	50
HP	667	667	攻撃	50	50	50
HP	667	667	攻撃	50	50	50
魔法	魔法					
魔法	魔法					
魔法	魔法					

十兵衛(ジュウベエ) ×1

ジュウベエ	HP	507	507	攻撃	50	50
HP	507	507	攻撃	50	50	50
HP	507	507	攻撃	50	50	50
HP	507	507	攻撃	50	50	50
魔法	魔法					
魔法	魔法					
魔法	魔法					

山洞内登場敵人

九頭蛇(ヒドラ) ×5

ヒドラ	HP	907	907	攻撃	50	50
HP	907	907	攻撃	50	50	50
HP	907	907	攻撃	50	50	50
HP	907	907	攻撃	50	50	50
魔法	魔法					
魔法	魔法					
魔法	魔法					

其他： 寶箱 ×3

攻略重點

此關看起來有山道外及山洞內，其實在地形上並不複雜，進入山洞內的主要目的是取寶箱，另外最後想要夾擊士兵（ポーン）及主教（ビショップ）時可以利用。

一開始就要立刻派一名同伴來與十兵衛交談《圖100》，即可使侍的十兵衛《圖101》加入隊伍，接著全軍慢慢往上進攻，盡可能消滅所有的小兵，最後才與強敵士兵及主教對決。

對決時最好是全員先圍攻主教（圍攻主教時，同伴們最好站在一起，如此才能分攤主教所施放召喚魔法「死神（タナトス）」的攻擊力），之後再盡全力消滅士兵（持刺系武器的同伴們最好離遠一點，最好利用雷雷（レオン）及魔法來攻擊）。



（圖100）



（圖101）

雖然打贏了雨血部隊（レインブラッド）之中的「主教」和「士兵」，不過往後還有更強的「國王」和「皇后」在等待朱里安軍。眼前的重點仍是要儘快趕往馬雅村（マヤ村），到了那裡才能知道前往神聖之丘（アーケヒル）的方法。

【對話選項】葛拉夏（グラシア）說天快要黑了，問朱里安（ジェリアン）是否要繼續找馬雅村。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者選：「是（はい）」。

於是一行人就在昏暗的天色中繼續尋找馬雅村（マヤ村）。正當眾人遍尋不獲之際，凱特（ケイト）卻聽到了類似蜜蜂飛行時的嗡嗡聲，經由貝尼特（ベニット）的提示才找到了位於空中的馬雅村，然後這一章也就此結束了。



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

戰場貴重物品

奥汀之槍(グングニール)《圖 102》

大地女神之斧(ガイアアックス)《圖 103》

女神之淚(女神の涙)《圖 104》

黑之戒(黒のリング)《圖 105》



《圖 102》



《圖 103》



《圖 104》



《圖 105》

第5章 創造主の遺産

馬雅村

(マヤ村)

一行人進入了馬雅村(マヤ村)之後，卻考慮要不要打擾正在睡眠中的村民。最後決定先前往教會打聽消息。

到教會《圖 106》與神父談話(要直接面對面地與神父對話)。神父說教會不久也會浮上空中，所以請眾人先回本部過夜，等到明天再和村民們碰面。



《圖 106》

離開教會之後，朱里安(ジュリアン)和葛拉夏(グラシア)突然感到有魔物的氣息...

【對話選項】貝尼特(ベネトレイム)問朱里安(ジュリアン)兩人是否感覺到有敵人。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是先選：「是(はい)」，然後進入下一戰。

敵人援軍：

地獄夢魔女(ヘルサッキェバス) ×3

ヘルサッキェバス				
HP	30/30	物理攻撃	魔法攻撃	物理防御
MP	0/0	物理攻撃	魔法攻撃	魔法防御
物理攻撃	0	魔法攻撃	0	物理防御
魔法攻撃	0	物理防御	0	魔法防御
物理防御	0	魔法防御	0	物理攻撃
魔法防御	0	物理攻撃	0	魔法攻撃
物理攻撃	0	魔法攻撃	0	物理防御
魔法攻撃	0	物理防御	0	魔法防御
物理防御	0	魔法防御	0	物理攻撃
魔法防御	0	物理攻撃	0	魔法攻撃

沙蟲(サンドワーム) ×4

サンドワーム				
HP	0/0	物理攻撃	魔法攻撃	物理防御
MP	0/0	物理攻撃	魔法攻撃	魔法防御
物理攻撃	0	魔法攻撃	0	物理防御
魔法攻撃	0	物理防御	0	魔法防御
物理防御	0	魔法防御	0	物理攻撃
魔法防御	0	物理攻撃	0	魔法攻撃
物理攻撃	0	魔法攻撃	0	物理防御
魔法攻撃	0	物理防御	0	魔法防御
物理防御	0	魔法防御	0	物理攻撃
魔法防御	0	物理攻撃	0	魔法攻撃

冥府犬(ケルベロス) ×5

ケルベロス				
HP	0/0	物理攻撃	魔法攻撃	物理防御
MP	0/0	物理攻撃	魔法攻撃	魔法防御
物理攻撃	0	魔法攻撃	0	物理防御
魔法攻撃	0	物理防御	0	魔法防御
物理防御	0	魔法防御	0	物理攻撃
魔法防御	0	物理攻撃	0	魔法攻撃
物理攻撃	0	魔法攻撃	0	物理防御
魔法攻撃	0	物理防御	0	魔法防御
物理防御	0	魔法防御	0	物理攻撃
魔法防御	0	物理攻撃	0	魔法攻撃

九頭蛇(ヒドラ) ×2

ヒドラ				
HP	0/0	物理攻撃	魔法攻撃	物理防御
MP	0/0	物理攻撃	魔法攻撃	魔法防御
物理攻撃	0	魔法攻撃	0	物理防御
魔法攻撃	0	物理防御	0	魔法防御
物理防御	0	魔法防御	0	物理攻撃
魔法防御	0	物理攻撃	0	魔法攻撃
物理攻撃	0	魔法攻撃	0	物理防御
魔法攻撃	0	物理防御	0	魔法防御
物理防御	0	魔法防御	0	物理攻撃
魔法防御	0	物理攻撃	0	魔法攻撃

蒼龍(ブルードラゴン) ×2

ブルードラゴン				
HP	120/120	物理攻撃	魔法攻撃	物理防御
MP	0/0	物理攻撃	魔法攻撃	魔法防御
物理攻撃	0	魔法攻撃	0	物理防御
魔法攻撃	0	物理防御	0	魔法防御
物理防御	0	魔法防御	0	物理攻撃
魔法防御	0	物理攻撃	0	魔法攻撃
物理攻撃	0	魔法攻撃	0	物理防御
魔法攻撃	0	物理防御	0	魔法防御
物理防御	0	魔法防御	0	物理攻撃
魔法防御	0	物理攻撃	0	魔法攻撃

其他： 圓木桶 ×4



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

攻略重點

一開始就會與副軍短兵相接，同伴們可以先移動到右側去，但要注意突然出現的敵人援軍，接著再一一消滅來襲的敵軍。同樣地，在進攻時同伴們千萬不可衝鋒，以免被敵擋面夾擊。另外要小心魔物們的「特殊攻擊」。在還沒有破壞《圖 107》的圓木桶前（戰場中有破壞圓木桶的話，在戰場後才能進入圓木桶後面的樓梯內到寶箱），最好不要打倒斯卡爾魚（スカルフィッシュ）。



《圖 107》

對了，其中一個圓木桶，將其破壞後可獲得疾風雞肉（はやてのチキン），還有，薰龍（ブルードラゴン）可以收伏成 NPC 的龍同伴。



朱里安軍打退了魔物正打算回本陣睡覺的時候，突然馬雅村（マヤ村）其中的一間房子降落了，並且閃爍著亮光。

【對話選項】葛拉夏（グラシア）問朱里安（ジュリアン）是否要入內觀察一下。

戰場後的劇情中會有選項，選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者選：「是（はい）」。

不久門打開了，並且飛出一名小精靈。這名小精靈不斷打量著朱里安軍，並且說起關於伊諾貝達族（イノベータ）和休道爾族（ヒュードル）之間的千年戰爭一事。為了避免打擾長老的睡眠，貝尼特雷姆（ベネトレイム）建議第二天早上再和長老見面。

隔天，小精靈普利姆拉（プリムラ）前來帶領朱里安軍與長老會面。與長老伊夏哈卡特（イシャハカット）<就是剛進入遊戲時的那個老頭>談話之後，才知道長老時常出現在眾人的身邊，所以對朱里安軍的成員們瞭若指掌。長老為了讓眾人進一步了解神聖之丘（アークヒル）和雷莫提斯特（レモテスト）之事，於是就把屋子浮上空中。

【對話選項】長老說浮上空中這種事很快就會習慣了，問朱里安（ジュリアン）是否同意。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者選：「是（はい）」。

屋子升空之後，長老指示了神聖之丘（アークヒル）的位置，並且說明只要葛拉夏（グラシア）能通過所有的試練，進化的遺跡就會出現。而第一場試練就是把眼前的這片沙漠變成丘陵。

接著長老又把屋子升到更高的空中，並且對眾人指示雷莫提斯特（レモテスト）的所在位置。在雷莫提斯特的左右方各有一座大司祭的別塔，而中央就是邪神宮的所在。



《圖 108》

降落到地面之後，長老會派精靈（フェアリー）普利姆拉（プリムラ）《圖 108》加入隊伍，由她來為朱里安軍帶路。不過長老也發現到記載著邪神宮的古文書已經被普魯桑（ブルザム）邪教僧偷走了…。

【對話選項】凱特（ケイト）說普魯桑（ブルザム）雖然算用武力也會硬把古文書偷走的，問朱里安（ジュリアン）是否要繼續前進。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者選：「是（はい）」。

失去了古文書之後，一行人決定先讓葛拉夏（グラシア）進化為伊諾貝達（イノベータ）。離開長老家（村中如果想要進入在空中的房子時，別忘了要按紅色的門鈴），然後由《圖 109》的出口來離開瑪雅村（マヤ村）。



《圖 109》



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

此地貴重物品

礦坑地圖(炭坑の地圖)《圖 110》

幻之碎片(ミスリルのかげら)《圖 111》

女神之淚(女神の涙)《圖 112》

妖精之粉(妖精の粉)《圖 113》

奧利哈鋼(オリハルコン)《圖 114》

(前一戰中要破壞圖 107 的圓木桶才能取得)

密特羅十字架(アंकオブミトラ)《圖 115》

(前一戰中要破壞圖 107 的圓木桶才能取得)

治癒之水(いやしの水)《圖 116》

(前一戰中要破壞圖 107 的圓木桶才能取得)



《圖 110》



《圖 111》



《圖 112》



《圖 113》



《圖 114》



《圖 115》



《圖 116》

原野

普莉姆拉(プリムラ)要葛拉夏(グラシア)前往聖之丘(アークヒル)的中央，在那裡就可以開始第一試練。但葛拉夏等了半天卻感應不到任何東西，眾人正覺得疑惑之際，這時葛拉夏的腳下卻出現了光芒…。這時將會吸引大量魔物接近，於是未里安軍連忙上前保護葛拉夏，於是會進入下一戰。



戦場

BATTLE

勝利条件： 打倒斯卡爾勇士(スカルウォリアー)

登場敵人：

スカル勇士(スカルウォリアー) ×1

スカルウォリアー BOSS				
HP	2500	物理	攻撃力	25
MP	100	魔法	攻撃力	10
技名	炎の剣	技属性	炎	炎
魔法	炎の剣			
技属性	炎			
技威力	25			

奇美拉(キメラ) ×4

キメラ				
HP	1000	物理	攻撃力	10
MP	50	魔法	攻撃力	5
技名	炎の剣	技属性	炎	炎
魔法	炎の剣			
技属性	炎			
技威力	10			

地獄夢魔女(ヘルサツキュバス) ×4

ヘルサツキュバス				
HP	1000	物理	攻撃力	10
MP	50	魔法	攻撃力	5
技名	炎の剣	技属性	炎	炎
魔法	炎の剣			
技属性	炎			
技威力	10			

敵人援軍：

沙蟲(サンドワーム) ×1

サンドワーム				
HP	1000	物理	攻撃力	10
MP	50	魔法	攻撃力	5
技名	炎の剣	技属性	炎	炎
魔法	炎の剣			
技属性	炎			
技威力	10			

冥府犬(ケルベロス) ×1

ケルベロス				
HP	1000	物理	攻撃力	10
MP	50	魔法	攻撃力	5
技名	炎の剣	技属性	炎	炎
魔法	炎の剣			
技属性	炎			
技威力	10			



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

礦坑內部登場敵人：

盜賊(シーフ)

×1



其他：

寶箱 ×4

攻略重點

由於此關場中會有礦坑《圖 117》，所以出發前不要忘記要帶剛獲得的礦坑地圖(炭坑の地圖)。

在原野方面，切記千萬不要走沙漠及草原，而且葛拉夏(グラシア)只能原地待機，絕對不要移動。一開始就兵分二路，一路走右側樹林，打倒右上方的魔物後就進入礦坑。另一路走左側樹林來消滅左側的魔物，此路在行動上要愈快，以免魔物會去攻擊葛拉夏，萬一葛拉夏一定要移動時，記得要走最近的路來前往安全的樹林內，並且要有同伴們來支援，最後二軍會合再一起圍攻斯卡爾勇士(スカルウォリアー)。



《圖 117》

另外在這跡方面，基本上只需派一人前往即可(當然此角色也不能太弱，機動力也不能太差)，進入遺跡後就沒有多餘的時間了，目標是另一個出口。玩家們要利用礦車來前進，而且每次所搭乘的礦車路線都要是正確的方向(利用全體地圖來判斷正確的路線)，才有可能在盜賊取完龍杖(ドラゴンロッド)而想要離開時剛好趕上，所以每一回合的行動都不能浪費，至於治療之水(いやしの水)〈可以再派一名同伴搭另一台礦車來取〉及女神之淚(女神の涙)就放棄，我想玩家們應該不會想因小失大吧。

遺跡貴重物品：

治癒之水(いやしの水)

女神之淚(女神の涙)

飛毛腿青椒(いだてんピーマン)

龍杖(ドラゴンロッド)

原野

打倒魔物之後，葛拉夏手中的巴塞姆之杖(ベセムの杖)開始發光，原地果然出現一座神殿。

【對話選項】葛拉夏(グラシア)問朱里安(ジュリアン)是否要進去。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者選：「是(はい)」。

朱里安一行進入遺跡之後，在深處遇見了大神官。在大神官的吩咐之下，葛拉夏鼓起勇氣開始進行第二試練…。



戰場

BATTLE

勝利條件：消滅四體土偶

登場敵人：

土偶

-4



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

敵人援軍：

斯卡爾魚(スカルフィッシュ) ☆?

スカルフィッシュ			
HP	100	攻撃	20
MP	10	防御	10
物理耐	50%	魔法耐	50%
物理弱	炎	魔法弱	氷
属性		技	
		氷の牙	

奇美拉(キメラ) ☆?

キメラ			
HP	200	攻撃	30
MP	20	防御	20
物理耐	60%	魔法耐	60%
物理弱	炎	魔法弱	氷
属性		技	
		氷の牙	

攻略重點

此戰的重點並不是放在戰鬥上，而是如何來誘導土偶，土偶會朝所面對的方向來前進，目的是要讓四體土偶能站在葛拉夏的四周(圖 118)，如此才能消滅土偶。由於土偶們的方向都不是正對著葛拉夏，所以同伴們要去擋在土偶的面前，被同伴擋住的土偶會朝續持續的方向來改變所朝的方向，利用此點來慢慢誘導土偶吧，同樣被其他土偶或障碍物擋住也會改變方向哦；另外不想讓土偶移動太遠時，就在想要土偶停止的前一格讓同伴停在那裡即可。還有，看不見的古代壁靈有時會全體回復，有時會全體攻擊，要稍微留心同伴們的體力，以免同伴們產生危機。



〔圖 118〕

神聖之丘

(メーケル)

通過第二次的試練之後，四周出現了許多正之力的光孢子，而葛拉夏也由此之中得到了伊諾貝達族(イノベータ)的能力。此外由大神官口中得知一旦葛拉夏失敗了，這世界將會被毀滅。貝尼特雷姆(ベネトレイム)本來想打聽前往邪神宮的方法，不過堅持中立的大神官卻拒絕透露。

一行人清醒之後發現自己身在沙漠裡，而遺跡已經消失無蹤了。這時葛拉夏的造型也有所改變，眼睛的顏色也由灰轉為黃色。葛拉夏記起大神官最後所說的，只要用巴塞姆之杖（ベセムの杖）賜予同伴祝福，這名同伴就可以成為「光之使徒（光の使徒）」。

【對話選項】葛拉夏（グラシア）想我個人來試試看，於是同朱里安（ジュリアン）斷不願意接受杖的祝福。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者選：「願意（はい）」，於是主角會轉變成光之使徒（光の使徒）。

貝尼特雷姆（ベネトレイム）請普莉姆拉（プリムラ）帶領眾人經由山路前往附近的市鎮，一行人準備趕往雷莫提斯特（レモテスト）與辛比歐斯（シンビオス）軍會合。



朱里安軍在途中的深山遇上了大風雪，於是眾人被困在山中小屋的本陣裡。據小屋中的其他旅客相傳，因為這一帶有雪女出沒才會發生這場大雪。葛拉夏感到風雪似乎有轉弱的跡象，於是就和朱里安兩人打算出門探個究竟。

離開本陣後，由《圖 119》的地方往上走，在門口附近會發現風雪又轉強了。兩人正打算回到本陣，這時小屋的大門突然開啓，並且走進來一名女子。這名叫瑪姬（マーキィ）的女子自稱是雪女，並且打算以冰雪把兩人凍結起來，但是在巴塞姆之杖（ベセムの杖）的面前卻無法成功。



（圖 119）

不久同伴們也從本陣中走出來，於是雪女變態了。由雪女離開前所說的話中看來，此女似乎是被普魯桑教（ブルザム教）所害，必須靠鮮血才能維生。劇情結束後即可由上方的門來離開山小屋，然後會進入下一戰。



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

對了，當葛拉瑟成為光之神子（光の神子）後，其餘同伴們可在教會與神父談話來進行新的轉職（LV20 才能轉職）。還有，在鍛冶屋可利用找到的奧利哈鋼（オリハルコン）來鍛冶比幻之眼（ミスリル銀）更好的武器（不過要轉職後才能裝備）。

此地貴重物品：

奧利哈鋼（オリハルコン）《圖 120》

治癒之水（いやしの水）《圖 121》



《圖 120》



《圖 121》



戰場

BATTLE

勝利條件： 打倒瑪姬（マーキィ）或與瑪姬交談

登場敵人：

瑪姬（マーキィ） ×1



名前: Maki 属性: 炎 攻撃: 炎 防御: 炎 魔法: 炎 特殊: 炎	名前: Maki 属性: 炎 攻撃: 炎 防御: 炎 魔法: 炎 特殊: 炎
---	---

石怪（ガーゴイル） ×3



名前: Gargoyle 属性: 炎 攻撃: 炎 防御: 炎 魔法: 炎 特殊: 炎	名前: Gargoyle 属性: 炎 攻撃: 炎 防御: 炎 魔法: 炎 特殊: 炎
---	---



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

攻略重點

此關基本上與第一章第三個戰場類似，不過在關底上增加了，由於要躲開瑪姬(マーキィ)範圍的冰攻擊，所以同伴們在破壞冰柱開路後要躲在兩側的凹縫，這兩二旁的敵軍就會開始攻擊過來，還有要特別注意的是瑪姬在放完範圍的冰攻擊後，還會有一次個人攻擊；另外原本被破壞的冰柱，再經廣範圍冰攻擊後又會復原了。至於敵軍還會從後面出現當心被夾擊。

此戰玩家們可以選擇打倒瑪姬來過關，也可以選擇讓主角或蘿拉夏其中一人與瑪姬談話《圖 122》來過關，但很可能會影響到往後劇情發展，在此筆者是以交談來過關。對了，戰場中的龍龍(ブルードラゴン)可以收伏成 NPC 的龍同伴哦。



《圖 122》

戰場貴重物品。

奧利哈鋼(オリハルコン)《圖 123》

奧利哈鋼(オリハルコン)《圖 124》



《圖 123》



《圖 124》

原野

與瑪姬(マーキィ)交談之後，得知她因為違抗普魯桑(ブルザム)而中了休道爾(ヒュードル)的詛咒，所以才不得不以這種方式生存下去，如今她正在等待伊諾貝達族(イノベータ)帶領的遠征軍。魯拉曼以巴塞姆之杖(ベセム杖)使用祝福之後，瑪姬身上的詛咒也解開了。

瑪姬恢復原狀之後，打算找普魯桑算帳的她也想和遠征軍同行，隨後魔女的瑪姬《圖 125》會加入隊伍(上一輯以交談來過關才會加入)。



《圖 125》

一行人穿越山路之後終於來到了雷莫提斯特(レモテスト)附近，不過卻為了如何前往邪神宮而傷透了腦筋，這時休道爾(ヒュードル)之中的加魯穆(ガルム)突然出現(朱里安的親父仇人)。加魯穆表示願意教朱里安前往邪神宮的方法，但條件是必須打倒他…。接著會進入下一戰。



戰場

BATTLE

勝利條件： 打倒加魯穆(ガルム)

登場敵人：

加魯穆(ガルム)

・1





光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

敵人援軍：

石怪(ガーゴイル) → ?



地龍(アースドラゴン) → ?



斯卡爾勇士(スカルウォリアー) → ?



攻略重點

開關之前，加魯穆(ガルム)會禁止葛拉夏在這一戰中使用巴塞姆之杖(ベセムの杖)，並且要他把杖放在一旁。

【對話選項】葛拉夏(グラシア)詢問朱里安(ジュリアン)是不是該放下巴塞姆之杖(ベセムの杖)。

選項玩家可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者選：「是(はい)」。

此關只有一個目的就是盡全力來打倒加魯穆(ガルム)，加魯穆除了會二次行動以外，每次行動後都會回復少許的體力，另外敵援軍會從四周出現。對了，戰場中的地龍(アースドラゴン)可以收伏成 NPC 的魔同伴哦。

打敗加魯穆之後，他會依照教朱里安如何前往邪神宮的方法。想前往邪神宮必須集

含朱里安、梅迪恩(メディオン)以及辛比歐斯(シンビオス)三軍，其中兩軍分別前往左右塔開啓通路，最後一軍再趁機帶領葛拉夏衝進邪神宮。

加魯楊指點朱里安軍完畢之後就離開了，卻留下了一些待解的謎團…。不過得知朱里安軍擁有對付霍魯桑(ブルザム)的力量之後，眾人的精神都為之一振。劇情後即結束了此章。

戰場貴重物品：

奧利哈鋼(オリハルコン)《圖 126》

惡魔之戒(イビルリング)《圖 127》



《圖 126》



《圖 127》



第6章 北の最果ての都

杜魯曼特村

(ドラゴンクエスト)

為了打聽情報以及補給物資，朱里安寧來到了附近的杜魯曼特村。眾人在本陣中商議時談到了途中見到的火山，據普利爾拉（フリムラ）說那座杜魯曼特火山隨時會有爆發的可能，行經時要格外小心。

然而頓荷特（ドンホート）在村中打聽情報之後，卻發現辛比歐斯（シンビオス）軍根本沒有來到這座杜魯曼特村，似乎在途中偏某處消失了。

【對話選項】葛拉夏（グラシア）問朱里安是否要折回村莊中尋找辛比歐斯（シンビオス）軍。

選項玩家可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「是（はい）」。

離開本陣後，先前往道具屋購買美味之肉（おいしい肉）《圖 128》，以備不時之需。接著，由《圖 129》的出口來離開杜魯曼特村。



《圖 128》



《圖 129》

此地貴重物品：

砲台遺跡地圖(砲台遺跡の地図)《圖 130》

奧利哈鋼(オリハルコン)《圖 131》《圖 132》《圖 133》

女神之淚(女神の涙)《圖 134》《圖 135》

幻之碎片(ミスリルのかげら)《圖 136》

治癒之水(いやしの水)《圖 137》《圖 138》

龍人之爪(龍人の爪)《圖 139》

(調查酒場內《圖 140》的門才能取得)



《圖 130》



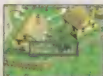
《圖 131》



《圖 132》



《圖 133》



《圖 134》



《圖 135》



《圖 136》



《圖 137》



《圖 138》



《圖 139》



《圖 140》



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

原野

朱里安軍正準備回頭尋找辛比歐斯軍的下落時，這時雨血部隊（レインブラッド）之中的「皇后」及「城堡」突然出現。這兩人知道「主教」和「士兵」戰敗之後顯得十分驚訝；不過據他們說辛比歐斯軍已經落在雨血部隊手中，而且辛比歐斯現在有生命危險，雨血部隊打算以他為餌設圈套對付朱里安軍……

雖然雨血部隊之中的「國王」已經佈下了陷阱，可是「城堡」卻打算抗命，想先打倒朱里安軍為「主教」等人報仇，接著會進入下一戰。



戰場

BATTLE

勝利條件： 打倒皇后(クイーン)及城堡(ルーク)

登場敵人：

皇后(クイーン) ×1



城堡(ルーク) ×1



死靈(リッチ) ×2



血腥騎士(ブラッディナイト) ×4





光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

攻略重點

由於此戰場中會有遺跡《圖 141》，所以出擊前不要忘了要帶剛獲得的砲台遺跡地圖（砲台遺跡的地圖）。



《圖 141》

在原野方面，一開始要注意藏在樹林中的敵人，然後一邊消滅魔物，一邊慢慢前進，最好是將所有的小兵都收拾掉之後才去對付皇后（クイーン）及城堡（ルーク），尤其是可以施放攻擊魔法及回復魔法的死靈（リッチ），一定要先消滅。對了，戰場中的地龍（アースドラゴン）可以收伏成 NPC 的龍同伴哦。

對決時最好是全員先圍攻皇后，之後再盡全力消滅城堡，因為此二名強敵皆是持神羅性的武器，所以我方持槍系武器的同伴們最好不要參戰，盡量用劍、弓、魔法來圍攻。

另外在遺跡方面，先由某個同伴來前往遺跡正門前調查，此時會有盜賊入侵遺跡，接著只要派五名同伴進入遺跡內部即可，當然是要派機動力較高的同伴們。

在遺跡內部，五名同伴各前往五個砲台，每個砲台都只能打砲台正前方的方格內盜賊，只要盜賊一開寶箱就砲擊著寶物的盜賊，如此同伴們就能獲得盜賊所獲得的寶物，拿到寶物的盜賊如果沒有去砲擊他，下一回合盜賊就會帶著寶物逃出遺跡了。

此戰結束後，「皇后」■死在前說辛比歐斯軍的確在洞窟中，不過辛比歐斯軍卻會替雨血部隊（レインブラッド）報仇…？！雖然不明白她的意思，不過為了解救處於危險之中的辛比歐斯，一行人也只有硬著頭皮進入洞窟中了。經劇情後會立刻接續下一戰。

遺跡貴重物品：

大地之杖（アースワンド）
奧利哈鋼（オリハルコン） ×2
水晶之杖（クリスタルロッド）
混沌之刀（カオスブレード）

洞窟

朱里安軍進入洞窟中之後，會在裡面見到了夜叉(三號)和被冰封的辛比歐斯。原來辛比歐斯中了雨血部隊(レインブラッド)的計謀而被捕，並且被夜叉用來做為威脅辛比歐斯軍其他成員的工具。為了拯救辛比歐斯的性命，於是辛比歐斯軍不得不和朱里安軍展開戰鬥……



戰場

BATTLE

勝利條件： 打倒夜叉(ヤシャ)

登場敵人：

夜叉(ヤシャ)

×1



上忍

×4



丹達列(ダントレス)

×1



梅姬琳(マスキュリン)

×1





光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~


葛蕾絲(グレイス) ×1

	グレイス HP 400 MP 100 物理攻撃力 10 魔法攻撃力 10 物理防御力 10 魔法防御力 10
魔法 アイス	魔法 アイス
魔法 アイス	魔法 アイス

獸普拉(オブライト) ×1

	オブライト HP 400 MP 100 物理攻撃力 10 魔法攻撃力 10 物理防御力 10 魔法防御力 10
魔法 アイス	魔法 アイス
魔法 アイス	魔法 アイス

葛巴莉(シバルリィ) ×1

	シバルリィ HP 400 MP 100 物理攻撃力 10 魔法攻撃力 10 物理防御力 10 魔法防御力 10
魔法 アイス	魔法 アイス
魔法 アイス	魔法 アイス

艾姐(エルダー) ×1

	エルダー HP 400 MP 100 物理攻撃力 10 魔法攻撃力 10 物理防御力 10 魔法防御力 10
魔法 アイス	魔法 アイス
魔法 アイス	魔法 アイス

村雨(ムラサメ) ×1

	ムラサメ HP 400 MP 100 物理攻撃力 10 魔法攻撃力 10 物理防御力 10 魔法防御力 10
魔法 アイス	魔法 アイス
魔法 アイス	魔法 アイス

攻略重點

此戰最好採速戰速決，其目的是要打倒夜叉(ヤシャ)，一開始要注意那四名上忍，小心不要被四名上忍用三級的「冰凍(フリーズ)」魔法圍攻，最後盡量用槍、弓、魔法來圍攻夜叉，另外被夜叉的「結冰土」魔法打中時會無法行動。

至於其餘的敵軍皆是第一部辛比歐斯軍的成員，是否要打倒就由玩家們自行來決定，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者並沒有打倒任何一名辛比歐斯軍的成員。

PS：有接續前二部記錄的玩家們要特別注意，在第一部辛比歐斯軍的人數夠多的情形下，此戰的登場敵人中就沒有上忍了，全部都是第一部的辛比歐斯軍。由於每個玩家的辛比歐斯軍的成員們並不相同且強度也不一樣，所以沒辦法對此戰場做一些有利的分析，只知道如果第一隊把辛比歐斯軍的成員們練的太強，此關將有苦頭吃。至於是否要打倒辛比歐斯軍的成員們，就由玩家們自行來決定，但很可能會影響到往後的劇情發展。

從舊地的夜叉中聽到忍者羅迪(ローディ)這個名字時，朱里安卻顯得很驚訝……

【對話選項】葛拉夏(グラシア)問朱里安是不是認識忍者羅迪。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「認識(はい)」。

原來當年三名夜叉和超強的忍者羅迪挑戰，結果三人當然是慘敗。不過這一戰卻使得夜叉們對忍者的力量充滿信心，打算以這種力量來奪回國家。後來三人決定私自叛逃，但是替帝國工作的結果不但沒有達成他們的理想，反而落到如今的下場……

夜叉在死前放出了關在山洞裡的帕魯西斯(パルシス)和弗恩登(フィンデング)等人。不過由帕魯西斯口中得知一旦夜叉死亡，被他以秘術封在冰裡的辛比歐斯也沒救了……

正當眾人沮喪之際，神秘女子珍(ジェーン)又再度登場了。珍提供了解救辛比歐斯的方法，那就是先以她的力量將冰融化，而葛拉夏再同時以杖賜予祝福就可以了。經過兩人合力之後，終於將冰中的辛比歐斯放出來，最後由歐納絲魯(オネスティ)和弗恩登將他送去杜魯曼特泡溫泉調養了。

在剛才的魔法中，由於珍受到正之力的影響而顯得十分難受，於是先行離開治療。為了和辛比歐斯會合，接下來眾人也朝杜魯曼特村前進。



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

戰場貴重物品：

奧利哈鋼(オリハルコン)《圖 142》

奧利哈鋼(オリハルコン)《圖 143》



《圖 142》



《圖 143》

杜魯曼特村

(ドルマント村)

到杜魯曼特村(ドルマント)村去探望辛比歐斯，發現他已經恢復意識了，不過身體仍是行動不便。這時又傳來梅迪恩(メディオン)軍已經搭戰艦前往雷莫堤斯特(レモテスト)的情報，不過另外還有一艘戰艦也跟隨在梅迪恩軍的後面，看情形應該是最後的雨血部隊(レインブラッド)部隊了。

由於擔心梅迪恩會發生危險，於是朱里安軍決定先北上支援他們，留下辛比歐斯軍在原地調養。

在村的廣場中與達魯克(タルク)談話《圖 144》，此時身上要帶有美味之肉(おいしい肉) (沒有的玩家們請先去道具屋購買)，然後帶著達魯克去調查村中唯一的井《圖 145》，劇情中惡鬼騎士(オーガライダー)的達魯克《圖 146》會加入隊伍。



《圖 144》



《圖 145》



《圖 146》

原野

由圖 129 的出口離開杜魯曼特村(ドルマント村)，朱里安軍繼續北上朝梅迪恩軍的方向前進。在行經杜魯曼特火山(ドルマント火山)的途中卻正好遇上火山爆發，這時出現了前來阻撓的蓋魯桑(ブルザム)邪教僧…。

假面邪教僧說梅迪恩軍也已經落在他們的手中。然而在貝尼特雷恩(ベネトレイム)的鼓勵之下，原本動搖的朱里安和葛拉曼隨即恢復了冷靜，接著會進入下一戰。



戰場

BATTLE

勝利條件： 打倒假面邪教僧(BOSS)

登場敵人：

假面邪教僧 (BOSS) ×1



HP	1000	物理攻撃	炎	炎	炎
MP	100	魔法攻撃	炎	炎	炎
物理防御	100	魔法防御	炎	炎	炎
物理攻撃	100	魔法攻撃	炎	炎	炎
魔法攻撃	100	魔法攻撃	炎	炎	炎
物理防御	100	魔法防御	炎	炎	炎
魔法防御	100	魔法防御	炎	炎	炎
物理攻撃	100	魔法攻撃	炎	炎	炎
魔法攻撃	100	魔法攻撃	炎	炎	炎
物理防御	100	魔法防御	炎	炎	炎
魔法防御	100	魔法防御	炎	炎	炎

青魔法師(ブルー) ×1

HP	1000	物理攻撃	炎	炎	炎
MP	100	魔法攻撃	炎	炎	炎
物理防御	100	魔法防御	炎	炎	炎
物理攻撃	100	魔法攻撃	炎	炎	炎
魔法攻撃	100	魔法攻撃	炎	炎	炎
物理防御	100	魔法防御	炎	炎	炎
魔法防御	100	魔法防御	炎	炎	炎
物理攻撃	100	魔法攻撃	炎	炎	炎
魔法攻撃	100	魔法攻撃	炎	炎	炎
物理防御	100	魔法防御	炎	炎	炎
魔法防御	100	魔法防御	炎	炎	炎

死靈(リッチ) ×1

HP	1000	物理攻撃	炎	炎	炎
MP	100	魔法攻撃	炎	炎	炎
物理防御	100	魔法防御	炎	炎	炎
物理攻撃	100	魔法攻撃	炎	炎	炎
魔法攻撃	100	魔法攻撃	炎	炎	炎
物理防御	100	魔法防御	炎	炎	炎
魔法防御	100	魔法防御	炎	炎	炎
物理攻撃	100	魔法攻撃	炎	炎	炎
魔法攻撃	100	魔法攻撃	炎	炎	炎
物理防御	100	魔法防御	炎	炎	炎
魔法防御	100	魔法防御	炎	炎	炎

黑暗跑車(ダークカタルト) ×1

HP	1000	物理攻撃	炎	炎	炎
MP	100	魔法攻撃	炎	炎	炎
物理防御	100	魔法防御	炎	炎	炎
物理攻撃	100	魔法攻撃	炎	炎	炎
魔法攻撃	100	魔法攻撃	炎	炎	炎
物理防御	100	魔法防御	炎	炎	炎
魔法防御	100	魔法防御	炎	炎	炎
物理攻撃	100	魔法攻撃	炎	炎	炎
魔法攻撃	100	魔法攻撃	炎	炎	炎
物理防御	100	魔法防御	炎	炎	炎
魔法防御	100	魔法防御	炎	炎	炎



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

火蛇(サラマンダー)

2



小惡魔(レッサーデーモン)

9



攻略重點

此戰要採速戰速決，因為岩漿每回合都會持續擴散，除了空飛系的同伴以外，其靠踩在岩漿上的同伴們每回合都會受傷。比較安全的走法是走右側的路來前往側面邪教僧的地方。最後要特別注意假面邪教僧、青魔法師(ブルー)、死靈(リッチ)皆能施放攻擊魔法及回復魔法，小心此三人的聯手攻擊。

在戰鬥途中，眾人會見到一艘帝國戰艦遭到岩漿吞沒。根據貝尼特雷姆(ベネトレイム)推測，這艘戰艦可能是雨血部隊(レインブラッド)的座船。

福拉格號

(フラグシップ號)

最後朱里安軍來到了一片冰天雪地之中，卻在此地見到帝國戰艦福拉格號(フラグシップ號)的蹤影。眾人推測可能是梅迪恩軍的座船，中了普魯桑教(ブルザム教)的詭計而被冰封在此地。

接下來可在船艙中補給及記錄一下，再由《圖147》的地方來離開福拉格號(フラグシップ號)，這時風雪也已經轉弱。朱里安軍正打算趕路時，眼前卻再度出現普魯桑邪教僧，然後會進入下一戰…。



《圖147》



戦場

BATTLE

勝利条件： 打倒假面邪教僧(BOSS)、國王(キング)、騎士(ナイト)

登場敵人：

假面邪教僧 (BOSS) ×1



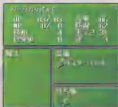
青魔法師 (ブルー) ×1



死霊 (リッチ) ×1



黒暗砲車 (ダークカタバルト) ×4



小悪魔 (レッサーデーモン) ×3





光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

敵人援軍：

國王(キング) ×1



騎士(ナイト) ×1



冰巨人(アイスゴーレム) ×6



其他： 寶箱 ×1

攻略重點

一開始先解決眼前的敵人，當地面出現裂縫時，最好讓所有的同伴們都站在裂縫的同一側，以免裂縫擴散時同伴們會相隔二地。當裂縫擴散時敵援軍會同時出現堵住去路。另外，戰場途中強敵國王(キング)及騎士(ナイト)會登場。

原本普魯桑(ブルザム)邪教僧以為雨血部隊(レインブラッド)之中的「國王」和「騎士」是來為朱里安軍助陣的，在得知他們是奉了德米奈特皇帝(ドミネート皇帝)之命前來對付朱里安軍之後，雨血部隊(レインブラッド)和普魯桑邪教就決定聯手與我方為敵了。

對決時一定要先解決假面邪教僧(BOSS)，接著全員先圍攻騎士(ナイト)，之後盡量利用槍、弓、魔法來圍攻國王(キング)，注意持斧系武器的同伴們最好不要靠近國王。

大戰之後朱里安軍討論起皇帝的陰狠，劇人都心有餘悸：

【對話選項】伊露貝菈(イザベラ)要求朱里安(ジュリアン)軍去營救她的兄長梅迪恩(メディオン)王子。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「是(はい)」。

戰場貴重物品：

亞比斯之杖(アビスワンド)《圖 148》



《圖 148》

雷莫堤斯特城

(レモテスト城)

朱里安軍來到了軍人的根據地雷莫堤斯特城(レモテスト城)，卻在城門前遇上了普魯桑教(ブルザム教)的三大司祭之一。這名大司祭說願意將梅迪恩王子贖還我方，不過應酬而出的梅迪恩卻將朱里安軍視為敵人……接著會進入下一戰。



戰場

BATTLE

勝利條件： 打倒大司祭



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

登場敵人：

大司祭 ×1

	<p>HP 1000000 物理攻撃力 1000 魔法攻撃力 1000 物理防御力 1000 魔法防御力 1000</p>	<p>攻撃 炎の魔法 防御 炎の魔法 回復 炎の魔法 特殊 炎の魔法</p>	<p>炎の魔法 炎の魔法 炎の魔法 炎の魔法</p>
--	---	--	--

青龍法師(ブルー) ×5

	<p>HP 50000 物理攻撃力 500 魔法攻撃力 500 物理防御力 500 魔法防御力 500</p>	<p>攻撃 氷の魔法 防御 氷の魔法 回復 氷の魔法 特殊 氷の魔法</p>	<p>氷の魔法 氷の魔法 氷の魔法 氷の魔法</p>
--	---	--	--

梅迪恩(メディオン) ×1

	<p>HP 100000 物理攻撃力 1000 魔法攻撃力 1000 物理防御力 1000 魔法防御力 1000</p>	<p>攻撃 炎の魔法 防御 炎の魔法 回復 炎の魔法 特殊 炎の魔法</p>	<p>炎の魔法 炎の魔法 炎の魔法 炎の魔法</p>
--	--	--	--

坎貝爾(キャンベル) ×1

	<p>HP 50000 物理攻撃力 500 魔法攻撃力 500 物理防御力 500 魔法防御力 500</p>	<p>攻撃 氷の魔法 防御 氷の魔法 回復 氷の魔法 特殊 氷の魔法</p>	<p>氷の魔法 氷の魔法 氷の魔法 氷の魔法</p>
--	---	--	--

辛緹西絲(シンテシス) ×1

	<p>HP 100000 物理攻撃力 1000 魔法攻撃力 1000 物理防御力 1000 魔法防御力 1000</p>	<p>攻撃 炎の魔法 防御 炎の魔法 回復 炎の魔法 特殊 炎の魔法</p>	<p>炎の魔法 炎の魔法 炎の魔法 炎の魔法</p>
--	--	--	--

烏留多(ウリュド) ×1

	<p>HP 50000 物理攻撃力 500 魔法攻撃力 500 物理防御力 500 魔法防御力 500</p>	<p>攻撃 氷の魔法 防御 氷の魔法 回復 氷の魔法 特殊 氷の魔法</p>	<p>氷の魔法 氷の魔法 氷の魔法 氷の魔法</p>
--	---	--	--

傑洛(ゼロ) ×1

	<p>HP 100000 物理攻撃力 1000 魔法攻撃力 1000 物理防御力 1000 魔法防御力 1000</p>	<p>攻撃 炎の魔法 防御 炎の魔法 回復 炎の魔法 特殊 炎の魔法</p>	<p>炎の魔法 炎の魔法 炎の魔法 炎の魔法</p>
--	--	--	--

達比提(ダビデ) ×1

	<p>HP 50000 物理攻撃力 500 魔法攻撃力 500 物理防御力 500 魔法防御力 500</p>	<p>攻撃 氷の魔法 防御 氷の魔法 回復 氷の魔法 特殊 氷の魔法</p>	<p>氷の魔法 氷の魔法 氷の魔法 氷の魔法</p>
--	---	--	--

傑德(ジェイド) x1



攻略重點

看到梅迪恩王子成為普魯桑教(ブルザム教)的手下，朱里安軍也不禁猶豫該如何是好。

【對話選項】葛拉夏(グラシア)說我們勢必非前進不可。若是梅迪恩(メディオン)軍中途出手阻撓，是不是該和他們一戰。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展。在此筆者選：「是(はい)」，接著貝尼特雷姆(ベネトレイム)重想到現在梅迪恩王子的情形，或許也和先前的帝國女將軍絲比莉特(スピリテッド)一樣是受人操作。如今只有打倒眼前的大司祭才能使他恢復了。

此戰最好採速戰速決，其目的是要打倒大司祭，一開始就兵分二路往上進攻，同樣小心不要被青魔法師(ブルー)們用三級的「冰凍(フリーズ)」魔法圍攻，衝上來繼續盡全力來圍攻大司祭。

至於其餘的雇軍皆是第二部梅迪恩軍的成員，是否要打倒就由玩家們自行來決定，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者並沒有打倒任何一名梅迪恩軍的成員。



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

PS：有接續第二部記錄的玩家們要特別注意，在第二部梅迪恩軍的人數調查的情形下，此戰的登場敵人中就沒有青魔法師（ブルー）了，全都是第二部的梅迪恩軍。由於每個玩家的梅迪恩軍的成員們並不相同且強度也不一樣，所以沒辦法對此戰場做一些有利的分析，只知道如果第二部把梅迪恩軍的成員們練的太強，此戰將有苦頭吃。至於是否要打倒梅迪恩軍的成員們，就由玩家們自行來決定，但很可能會影響到往後的劇情發展。

戰場貴重物品：

奧利哈鋼（オリハルコン）《圖 149》

奧利哈鋼（オリハルコン）《圖 150》

勇氣蘋果（勇氣のリンゴ）《圖 151》



《圖 149》



《圖 150》



《圖 151》

朱里安軍一面承受梅迪恩軍的攻擊，一面與普魯桑（ブルザム）大司祭苦戰，最後終於打倒了大司祭。大司祭倒地後梅迪恩軍雖然停止行動，然而身上的法術卻還是沒有解開。大司祭在臨死之前說正之力最多只能阻止梅迪恩等人的行動，想解開他們身上的法術卻只有負之力才能辦到。

朱里安一再嘗試叫醒梅迪恩，但是卻徒勞無功。這時珍（ジェーン）又再度出現，並且幫朱里安解開了梅迪恩軍身上的禁咒。不久普魯桑教的強力兵器瓦克雷（ワルクューレ）卻忽然出現在雷莫提斯特城（レモテスト城）上空……。

據珍說這次瓦克雷（ワルクューレ）的目標是她，而珍卻要求朱里安寧替她結束生命。朱里安寧當然拒絕這項要求，不過最後珍卻被瓦克雷放出的奇異光線抓走了……

當梅迪恩軍恢復意識的同時，辛比歐斯軍也剛好趕到。歷經多次波折，這三支強壯的部隊終於在雷莫提斯特（レモテスト）集合。眾人談起先前的事，都一致認為珍是這次遠征軍的惡人。為了打倒普魯桑（ブルザム）並且救出她，遠征軍朝著邪神宮的方向繼續前進。

正打算進入雷莫提斯特城之際，在城門口突然出現一名叫基柏（キーパー）的大神官。大神官會帶領遠征軍進入雷莫提斯特城，然後這一章也就告一段落了。

最終章

光の戦士よ 永遠なれ

雷莫提斯特都

(レミアス都)

在大聖堂的大廳裡和基柏(キーパー)談話，基柏表示願意協助遠征軍。三軍的領導人們經過一番商議之後，辛比歐斯和梅迪恩都表示自己的部隊目前能力不足。如果不能轉職成光之戰士(光の戦士)，今後的戰鬥將會無法派上用場，所以希望能給他們一點時間進行訓練。

【對話選項】貝尼特雷姆(ベネトレイム)問茱里安(ジュリアン)軍是否也需要鍛鍊。

選項玩家們可以自選，但很可能會影響到往後的劇情發展，在此筆者是選：「不需要(いいえ)」。

由於基柏也能施行祝福，所以雷葛拉聖先休息一陣子，轉職的工作就由他代勞了。

可以自由行動後(此時操作的是辛比歐斯)，玩家們只要與各部的主角談話時，回答：「是(はい)」，即可自由地更換各部主角來行動。另外，與自軍的軍師來談話，除了可以更換出戰的人員外(沒有接續前二部記錄的玩家們要注意，由於前二部的人員過少，所以也沒有機會來更換出戰人員)，還可利用存取道具來交換各種的物品(倉庫是三部共用的)。



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~



《圖 152》



《圖 153》



《圖 154》



《圖 155》



《圖 156》

再來就是要為最後之戰進行準備，此時不論是那一部，只要上級職業的等級達 20（第一、二部同伴們的登場職業等級達 10，即可轉成上級職業；第三部同伴們的登場職業已是上級職業），即可與上方的基柏談話《圖 152》，回答：「是（はい）」來進行新的轉職。左側三人中的神父可以記錄《圖 153》。

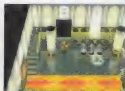
先更變成第二部的主角梅迪恩（有接續第二部記錄時，如果梅迪恩軍已有魔物使的帕別茲（バベッツ）加入，則此時就更換第三部的主角朱里安，然後直接看下一段來繼續攻略），之後由下方的門走出去會來到《圖 154》的地方，此時進入左側的門，接著立刻進入《圖 155》的門與帕別茲談話《圖 156》，回答：「是（はい）」即可僱魔物使的帕別茲《圖 157》加入梅迪恩軍，接著回大廳去更換第三部的主角朱里安。

PS：沒有玩過第二部的玩家們，在此稍微介紹一下帕別茲的特殊能力，基本上與本部加入的凱克羅斯（ケクロス）很類似，只不過帕別茲的特殊能力是針對魔物才有效，只要敵人角色是魔物，最後一擊就交由帕別茲來打倒，如此即可僱他成為梅迪恩軍的 NPC 同伴，最多可以加入八隻魔物同伴囉。加入的魔物同伴會放在梅迪恩軍的本陣內部的房間中，同樣地這些魔物同伴不但無法升級而且一旦陣亡就無法再復活了。



《圖 157》

接著進入記錄神父(圖 153)後方的門(圖 156)，這裡是各祀的本陣，玩家們會依門上的人像來進入屬於自選的本陣，當然此處是要進入朱里安軍的本陣，在本陣內與曾在酒場中遇到的有趣人冒烏諾馬(ウノマ)(圖 59)談話(圖 159)，於是老師的烏諾馬(圖 160)會加入朱里安軍。



[圖 158]

接著回大廳，然後前往另一側的門(圖 161)，由(圖 162)往下走即可進入賢者遺跡(急於過關的玩家們此處可以不用來，等著往下面的劇情繼續遊戲即可。而想要練功的玩家們，這裡是一個可以重覆練功的好地方，玩家們可以更換第一、二部的主角來此練功然後轉職，另外也是捕獲魔物及龍同伴的好去處)。

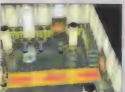


[圖 159]

至於武器屋、道具屋、鍛冶屋請玩家們自行前往



[圖 160]



[圖 161]



[圖 162]



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

此地貴重物品：

女神之淚(女神の涙)《圖 163》《圖 164》《圖 165》

治癒之水(いやしの水)《圖 166》《圖 167》《圖 168》

妖精粉(妖精の粉)《圖 169》《圖 170》

天使之翼(天使の羽)《圖 171》《圖 172》

村雨《圖 173》



《圖 163》



《圖 164》



《圖 165》



《圖 166》



《圖 167》



《圖 168》



《圖 169》



《圖 170》



《圖 171》



《圖 172》



《圖 173》



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~



賢者遺跡第二關

BATTLE

勝利條件： 打倒邪教石人(ゴーレム)

登場敵人：

邪教石人(ゴーレム) ×1

邪教石人(ゴーレム) B0825						
HP	120	120	攻撃	50	魔法	0
MP	0	0	格闘	5	魔法	0
移動	0	0	速度	5	魔法	0
経験値	0	0	速度	5	魔法	0
魔法		魔法		魔法		

綠魔(グリーンドラゴン) ×2

グリーンドラゴン						
HP	60	60	攻撃	20	魔法	0
MP	0	0	格闘	5	魔法	0
移動	0	0	速度	5	魔法	0
経験値	0	0	速度	5	魔法	0
魔法		魔法		魔法		

盜屍人(ゲール) ×8

ゲール						
HP	40	40	攻撃	10	魔法	0
MP	0	0	格闘	5	魔法	0
移動	0	0	速度	5	魔法	0
経験値	0	0	速度	5	魔法	0
魔法		魔法		魔法		

攻略重點

此戰可輕鬆獲勝，但要注意邪教石人(ゴーレム)的攻擊範圍。



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~



賢者遺跡第四關

BATTLE

勝利條件： 打倒冥府犬(ケルベロス)

登場敵人：

冥府犬(ケルベロス) ×1

ケルベロス 和訳名				
HP	200	物理	攻撃	64
MP	100	魔法	攻撃	18
物理	防御	魔法	防御	18
状態	異常	状態	異常	18
魔法		必殺		
		炎の吐息		
		炎の吐息		

超大蝙蝠(スラッシュバット) ×2

スラッシュバット 和訳名				
HP	50	物理	攻撃	18
MP	0	魔法	攻撃	0
物理	防御	魔法	防御	0
状態	異常	状態	異常	0
魔法		必殺		
		炎の吐息		
		炎の吐息		

牛頭怪(ミノタウロス) ×10

ミノタウロス 和訳名				
HP	100	物理	攻撃	18
MP	0	魔法	攻撃	0
物理	防御	魔法	防御	0
状態	異常	状態	異常	0
魔法		必殺		
		炎の吐息		
		炎の吐息		

攻略重點

此戰可輕鬆獲勝。



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~



賢者遺跡第六關

BATTLE

勝利條件： 打倒地龍(アースドラゴン)

登場敵人：

地龍(アースドラゴン) ×1



奇美拉(キメラ) ×2



大熊怪(バグベア) ×8



攻略重點

此戰比較沒有像前幾場那麼輕鬆了，特別要注意奇美拉的三級「冰凍(フリーズ)」魔法，最好儘早打倒地龍。



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~



賢者遺跡第八關

BATTLE

勝利條件： 打倒無頭騎士(デュラハン)

登場敵人：

無頭騎士(デュラハン) -1



小惡魔(レッサーデーモン) -3



斯卡爾勇士(スカルウォリアー) -10



攻略重點

敵人已經變強了，最好趁早打倒無頭騎士(デュラハン)，才不會陷入不必要的危機。



賢者遺跡第九關

BATTLE

勝利條件： 打倒獨眼球(コロッサス)

登場敵人：

獨眼球(コロッサス) ×1



黑龍(ブラックドラゴン) ×3



火蛇(サラマンダー) ×10



攻略重點

敵人真是越來越強，盡全力來打倒獨眼球。對了，戰場中的黑龍可以收伏成 NPC 的龍同伴哦。



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~



賢者遺跡第十關

BATTLE

勝利條件： 打倒黃銅騎士(タロス)

登場敵人：

黃銅騎士(タロス) ×1



獨眼球(コロッサス) ×3



大惡魔(アーケデーモン) ×12



攻略重點

要非常的小心此地的敵人，光靈能力就很驚人，使出賢家本領全力打倒敵人吧！

雷莫堤斯特都

(レモディステッド)

全部的準備工作皆完成後，回大廳更換第三部的主角朱里安，與自軍的軍師貝尼特雷姆談話，先選：「軍師」，再選：「是(はい)」《圖174》，然後就會進入三軍的總攻擊。



《圖 174》

梅迪雷軍和辛比歐斯軍分別前往東西兩塔，而朱里安軍則是由中央岩壁處直接朝邪神宮前進。三軍必須突破途中普魯桑教(ブルザム教)的守備並目到達目的地。



三軍戰場

BATTLE

勝利條件： 打倒大司祭、芭珊姬(バサンダ)、布拉夫(ブラーフ)

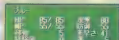
西塔側登場敵人(辛比歐斯軍)：

大司祭 ×1



大司祭 BOSS	HP 10000	攻撃 120	防御 15
HP 10000	攻撃 120	防御 15	HP 10000
魔法	炎	氷	雷
炎	氷	雷	魔法
炎	氷	雷	魔法
炎	氷	雷	魔法

青魔法師(ブルー) ×2



ブルー	HP 5000	攻撃 50	防御 10
HP 5000	攻撃 50	防御 10	HP 5000
魔法	炎	氷	雷
炎	氷	雷	魔法
炎	氷	雷	魔法
炎	氷	雷	魔法

東塔側登場敵人(梅迪恩軍):

大司祭 ×1

	<p>大司祭 梅迪恩</p> <p>HP 222/222 攻撃 120/120 防御 64</p> <p>技名 炎の炎 炎の炎 炎の炎</p>
	<p>魔法 炎の炎</p> <p>炎の炎</p> <p>炎の炎</p>

青魔法師(ブルー) ×1

	<p>青魔法師 ブルー</p> <p>HP 150/150 攻撃 100/100 防御 64</p> <p>技名 炎の炎 炎の炎 炎の炎</p>
	<p>魔法 炎の炎</p> <p>炎の炎</p> <p>炎の炎</p>

死霊(リッチ) ×2

	<p>死霊 リッチ</p> <p>HP 100/100 攻撃 100/100 防御 64</p> <p>技名 炎の炎 炎の炎 炎の炎</p>
	<p>魔法 炎の炎</p> <p>炎の炎</p> <p>炎の炎</p>



龍族(ドラゴンニュート) ×6

	<p>龍族 ドラゴンニュート</p> <p>HP 150/150 攻撃 100/100 防御 64</p> <p>技名 炎の炎 炎の炎 炎の炎</p>
	<p>魔法 炎の炎</p> <p>炎の炎</p> <p>炎の炎</p>

無頭騎士(デュラハン) ×3

	<p>無頭騎士 デュラハン</p> <p>HP 100/100 攻撃 100/100 防御 64</p> <p>技名 炎の炎 炎の炎 炎の炎</p>
	<p>魔法 炎の炎</p> <p>炎の炎</p> <p>炎の炎</p>

黒闇砲車(ダークカタバルト) ×4

	<p>黒闇砲車 ダークカタバルト</p> <p>HP 100/100 攻撃 100/100 防御 64</p> <p>技名 炎の炎 炎の炎 炎の炎</p>
	<p>魔法 炎の炎</p> <p>炎の炎</p> <p>炎の炎</p>

惡魔騎士(デーモンナイト) ×1

	<p>惡魔騎士 デーモンナイト</p> <p>HP 100/100 攻撃 100/100 防御 64</p> <p>技名 炎の炎 炎の炎 炎の炎</p>
	<p>魔法 炎の炎</p> <p>炎の炎</p> <p>炎の炎</p>

小惡魔(レッサーデーモン) ×2

	<p>小惡魔 レッサーデーモン</p> <p>HP 100/100 攻撃 100/100 防御 64</p> <p>技名 炎の炎 炎の炎 炎の炎</p>
	<p>魔法 炎の炎</p> <p>炎の炎</p> <p>炎の炎</p>

攻略重點

在辛比歐斯軍方面，全軍朝大司祭進攻，一邊引誘魔物過來圍攻，一邊慢慢往前推進，記得要先消滅可以施放攻擊魔法及回復魔法的青魔法師（ブルー）和死靈（リッチ），另外要注意惡魔騎士（デーモンナイト）及小惡魔（レッサーデーモン）的飛行距離，還有黑暗砲臺（ダークカタパルト）的射程，最後再全員圍攻大司祭。

在梅迪恩軍方面，基本上攻略方式與注意事項皆與辛比歐斯軍相同，唯一要小心的是藏在樹林中的敵人。

在朱里安軍方面，基本上與第一章第四個戰場的攻略方式相同，不過在難度上增加了，因為最後所要面對的敵人是芭珊妲及布拉夫。同樣在進攻時要躲在左右兩側的凹縫，以免被兵衛・瓦克雷（ワルキューレ）攻擊。

而負之力之杖（負の力の杖）就要使用魔法中的「閃耀（シャイニング）」來對付，此時兵器・瓦克雷會暫時停止動作，這時全員要盡全力來圍攻芭珊妲及布拉夫，圍攻時同伴們最好能站在一起，如此才能分散二人所施放的召喚魔法「死神（タナトス）」、「不死鳥（フェニックス）」的傷害。

朱里安見到辛比歐斯軍和梅迪恩軍發出的煙火訊號之後，朱里安軍的眼前果然出現了一道通往邪神宮的階梯。

【對話選項】貝尼特雷姆（ベネトレイム）說前面就是普魯桑（ブルザム）的所在地了，問朱里安（ジュリアン）軍是否已準備就緒。

在此回答「是（はい）」就會進入此遊戲的最後一戰。



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

邪神宮

另一方面在邪神宮裡，擅自幫助朱里安黨的珍(ジェーン)已經被普魯桑囚禁在亞空間之中。原來珍的身上同時擁有正與負的力量，而且這兩種力量融合後使得她的力量十分強大。普魯桑一直對她採取自由放任的管理態度，沒想到她卻喜歡上了朱里安，而一再私自協助蓋世軍。

不久遠征軍也來到邪神宮之中，這屆邪教四司祭最後三人已經磨練手掌在等待與朱里安軍一戰……。開戰之前，三名司祭結合自己的魔力在普魯桑身上佈下一道障壁，只有打倒三名司祭之後才能觸到最後的頭目・普魯桑。



最終戰場

BATTLE

勝利條件： 打倒普魯桑

登場敵人：

普魯桑(プルザム) ×1

	プルザム BOSS HP 777777 MP 0 攻撃 物理 防御 物理 魔法 物理
魔法 物理	魔法 物理 魔法

蒂絲赫蓮(デスヘレン) ×1

	デスヘレン HP 433/433 MP 100 攻撃 魔法 防御 魔法 魔法 魔法
魔法 物理 魔法	魔法 物理 魔法

戈力亞迪(ゴリアテ)

×1



菲亞魯(フィアル)

×1



珍(ジェーン)

×1



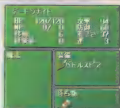
大惡魔(アークデーモン)

×2



敵人援軍:

惡魔騎士(デーモンナイト) ×?



攻略重點

雖然最終目的是打倒普魯桑，但沒有先擊倒三司祭蒂絲赫蓮、戈力亞迪、菲亞魯之前是無法傷及普魯桑。所以一開始要先針對三司祭，最好是各個擊破，在此筆者建議最好將蒂絲赫蓮倒台後才打倒，還有在打三司祭時盡量不要進入普魯桑的攻擊範圍。

當蒂絲赫蓮被打倒時，珍會暴走，此時筆者建議玩家們最好不要打倒珍，因為珍的生死會稍微地影響到結局。



光明與黑暗Ⅲ 第三部 ~冰壁邪神宮~

普魯桑對決時要特別注意，普魯桑會有二次行動且每次行動皆會回復少許的體力，此時只有利用每個同伴的看家本領來一決勝負了，因為超強敵的普魯桑的體力非常之多，所以可說是持久戰，一定要時時了解每個同伴的現況，適時地回復體力及魔力。

戰鬥結束後……

- 凱特：「打、打倒普魯桑了嗎…？」
- 伊莎貝拉：「普魯桑的生命力耗盡…已經沒有戰鬥和存活下來的能力了。」
- 普魯桑：「我輸給…朱里安軍了…。」
- 「失去了千年以來長期培養出來的部下…敗得一蹶不起…。」
- 葛拉夏：「並不是我希望戰鬥…我是為了守護子民們而戰的。」
- 朱里安：「……。」
- 普魯桑：「你們還不知道吧…。如果認為失去生命力就是黑暗支配者，休道爾(ヒュードル)的死期…這夢想就太愚蠢了！」
- 「或許劣性血統的休道爾和人體一樣會有死期的到來…但是真性休道爾可不會發生這種事！」
- 葛拉夏：「休道爾失去了生命力…並不會死…」
- 普魯桑：「想想看吧，伊諾貝達族(イノベータ)…。你們的祖先為什麼不在千年前的戰爭中解決掉我呢？」
- 葛拉夏：「這點我倒沒想過…。」
- 普魯桑：「之所以會把我封印在正之力的障壁中…就是因為沒有別的辦法！」
- 碩荷特：「普魯桑爬起來了…。他打算用失去生命力的身體幹嘛…？」
- 普魯桑：「吸收邪惡之氣…也就是我們休道爾的能量。補充之後準備再次戰鬥！」
- 凱特：「我們該怎麼辦，葛拉夏大人、朱里安。這樣下去普魯桑會……！」
- 伊莎貝拉：「普魯桑剛才說過的…利用正之力的障壁把它封住！」
- 普魯桑：「正之力的石頭…要是有了它，就可以…再把我封住千年。要是造物主創造出它的話……。」
- 貝尼特雷姆：「所謂正之力的石頭是…？」
- 普魯桑：「要是連正之力的石頭都不知道……似乎你們…也不可能帶著了吧？」

貝尼特雷姆：「那是…出現在觀察之村(オブサーブ)和歐拉爾村(オーラル)的那顆釋放出正之力的水晶…？」

普魯桑：「那就是正之力的石頭…就是因為它，才讓我一直不能離開邪神宮。」

「所收集到正之力的石頭全部都用來封印我了…世上剩下的應該也只有極少數吧？」

頓向特：「封住普魯桑的石頭…都消失到哪裡去了呢？」

普魯桑：「由於我本身和部下們的負之力…經過千年的時光使得石頭都失去效力了。」

貝尼特雷姆：「這話說，地上散落的那些寶石…全部都是失去了正之力的水晶礦？」

普魯桑：「沒錯，這番已經…沒有會讓讓我長眠的正之力的石頭了！」

葛拉夏：「那麼…我的祖先們要我進行這場傳說中的遠征，到底打算為這場戰爭打上什麼樣的休止符呢？」

「要是沒有解決之道的話…這場戰爭不就沒有意義了嗎？」

貝尼特雷姆：「巴塞姆之杖(ベセムの杖…)。」

普魯桑：「哈…。」

貝尼特雷姆：「我們似乎忘了個重要的事。當時加魯穆(ガルム)不是曾經說過嗎，巴塞姆之杖和…葛拉夏大人！」

普魯桑：「加魯穆說過這些話嗎…。為、為什麼你要多管閒事……加魯穆！」

葛拉夏：「對了，就是巴塞姆之杖。我用巴塞姆之杖就可以把普魯桑……！」

普魯桑：「伊諾貝達族…你還不知道吧。如今你要是使用巴塞姆之杖來碰我，的確可以把我解決掉…不過你的下場也……！」

葛拉夏：「說不定會賠上一條命。不過也沒有其他方法了，不是嗎？」

普魯桑：「雖然沒有其他方法了…不過你的祖先也沒有這麼做。」

葛拉夏：「我相信祖先們…他們一定是想找出其他的方法，為了爭取尋找的時間才把普魯桑封印住的吧。」

普魯桑：「那麼，你也用同樣的方法不就……！」

葛拉夏：「我的祖先一定是領悟到，封印並不能結束掉這場戰爭。」

普魯桑：「你不害怕嗎？你也會……」

葛拉夏：「當然非常害怕，不過……我相信先人們，並且會遵從他們的遺志。」

「萬世公理の休道場啊……乖乖的在我和我的杖之下…消失吧！」



光明與黑暗Ⅲ 第三部 ~冰壁邪神宮~

葛拉夏和巴塞姆之杖發出了耀眼的光芒。在一陣暴風過後，普魯桑終於消失了…。

梅迪恩：「太…安靜了吧…。」

辛比歐斯：「戰爭…似乎終於結束了…。」

梅迪恩：「本來想說沒見到人影…他們都倒在地上了…！」

辛比歐斯：「大家都沒事吧！」

辛比歐斯和梅迪恩兩人連忙上前察看。

梅迪恩：「振作點，伊莎貝拉…。快醒醒啊…！」

伊莎貝拉：「…哥…哥哥…。」

辛比歐斯：「喂…不要緊吧…！」

凱特：「啊…是辛比歐斯先生…。我…怎麼會…(臉紅)。」

貝尼特雷姆：「編…瞎…。」

朱里安：「……。」

梅迪恩：「看到我們很驚訝嗎，朱里安？」

貝尼特雷姆：「梅迪恩王子、辛比歐斯…你們是擔心我們才來的嗎？」

辛比歐斯：「我們的戰鬥結束之後…立刻趕往岩壁的方向，在那裡出現了邪神宮的樓梯…。」

朱里安：「……。」

貝尼特雷姆：「啊…葛拉夏大人他……。」

辛比歐斯：「貝尼特雷姆大人，葛拉夏大人他怎麼了…？」

貝尼特雷姆：「面對著失去生命力也不會死亡的普魯桑，他不顧生命危險的上前去……將正與負的力量…給引爆開了！」

梅迪恩：「那就是…普魯桑嗎？」

貝尼特雷姆：「失去生命力之後，連普魯桑那樣的怪物也承受不了強大的正與負之力的引導…休道爾應該已經不在世上了。」

辛比歐斯：「正與負的力量發生那樣的衝突…真是無法想像的情況。」

葛拉夏：「唔…。」

朱里安：「……！」

葛拉夏：「普…普魯…桑……。」

「普魯桑(ブルザム)…怎麼樣了？」

「是嗎，普魯桑消失了啊…那要是我們正之力獲勝了。」

「不行…我還是爬不起來…傷得太重了…。」

- 凱特：「不能亂動啊…！」
- 葛拉曼：「這個時候…要是能受到杖的祝福，就可以康復了…。」
「噢，奇怪…杖怎麼了…。再試一次看看好了…。」
「不行…杖已經沒有力量…。我也…使不出…念力了。」
- 貝尼特雷姆：「啊，這…莫非…。」
「普魯桑曾經說過…引爆正與負的力量很危險…。」
「原來…指的是這種事…？」
「更是我推測的沒錯…葛拉曼大人已經失去力量了。」
- 梅迪恩：「你是說…葛拉曼所具有的伊諾貝達族之力…已經喪失了嗎？」
- 辛比歐斯：「貝尼特雷姆先生…他為什麼會失去伊諾貝達族之力呢！」
- 貝尼特雷姆：「休達爾和伊諾貝達…兩者不是分別擁有強烈的正與負之力嗎？」
「所以即使生命力消失…也不會死亡。是一種相對的存在。」
「要將這種絕對給消除掉…其方法似乎只有中和一途。」
「想讓「負」的這種強烈的特性消失，讓它與「正」這種相反的特性融合，就會失去彼此之間的特性。」
- 羅荷特：「為了使休達爾這種「負」消失，就讓它與伊諾貝達這種「正」之力融合。……那麼葛拉曼大人會怎麼樣呢？」
- 貝尼特雷姆：「兩種強力的特性融合的結果，會使葛拉曼大人的正之力被中和掉…也就是說他會變成普通的少年了…。」
- 凱特：「豈有此理…這太殘忍了讓他失去那麼強大的力量…？」
- 伊莎貝拉：「從擁有強大的力量…變成沒有力量的人…真是太殘酷了。」
- 葛拉曼：「我…我的力量已經消失了吧。已經變成…普通的少年了是嗎…？」
- 珍：「朱…朱里安…。」
- 貝尼特雷姆：「珍…妳恢復意識了嗎…。」
- 珍：「普魯桑大人…消失了嗎？」
「那就是…普魯桑大人…？」
- 朱里安：「……。」
- 珍：「他的確是很恐怖的人…，不過…對我算是很好了…。」
「所有的人…都已經不在了…。」
「什麼都…沒有了…。」
「今後該…怎麼辦才好呢？」
「告訴我吧，朱里安…。我該依靠什麼…來活下去…！」



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

原野

- 卡恩：『終於到了能夠回國的時候……』
- 梅姬琳：『從薩萊巴(サラバンド)的和平會議開始…。真的…發生了好多好多的事。』
- 葛露絲：『經過了太多次的戰爭，也與很多的人相逢和別離……。』
- 艾姐：『傑洛(ゼロ)，你也算是梅迪恩軍的一員。今後你打算怎麼辦呢？』
- 傑洛：『我也不知道，不過梅迪恩軍不顧皇帝的反對而參加遠征，應該不會馬上回到帝國去才對……。』
- 艾姐：『也對，反正梅迪恩軍暫時會留在艾比亞城(アスピア城)裡…。這段期間，你決定該怎麼做了吧？』
- 碩荷特：『朱里安…果然留下來了……。』
- 凱特：『珍拒絕到南方的世界來。而決定前往邪神宮那邊的格里夫地區(グリーフ地方)…到普魯桑之村去。』
- 伊莎貝菈：『朱里安不能丟下孤單的珍…於是就和她一起去旅行了。』
- 碩荷特：『那樣罕見的戰鬥與指揮能力…就這麼埋沒在北之地了……。』
- 辛緹西絲：『各位，你們也太大牌了吧！』
- 『今後要前往貝索爾鎮(ベアソイル)的航程…我們正為了所有人都上船會超載…而努力在整修船耶！』
- 葛露絲：『抱歉了，辛緹西絲…。出來透透氣卻耽誤了太多時間。』
- 伊莎貝菈：『對於我們偷懶的事實在很抱歉。這樣好了，辛緹西絲妳們可以休息了…後面的事就交給我們來處理吧！』
- 辛緹西絲：『哎呀，連伊莎貝菈殿下也來了…我不是對公主殿下說的。…真是的，早知道就不說了。』
- 烏雷多：『明明經過了這麼艱苦的戰鬥，辛緹西絲還是和以前一樣，一點都沒有變得成熟啊。』
- 達比堤：『船的方面已經準備就緒了……。』
- 『今天真是最適合坐船旅行的好日子…到艾爾巴基姆(エルベセム)一路上都會平安無事……。』
- 『不過在那裡等著的，卻是要重建已經毀滅的艾爾巴基姆喔……。』
- 卡恩：『達比堤先生，無論如何我都要跟隨著葛拉夏大人…。也請您協助我們。』

- 達比堤：「…葛拉夏大人的能力…果真無法復原了嗎？」
 「這件事…絕對不能讓皇帝知道喔…。」
- 梅姬琳：「一想到在前方等著我們的現實，說不定留在雷莫堤斯特(レモテスト)的朱里安…他的選擇也不錯哦？」
- 葛蘭絲：「這個說就不對囉。他…是為了重新定位自己的人生而選擇了另一條道路。」
- 頓荷特：「在與普魯桑一戰中瞭解到要打倒休道爾是困難重重的朱里安…這一次他是真的認栽了吧。」
- 艾姐：「只用物理性的攻擊是殺不了休道爾的。正因為他明白了這一點，這次為了找加魯穆(ガルム)復仇的旅程就變得沒有意義了…。」
- 卡摩：「最令我百思不解的是那個加魯穆…為什麼他會協助我們討伐普魯桑呢？」
- 傑洛：「真的是…奇怪的傢伙…。」
- 達比堤：「這件事或許是…為了讓休道爾的天籟伊諾貝達從這個世上…消失掉…。」
- 頓荷特：「你、你說什麼…達比堤…。你…這種推測有什麼依據嗎…？」
- 布莉姬姐：「做好出航的準備了嗎？」
 「朱里安他們已經在和基柏(キープ)大人道別…馬上就可以出航了。請你們準備一下吧。」

雷莫堤斯特都

(レモテスト都)

在大聖堂的大廳內…

- 貝尼特雷姆：「分別的時候到了…。這段日子多謝您的照顧，基柏大人。」
- 基柏：「是嗎…。各位…都要離開了嗎，總覺得有點依依不捨。」
- 帕魯西斯：「對於以挖掘古代遺跡為生活重心的我而言，雷莫堤斯特是一座捨不得離開的都市…。總有一天，我一定會回到這裡來的。」
- 格蘭達克：「而今普魯桑體制已經毀滅，對雷莫堤斯特而言基柏大人的地位十分重要…。所以目前還不太可能吧……」
- 基柏：「？」



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

格蘭塔克：「請您今後務必要到我們南方的世界來看看。我們會竭誠歡迎您的！」

基柏：「噫，那就先謝謝你們了。我一定會去玩玩的！」

葛拉夏：「朱里安，你真的…還是要到雷莫堤斯特的格里夫地區(グリーフ地方)去旅行嗎？」

辛比歐斯：「要是初冬時節在這座雷莫堤斯特城裡還剩好；可是在嚴冬之中，更何況又是在北之地的格里夫……我不贊成！」

丹達列：「辛比歐斯大人，我覺得我可以瞭解朱里安的想法！」

「在戰火中渡日的朱里安…必定時常會感到孤獨吧。…珍在他的心目中的地位是很特別的。」

坎貝爾：「自幼就失去父親的朱里安，我想還是他初次瞭解到愛…為了守護這個愛而活也不錯啊。」

【對話選項】梅迪恩：「我們在這裡和朱里安分手，…以後還有再見面的機會吧？」

這項玩家們可以自選，但很可能會影響到最後的劇情發展，在此筆者是選：「是(はい)」。

梅迪恩：「我們約好了…你一定要再次出現在我們的面前。好吧，那我就不再阻止你了…。」

貝尼特雷姆：「在浪跡天涯的傭兵時代，你…一直與孤獨為友吧？」

「但是現在不同了，朱里安。你已經在這一戰中得到了心靈相通的朋友。」

「真正的朋友並不是相互撫平傷口，而是在戰場中能把生命交付給對方的人…這是辛比歐斯之父，柯姆拉德(コムラード)所說過的話。」

「你已經擁有這麼多的朋友，不要忘記這點。還有…隨時歡迎你回到我們的身邊來。」

「好了，就不要再依依不捨了…我們回南方的世界吧！」

基柏：「再會了，傳說中的遠征軍…再見，SHINING FORCE！」

葛拉夏：「朱里安，我不會忘記的…關於英勇的劍士朱里安的事蹟！」

基柏：「你要出發了嗎，朱里安！」

「你隨時都可以前往格里夫地區了…要是做好了旅行的準備，就出發吧。」

最後與上方大門前的珍談話《圖 175》。

珍：「你真的留下來了，朱里安。原本以為你說要和我一起到格里夫去…只是為了安慰我而已。」



《圖 175》

【對話選項】珍：「前往懸崖的格里夫是很艱辛的旅程哩。準備好了嗎？可以出發了嗎？」

這時回答：「是(はい)」即結束這漫長的三部曲而迎向結局，同時也完成了SHINING FORCE 不朽的傳說。



辛苦的代價

玩家們在欣賞完結局後，一定想記錄《圖 176》(一旦記錄後，遊戲也沒有辦法讀取先前遊戲中的檔案了，一定要三思才記錄)，回到標題畫面後設 START 來進入遊戲，接著選：「開始(始める)」來重新開始玩，此時會問及是否要接續第三部過關後的記錄，回答：「是(はい)」《圖 177》，於是可以用這關時的遊戲來重新開始遊戲，而且本陣內的物品也會完完全全地保留下來哦！



《圖 176》



《圖 177》



Data

資料篇



人名辭典

為了整個故事的完整性，所以在人名辭典方面是依照故事順序紀錄
至於人物的排列，除了主角外，其皆照五十音圖排列



人名：朱里安(ジュリアン)
出身：艾力基(エンリッチ)王國
所屬：朱里安軍
職業：光之使徒(光の使徒)
種族：人類

為了找休道蘭族(セュードル)之中斷的遺孀(ガルム)解父仇，從艾力基(エンリッチ)國派遣部隊的傭兵。與阻止休道蘭族支配的古代文明而行動的葛拉夏(グラシア)產生了共鳴，這名青年武士決心和蘭族並肩作戰。



人名：辛比奧斯(シンビオス)
出身：艾比尼亞(アスピニア)共和國
所屬：辛比奧斯軍
職業：光之使徒
種族：人類

其父利蘭(コムラド)是奧加蘭德(フラガルド)的國王，他對共和的信念有著強烈的執著。在「聖」會議決裂之後與父親分別，在一連串的事件中得到了許多的同伴，成為辛比奧斯軍的領導者而朝著自己的道路邁進。



人名：梅迪恩(メディオン)
出身：邁多尼亞(デストニア)帝國
所屬：梅迪恩軍
職業：光之使徒
種族：人類

因為他相信梅迪恩(メリンダ)是平民出身的，所以雖然他是皇室的王子，特權的專制卻很反感，對皇朝政治社會也有所不滿。他在和平會議決裂後的一連串事件中，得到了許多的經驗以及同伴們，他將梅迪恩軍的領導者而朝著自己的道路邁進。



人名：亞瑟(アーサー)
出身：加羅亞納(ガーディアナ)
所屬：梅迪恩(メディオン)軍
職業：魔法騎士(マジックナイト)
種族：半人馬族(ケンタウロス)

原本在海上都市薩魯巴(サラバンド)的酒吧擔任上從事洗盤的工作，但當他聽到了梅迪恩(メディオン)及辛比奧斯(シンビオス)等人大聲疾呼之後，他即辭去職務又再度回到故鄉了，於是這名魔法騎士便加入了梅迪恩軍。



光明與黑暗III 第三部 <冰壁邪神宮>



人名：**愛瑞(アイリス)**
出身：**東方國家(東方之異國)**
所屬：**辛比歐斯(シンビオス)軍**
職業：**拳王**
種族：**人類**

遠方的西方國家辛比歐斯在東方的魔法森林中進行修煉，但無法進行魔力的吸收而陷入困境。在這種情況下，レイノロード的弟子愛瑞來到該國尋求幫助，並在那時與主角相遇。



人名：**亞格里德(アグリッド)**
出身：**艾比尼亞(アスヒニア)共和國**
所屬：**馬洛堡(マロリー)領地**
職業：**領主之子**
種族：**人類**

是馬洛堡領主特加蘭(トラスティン)的兒子，也是辛比歐斯(シンビオス)的成員。在與主角相遇後，又繼續被帝國利用，最後被主角救出。



人名：**亞羅杭特(アログント)**
出身：**迪多尼亞(デストニア)帝國**
所屬：**亞羅杭特軍**
職業：**帝國第2王子**
種族：**人類**

這位王子的名字是「騎龍者」，他是一個和主角不同的一點是他在戰鬥魔法方面，因此得到人們對他的支持。為了繼承皇帝之位而行動，他繼承了帝國並且進攻共和國首都。最後被辛比歐斯軍所解決。



人名：**伊亞索(イアソン)**
出身：**艾比尼亞(アスヒニア)共和國**
所屬：**史瓦蘭蘭(スワンブランド)**
職業：**領主之子**
種族：**人類**

他是以放牧為主業的(サイオス)的民男。雖然曾卷入過牛和羊的德米諾特龍帝挑戰，最後被阿諾德(アディオ)所打倒，因為他太笨拙而失去戰鬥能力，而下令處死他。



人名：**伊莎貝拉(イザベラ)**
出身：**迪多尼亞(デストニア)帝國**
所屬：**朱里安(ジュリアン)軍**
職業：**光之公主(光の王女)**
種族：**人類**

原為帝國的皇族第三夫人所生的公主。當過多利亞國家要接管領地，她為了保护自己免受阿諾德(アディオ)的第二次夫人美琳(メリンダ)的襲擊，而了解救多利亞國和布利吉特(ブリジット)一起加入了朱里安(ジュリアン)軍。



人名：**伊夏哈卡特(イシャハカット)**
出身：**不曉**
所屬：**馬里村(マヤ村)**
職業：**長老**
種族：**無**

是馬里村的長老。馬里村是可能通往家母上空中文明，並且負責守護大神明的起源神靈之丘「アークヒル」。



人名：伊莉雅(イリア)

出身：迪多尼亞帝國

所屬：史瓦魯

職業：領主之妻

種族：人類

她是以前的領主賽歐斯(サイオス)的妻。領主曾和入侵共和國的奧多特皇帝交戰，最後被梅迪恩軍打倒。因為奧多特皇帝不願留下後患，而下令處決她。



人名：威爾瑪(ウィルマ)

出身：艾比尼亞(アスピニア)共和國

所屬：馬洛堡(マロリー)領地

職業：副官

種族：人類

擔任馬洛堡領主赫拉斯(トラスティン)的副官。雖然她聽過了伊義之助的冷靜清晰的頭腦，但是其對財富的性格卻使得和他不熟的人多半會誤認為他是個貪婪的人。



人名：法爾德(ウォルツ)

出身：迪多尼亞帝國

所屬：梅迪恩(メディオン)軍

職業：燃烈騎士(バスターナイト)

種族：半人馬(ケンタウロス)

在巴爾摩鎮(バルマの町)的帝國軍而梅迪恩是為其副官在任的年輕二(ポウナイト)。為了新統治好地的梅迪恩王子，因而加入了梅迪恩軍。



人名：烏諾馬(ウノマ)

出身：東方國家(東方の異國)

所屬：朱里安軍

職業：隱居老人(ご隠居)

種族：人類

是東洋國家中的師父，也是アイリン的老師。以下翻轉本人的話：「哎呀，還挺熱鬧。雖然我早隱居之人沒錯，不過可還是一樣活躍著。在莉琪亞(ブリジット)小姐~等一下嘛~」



人名：烏里多(ウリエド)

出身：迪多尼亞帝國

所屬：梅迪恩(メディオン)軍

職業：主教(ビショップ)

種族：小妖精族(ホビット)

和兒時玩伴辛提路絲一起邀請著梅迪恩加入帝國軍，是十分溫和的小妖精族僧侶。



人名：艾科爾(エキェアル)

出身：艾比尼亞(アスピニア)共和國

所屬：貝索爾領地(ベアソイル領)

職業：將軍

種族：人類

對於連綿共和國現狀感到失望，為了建立新秩序而造反卻又失敗。在失意中，為了能收共和國權利而動向受到市果巴市(プライバブル)利用。最後將朱里安(ジュリアン)軍的手中，是一氣衝動變化的武將。



光明與黑暗III 第三部 -冰壁邪神宮-



人名：艾爾特(エルター)
出身：艾比尼亞共和國
所屬：辛比歐斯(シンビオス)軍
職業：飛翼劍術(ウイングロード)
種族：鳥人

於「新米」時期曾協助而陷入危機的貝拉特萊姆，奉命協助德(コムラード)之部隊在聖域中的人數，追求那與辛比歐斯軍的一戰而大顯身手。附帶一提，他有一個同是鳥人族的弟弟(ゼロ)。



人名：奧妮諾(オネアナラ)
出身：不明
所屬：圖拉爾村(オーラル村)
職業：巫女
種族：獵人(フォックスリング)

也在歐拉爾村中，散佈古代文明之水晶又說聖域「ホーリィリガ」最後的名為聖之川(河)的傳說中，一個等待著進行被聖道征伐來的未來安寧，並為這聖道征伐指引未來的道路。



人名：歐奈斯提(オネスティ)
出身：迦多尼亞帝國
所屬：梅里安軍
職業：飛翼劍術(ベガスロード)
種族：飛翼族(ベガス)

皇帝打算利用梅里安(メリンダ)做為人質，使得梅里安(メディオン)因這場不利，這名梅里安(メリンダ)的兒子(レリアス)，在與聖域的聖道征伐到迦多尼亞，並為梅里安(メリンダ)一戰而失去安寧舞台。



人名：歐布萊特(オブライト)
出身：艾比尼亞(アスピニア)共和國
所屬：辛比歐斯(シンビオス)軍
職業：男爵(バロン)
種族：矮人族(ドワーフ)

他是一名高階的(プロフォン)軍的士兵，因和平會議而守住巴薩摩(バルサモ)擔任光明任務，這名矮人族的戰士為了第一名(トビィ)的決定而脫離了軍隊，最後加入了辛比歐斯軍。



人名：卡恩(カーン)
出身：艾爾巴塞姆
所屬：辛比歐斯軍
職業：聖者(セイント)
種族：人類

他是一名高階的(プロフォン)的修行神侍，取得了神聖力量的艾爾巴塞姆教團，他立下了要將人類公敵(ヒュールド)擊倒的志願，並且加入了在奧克斯村(クアース村)所遇見的辛比歐斯軍。



人名：加傑爾(ガーゼル)
出身：迦多尼亞(デストニア)帝國
所屬：加傑爾軍
職業：將軍
種族：人類

是二王子亞爾伯特(アルバート)的將軍，因不獲手段而突然去協助聖域(スピリテッド)的軍隊以擊敗之(ブルザム教)，雖然想建立自己心目中的聖域(ブルザム教)，最後卻在(ブルザム教)一役中明白了辛比歐斯軍。



人名：加魯樹(ガルム)

出處：不明

所屬：無

純度：無

種族：休羅爾族

雖然在傳統中的船隻上，「懷德閣」口之一，但「懷德閣」保持中立的立場，把打贏他當作最後目的，而把「懷德閣」又變成一種，強迫去用「懷德閣」，這與交際的真正目的，不但...



人名：加満博(ガロッシュ)

出身：エチオピア(アスビニア)共和国

所属：梅田照(メディオオン)画

原曲：弓削大輔(ボウマスター)

編席：人型

於擔任獨斷的勤務中，在薩蘭巴城(サラバント)的橋上被辛比歐斯(シンビオス)奪所。活下來之後，改名巴能手加入了和辛比歐斯同樣與邪惡勢力活動的暗殺團體。



人名：基柏(キーパー)

出處：電算機新報(リモテスト)

所属：艾爾巴塞姆(エルベサム)集團

職掌：神官

種族：松竹伊勢屋連衆(イノベータ)

★聖堂是千年前所傳蘇・ブルザム・與・阿爾・達族之戰中，當其羅斯特板內的亞瑟巴畢路出現，守護著殘存的正之力，當守護著這大聖堂而蓋建築物的一張之中，也是擔任起保護神之遺託的職能者。



人名：樹目蘭(キョウベル)

出展：独逸展(ドイツ)展

所属：梅田駅(メトロ)西

監修：柳田泉士(ホーリィナイト)

種族：半人馬族(ケンタウロス)

在十一年國難時期，龍圖閣永樂皇帝御印的寶力，也成為鼓舞轉運楊雲德之騎士，對楊雲德有著深恩的恩情。他和馬達列兩人聯袂和對手。



人名：巨神國士

出身：不明

所属：第...

隨筆：無

陽曆： 1911 年

希臘的艾比尼亞、阿斯巴尼亞、拜羅達的艾比亞(アスパ)被中古代遠陸種的巨大戰士、
蓋魯魯魯魯魯(ブルザム)與聖神戰士、戰術師比爾斯(シンピオス)軍利用水庫之水的
設計打敗。



人名：姓(クダン)

出處：不詳

所属：巻貝類(ブルザム)新種

附錄：答

陽性：藥物

在和平會議前正前一天晚上，邪教總將普魯桑(ブルザム)的魔力轉注在著名的德國者，共和國制國王布萊巴爾姆(ブライバルム)身上而產生的魔物，在古代傳說敗壞了朱蘭史(ジュリアン史)。



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~



人名：葛拉西亞(グラシア)
出身：艾爾巴塞姆
所屬：朱里安(ジュリアン)軍
職業：光之神子(光の神子)
種族：伊諾民種族(イノベータ)

通名伊諾民種族「イノベータ」少年是艾爾巴塞姆的繼承者，在經過了進化之後得到了稱為「祝福」的強大力量。為了阻止休特・ヒュ・ドル・マコネ魯魯・ブルザム所封住的古代文明復活，而與朱里安・ジュリアン 共同行動。



人名：克萊比(グラビー)
出身：達多尼亞(デストニア)帝國
所屬：薩蘭巴(サラバンド)
職業：總督
種族：人類

是國王永久市立貿易總薩蘭巴(サラバンド)的總督。不過對於薩蘭巴王國目前的動向，暗藏著秘密(アロガント)王子暗中合作機密進行，和亞瑟魯魯(ブルザム)和地下世界得到了最後的對峙及古代遺跡的戰爭。...與以前決戰時又比(アスピカ)時，而敗在梅迪恩(メディオン)的手中。



人名：格蘭塔克(グランタック)
出身：達多尼亞(デストニア)帝國
所屬：梅迪恩(メディオン)軍
職業：軍師
種族：龍族(ドラゴニート)

是梅迪恩特異性安排在薩蘭巴(メディオン)與克萊比指導工作，日夜守護著生活的龍族(ドラゴニート)族老軍師。



人名：克里艾爾(クリュエル)
出身：達多尼亞(デストニア)帝國
所屬：克里艾爾軍
職業：將軍
種族：人類

是薩蘭巴特(アロガント)王子一族的將軍將軍，由於薩蘭巴的作戰方式而能將人入魔。...曾的軍師與總督達多尼亞(デストニア)的皇帝。和亞瑟魯魯(ブルザム)和地下世界一起執行魯魯(エグゼキュー・タック)時，被亞瑟魯魯(ブルザム)和地下世界(メディオン)軍打倒。



人名：葛蕾絲(グレイス)
出身：艾比尼亞(アスピニア)共和國
所屬：辛比歐斯(シンビオス)軍
職業：主教(ビショップ)
種族：坎特爾族(キャンテール)

通名曾與亞瑟魯魯(ブルザム)等人一樣，曾一度在辛比歐斯(シンビオス)的總督與副總督。正如與其時期的神明的人一樣，有著極端而沉著的個性。



人名：凱特(ケイト)
出身：達多尼亞(デストニア)帝國
所屬：朱里安(ジュリアン)軍
職業：弓箭大師(ボウマスター)
種族：妖精(エルフ)

通名是擊手(スナイパー)和朱里安(ジュリアン)軍一族的將軍的達多尼亞(デストニア)族。和亞瑟魯魯(ブルザム)和地下世界一起行動，於是對薩蘭巴(サラバンド)的戰爭。最後薩蘭巴(サラバンド)一起加入了以薩蘭巴世界為目的的朱里安(ジュリアン)軍。



人名：凱克羅布斯(ケクロブス)
出身：迦多尼亞(デストニア)帝國
所屬：朱聖安(ジュリアン)軍
職業：上級龍人(ドラゴマスター)
種族：龍人

在年幼時被未知力量，繼承了龍人的特殊力量，龍人的使命，原本就是抗擊「レジスタンス」的。時，在體內的力量使他加入了「聖安・ジュリアン」軍。



人名：小企鵝們(子ペンとむ)
出身：雷蒙羅斯特(レモテスト)
所屬：沛因幼稚園
職業：子供
種族：企鵝種

雷蒙羅斯特的比亞(アスピア)和雷蒙羅斯特的(ペン)與女兒(ペンコ)的兒子們。企鵝種人是多產卵的種族，而因(ペン)對養育孩子有非常豐富的能力，所以每一對一母，這些孩子們沒有戰鬥的能力。



人名：柯姆拉德(コムラード)
出身：艾比尼亞(アスピニア)共和國
所屬：弗拉加爾德(フラガルド)領地
職業：領主
種族：人類

是辛比歐斯(シンビオス)的父親。辛比歐斯國的所屬，後來為了和龍種，金特聖帝的布達統治，而在獨立戰爭中擔任領袖人物。因為對雷蒙羅斯特(ブルザム)的無情舉一而再，於是被菲亞爾(フィアル)所殺害。



人名：戈利亞德(ゴリアテ)
出身：不明
所屬：雷蒙羅斯特
職業：司祭
種族：人類

雷蒙羅斯特司祭之一，一般通稱是「國之戈利亞德」，將各種魔法的力量，可利用大獅子祭祀召喚。他也是雷蒙羅斯特司祭之中最偉大的人。



人名：塞伊奧斯(サイオス)
出身：迦多尼亞(デストニア)帝國
所屬：劍瓦普蘭(スワンブランド)
職業：領主
種族：人類

他是本聖國的領主。由於國勢完全在劍瓦普蘭特聖帝支配下的帝國，而成為共和國的臣民。劍瓦普蘭(スワンブランド)的領主。劍瓦普蘭(ヘッドランド)領主達卡(ダッカ)等人聯手，攻進本聖國首都而失敗，有一名劍瓦普蘭(イリア)的妻子和伊亞爾(イアソン)及羅馬尼亞(ロマテラ)無關係子。



人名：薩森(サウゼン)
出身：龍之墳場(ドラゴンの墓場)
所屬：朱聖安(ジュリアン)軍
職業：神龍
種族：白龍(ホワイトドラゴン)

是「子龍之墓場(ドラゴンの墓場)」的神龍，雷蒙羅斯特(ブルザム)的力量而變得好戰。曾經一度阻止朱聖安(ジュリアン)軍行動，最後被他的對手的凱克羅布斯(ケクロブス)說服，而加入了朱聖安軍的行列。



光明與黑暗III 第三部「冰壁邪神宮」



人名：沙(ジェーン)
出身：雷冥提斯特(レモテスト)
所屬：不明
職業：無
種族：不明

這名少女似乎不是該篇的一員，不過因為太過可疑，並且跟蘇美的妹妹瑪琳結識(デスヘレン・瑪琳許・托雷魯魯・ブルザム)的妹妹應該沒問題，因此一再受到利曼魯德親對面米里安・ジュリアン(雷・爵後)的共黨「ワルキューレ」關注。



人名：傑德(ジェイド)
出身：艾比尼亞(アスピニア)共和國
所屬：蘇德蘭(ヘッドランド)軍
職業：金屬鎗手(メタルガンナー)
種族：人類

他是蘇德蘭(ヘッドランド)軍的頭目，為了從帝國的軍士們住於森林中開始，而和其兄的過繼「ガロッシュ」現在的梅迪恩(メディオン)家交戰，最後在森林中，擊一名金鎗手的金屬鎗手(メタルガンナー)。



人名：希巴利(シバルリイ)
出身：艾比尼亞(アスピニア)共和國
所屬：辛比歐斯(シンビオス)軍
職業：神聖騎士(ホーリィナイト)
種族：半人馬(ケンタウロス)

他在戰場中脫離了失去親性的巴里安特族，身為騎士的他為了洗刷污名，而加入了辛比歐斯(シンビオス)軍。



人名：傑斯提(ジャスティス)
出身：艾比尼亞(アスピニア)共和國
所屬：辛比歐斯(シンビオス)軍
職業：神聖騎士(バスターナイト)
種族：半人馬(ケンタウロス)亞種

這名白銀騎士「ボウナイト」雖然身屬於艾比尼亞軍，但對於艾比尼亞將軍的作法感到憤慨而脫離，但他在元良美之村「バガボンド」加入了辛比歐斯(シンビオス)軍。



人名：十兵衛(ジュウベエ)
出身：東方島國(東方の島國)
所屬：朱聖安(ジュリアン)軍
職業：大將
種族：人類

他的祖國遭到兩面部隊「レイブラッド」六人組破壞，這名騎士為了替主人報仇而不斷跟兩面部隊，因為兩面部隊這些厲害的對手無遠弗屆對抗，最後加入了朱聖安(ジュリアン)軍。



人名：守護像
出身：巴爾多(バーランド)北邊地
所屬：艾爾巴塞姆教團
職業：無
種族：無

以艾爾巴塞姆神的外形所訂造的黃金像，聖聖地傳送出聖聖之刀形成結界，以防止魔物由北方入侵。最後被雷魯魯(ブルザム)巴爾多邊境(バサング)聖聖地教團比莉特「スピリテッド」軍地破壞掉了。



光明與黑暗III 第三部 -冰壁邪神宮-



人名：傑洛(ゼロ)

出身：艾比尼亞(アスピニア)共和國

所屬：梅迪恩(メディオン)軍

職業：飛翼劍士(ウイングロード)

種族：鳥人

本來隸屬於共和國率比歐斯(シンビオス)黨，在暗殺、率比歐斯被封印之下，逃來奧爾士，與奧爾士的莊園主與牙比歐斯軍關係友好的劍士梅迪恩(メディオン)軍一齊率比歐斯軍的無人艾德(エルダー)的暗殺。



人名：大司祭

出身：雷羅羅斯(レモテス)

所屬：普魯魯斯(ブルザム)教團

職業：大司祭

種族：不明

是梅比魯魯斯(ブルザム)的北地地靈，同時在普魯魯斯教團的司祭，普魯魯斯教團本來到訪邪神宮，和邪神宮相對的有奧爾士與西德一舉兩得三福地點的三名大司祭，普魯魯斯教團大司祭。



人名：大神官

出身：不明

所屬：無

職業：大神官

種族：不明

讓靈魂綻放，他具有學識與遠見，イノベータ 能力的人，世界上有許多不同的大神官，上天賦予他們的共通使他們靈魂進行進化。



人名：達卡(ダッカ)

出身：達多尼亞帝國(デストニア帝國)

所屬：赫德蘭(ヘッドランド)

職業：領主

種族：人類

他原本是個國王，由於戰爭而在達多尼亞帝國支配下的帝國，而成為共和國的赫德蘭(ヘッドランド)的領主，他和他所屬的赫德蘭(スワンフランド)領主賽歐斯(サイオス)等人聯手抗擊，同時與奧爾士(奧爾士)聯手。



人名：達比迪(ダビデ)

出身：史坦羅斯海(スタンプの領海)

所屬：梅迪恩軍(メディオン軍)

職業：領導人(ストライカー)

種族：森林妖精(森エルフ)

是森林妖精(森エルフ)的祖先之神，艾爾巴塞姆(エルバセム)的葛拉曼(グラシア)有他的史坦羅斯(スタンプ村)的領導人，梅迪恩軍也加入了他的史坦羅斯村(メディオン軍)，其關係到神靈和奧爾士的領導。



人名：達魯克(タルク)

出身：艾基王國(エンリッチ王國)

所屬：朱里安軍(ジュリアン軍)

職業：泥騎士(マッドライダー)

種族：雷羅拉族(レブラカーン)

這名雷羅騎士(オーガライダー)正在尋找在杜魯曼達(ドルマント町)道路的感覺(オーガ)後來朱里安(ジュリアン)找到了感覺(オーガ)，他為了雷羅和感覺(オーガ)一起加入。



人名：鄧肯(ダンカン)
出身：緋多尼亞帝國(デストニア帝國)
所屬：巴薩摩鎮(バルサモの町)
職業：無
種族：矮人族(ドワーフ)

他在年輕的時候曾以盜賊為業，但退休之後，還常常為冒險者(トレジャーハンター)的弟子做導引的工作。雖然年紀大，但經驗豐富，和村長的孩子在山中過著悠哉的生活。



人名：丹達列(ダンテ)
出身：艾比尼亞共和國(アスピニア共和國)
所屬：辛比歐斯軍(シンビオス軍)
職業：神聖騎士(ホーリィナイト)
種族：半人馬族(ケンタウロス)

艾比尼亞共和國的神聖騎士，為了維護利蒙那那會議，而對聯邦(シンビオス)之父(神聖騎士)進行討伐。在「阿比尼亞」(アスピニア)的國都(首都)中，他與「阿比尼亞」(アスピニア)的國王(國王)相遇，也成為「阿比尼亞」(アスピニア)的王妃。



人名：提羅尼(ティラニ)
出身：艾比尼亞共和國(アスピニア共和國)
所屬：巴薩摩鎮(バルサモの町)
職業：將軍
種族：人類

艾比尼亞共和國的神聖騎士，也是艾比尼亞共和國(アスピニア)的國王(國王)的兒子。他與「阿比尼亞」(アスピニア)的國王(國王)相遇，也成為「阿比尼亞」(アスピニア)的王妃。



人名：蒂絲絲蓮(デスヘレン)
出身：不明
所屬：普魯森教團
職業：司祭
種族：人類

這位司祭是普魯森教團的司祭，也是普魯森教團的司祭。她與「阿比尼亞」(アスピニア)的國王(國王)相遇，也成為「阿比尼亞」(アスピニア)的王妃。



人名：狄芬達(デフェンダ)
出身：緋多尼亞帝國(デストニア帝國)
所屬：巴薩摩鎮(バルサモの町)
職業：將軍
種族：人類

這位將軍是巴薩摩鎮的守衛，也是巴薩摩鎮的守衛。他與「阿比尼亞」(アスピニア)的國王(國王)相遇，也成為「阿比尼亞」(アスピニア)的王妃。



人名：托比(トビィ)
出身：緋多尼亞帝國(デストニア帝國)
所屬：巴薩摩鎮(バルサモの町)
職業：無
種族：人類

他是巴薩摩鎮(バルサモの町)村長的兒子，也是巴薩摩鎮(バルサモの町)村長的兒子。他與「阿比尼亞」(アスピニア)的國王(國王)相遇，也成為「阿比尼亞」(アスピニア)的王妃。



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~



人名：德米特里（デミータ）
 出身：短多尼亞帝國（デストニア帝國）
 所屬：無
 職業：皇帝
 種族：人類

他以力量聲稱世界萬物是階級之切，在年輕時代便擁有學識與豐富經驗。此人可以發揮能力的支配權上超越。在職業上為サラバント（サラバント、對其進行調查者）



人名: 多米諾 (ドミノ)
 出身: 迪多尼亞帝國 (デストニア帝國)
 所屬: 福拉格號 (フラッグシップ號)
 職業: 船長
 種族: 人類

因為多尼亞城(デストニア城)赤土兵器「瓦亮機(ワルクューレ)」的故障，為了避免被敵艦「旗艦號」(フラグシップ號)擊沉，這位船長自己所說，也在年輕的時候似乎曾經以一己之力解決無數次的災害。



人名：特魯斯汀(トラスティン)
 出身：艾比尼亞共和國(アスピニア共和国)
 所屬：馬洛里領地(マロリー領地)
 職業：領主
 種族：人類

海軍守衛及び他国共和、アスピニア、北方馬路里(マロリー)、東部領主、東部比勒斯(シンピオス)の領主、也、北方馬路里共和、北方馬路里共和、有妻子瑪格麗特(マーガレット)、及小孫西格蒙德(アグリ、ド)。



人名：頓荷特(ドンホート)
 出身：艾比尼亞共和國(アスピニア共和国)
 所屬：朱里安軍(ジュリアン軍)
 職業：神聖騎士(ホーリィナイト)
 種族：半人馬族(ケンタウロス)

過去曾經因為無法得到平等的對待而失望過，甚至因此而一事無成。在科博，自從他的前妻出現之後便重新「エルベウム」和世界的熱情之後，這名老練的作曲家普魯茲（ブルグム）對抵抗的希臘（グラシア）帶來希望（ジュリアン）重新生發到了自己的創作熱情，因而投入了這項工作。



人名：弱愚(ヌーン)
 出身：不明
 所属：辛比叢魔軍(シンビオス軍)
 職業：大巫師(ハイウィザード)
 種族：妖精(エルフ)

在修練魔法並創設於克亞斯村(クアース村)並受到村民們的敬重所仰慕。在早於歐斯華(シンビオス黨)的勢力之下所遭由田。這名魔法師為了報答以受村也給予而加入了早於歐斯華。



人名: 巴拿德(バーナード)
 出身: 提多尼亞帝國(デストニア帝國)
 所屬: 梅迪恩軍(メディオン軍)
 職業: 弓箭大師(ボウマスター)
 種族: 妖精(エルフ)

這名指揮手領了雷利將軍的特別命令，卻在前往巴薩摩達（バルサモ）時遭雷利發覺逮捕，最後與比歐斯（シンビオス）等出來，與他在打擊前哨隊（ブルザム）的動向時，在達斯提村（ダスティ村）遇上了梅迪翁（メディオン）而加入。



人名：藏(ハガネ)

出身：忍者之里(モモチの里)

所屬：辛比歐斯軍(シンピオス軍)

職業：上級忍者(マスター忍者)

種族：人類

生於在遙遠西方國家稱爲忍者之里「モモチ」的忍者之里，是一名中學者兼忍者大師，來到對
察之村「オブサープ」的忍者，他的特殊術依舊保留加入辛比歐斯軍(シンピオス軍)



人名：亞妮柏(ハッサム)

出身：格聖夫村(グリーフ村)

所屬：普魯魯教團

職業：司祭

種族：人類

是一名「普魯魯」普魯魯(ブルザム)女司祭，可使用聖術「チャーム」魔法的魔法之司祭師
知曉人的思想，如神祕和國的弗拉達「フラッター」或產生了布拉夫「ブラフ」魔法師



人名：美月(はづき)

出身：甲賀之里(コウガの里)

所屬：梅迪恩軍(メディオン軍)

職業：上級忍者(マスター忍者)

種族：人類

她與奧斯蘭「製造脫忍者夜間」的父親，一舉出逃逃到東方來到此處，但是從中父親卻不
要去逃，讓奧斯蘭為了繼承父親打倒夜間的惡意，他加入了梅迪恩軍「メディオン軍」的
陣營。



人名：帕別亞(ハベツ)

出身：不明

所屬：梅迪恩軍(メディオン軍)

職業：上級魔物(魔物マスター)

種族：人類

住在遙遠北方森林中的小村「帕別」，以動物及怪獸為友而活著的少年，獨自熟讀父親的遺書
口中得知梅迪恩(メディオン)王子對世界很重要，於是依舊訓練梅迪恩的身邊。



人名：海維德(ハラルド)

出身：艾比尼亞共和國(アスピニア共和國)

所屬：朱聖安軍(ジュリアン軍)

職業：金屬王(メタルバスター)

種族：人類

他的父親海維德(ハラルド)在和平會議通過前一天晚上，被艾比尼亞的邪惡魔法師
亞森(ブルザム)的魔法所變成一個「クダン」的魔物，這位與亞森「ベアソール」的
王子為了替父親復仇而加入了朱聖安軍(ジュリアン軍)。



人名：巴里安特(バリアント)

出身：艾比尼亞共和國(アスピニア共和國)

所屬：巴里安特軍

職業：將軍

種族：半人馬族(ケンタウロス)

在遙遠多山「ランド」領主提拉爾手下訓練，與共和國是相持不下的將軍，也與海維德
不敵的巴里安特(バリアント)軍，由於在軍方與海維德「提拉爾」的連環圈中變成加「非」的
敵，雖然在「提拉爾」的「レイルロード」附近與海維德(メディオン)軍一戰而結束了生命。



光明與黑暗III 第三部 -冰壇邪神宮-



人名：納魯西斯(ナールシス)
出身：艾比尼亞共和國(アスピニア共和國)
所屬：辛比歐斯軍(シンビオス軍)
職業：軍師
種族：人類

他擔任艾比尼亞共和國(ブルザム)的服裝首都達古地區境內的駐紮之村、オブサーブ、對外和聲稱是一名研究遺跡的學者。也是辛比歐斯軍(シンビオス軍)的成員。為了完成與好友柯拉特・コムラード的約定，而加入辛比歐斯・シンビオス 軍的軍師。



人名：菲亞魯(フィアール)

出身：不明
所屬：普魯桑教
職業：司祭
種族：人類

普魯桑四司祭之一。有著冷酷而陰沉的性格。擅長魔術之術。在魯・多米諾(ドミニート)被封印時。也是魔術師利用魔術而得到強大的力量。



人名：費迪連(フィデリティ)
出身：毀滅尼亞帝國(デストニア帝國)
所屬：亞羅杭特軍
職業：軍師
種族：半人馬族(ケンタウロス)

是德米諾特(ドミニート)皇帝著名的軍師。為了傳授帝王學而成為亞羅杭特(アロガント)王子手下的將軍之一。因為王子成為了皇帝，於是解除軍師的職務而擔任皇帝身邊的輔政工作。



人名：弗恩登(フィンデング)
出身：艾比尼亞共和國(アスピニア共和國)
所屬：辛比歐斯軍(シンビオス軍)
職業：飛翼劍士(ウイングロード)
種族：鳥人

為了繼承艾比尼亞共和國(アスピニア)的特別任務，而加入了辛比歐斯軍(シンビオス軍)是在馬湖里(マロリー)鎮主特拉斯汀(トラスティン)手下工作的鳥人。



人名：布達夫(ブラーフ)
出身：艾比尼亞共和國(アスピニア共和國)
所屬：普魯桑軍隊
職業：隊長
種族：人類

為共和國用新將軍的兒子。母親則是普魯桑教的司祭巴提妮。他是一名與普魯桑教命運的魔法術士。對魔術的直覺很高。



人名：霍萊巴布爾(ブライ・バブル)
出身：艾比尼亞共和國(アスピニア共和國)
所屬：貝魯爾(ベアソイル)鎮地
職業：鎮主
種族：人類

和平會議通達的前一天晚上，被來訪的邪教師(普魯桑・ブルザム)的惡之力量變成一種叫做(クダン)的魔物。為了拯救共和國而行動。他與妻子以及兒子海拉爾(ハラルド)。



人名：弗勒達(フラーダー)
出身：艾比尼亞共和國(アスピニア共和國)
所屬：首都守護隊
職業：將軍
種族：人類

名將弗勒達・サラバント 歷任艾比尼亞共和國及艾比尼亞共和國之國王，與艾比尼亞共和國之國王・コムラード(計算者)共同統治艾比尼亞共和國。與艾比尼亞共和國之國王・コムラード(計算者)共同統治艾比尼亞共和國。與艾比尼亞共和國之國王・コムラード(計算者)共同統治艾比尼亞共和國。



人名：法蘭克(フランクス)
出身：多尼亞帝國(デストニア帝國)
所屬：辛比歐斯軍(シンビオス軍)
職業：狂獵獵人(ベルゼルク)
種族：獸人

擁有特殊能力的特別獸性，從小就離開帝國的領地，前往世界各地流浪的狂獵獵人。被辛比歐斯軍(シンビオス軍)招募為獸人部隊成員。



人名：法蘭茲(フランツ)
出身：多尼亞帝國(デストニア帝國)
所屬：法蘭茲軍(フランツ軍)
職業：將軍
種族：半人馬(ケンタウロス)

前多尼亞帝國(マジェスティ)麾下，是一名勇猛果敢的將軍。和ANTHROPOIDS軍有關係，不過他與多尼亞帝國(マジェスティ)的關係，與ANTHROPOIDS軍有關係，不過他與多尼亞帝國(マジェスティ)的關係，與ANTHROPOIDS軍有關係。



人名：布莉緹妲(ブリジット)
出身：多尼亞帝國(デストニア帝國)
所屬：朱聖安軍(ジュリアン軍)
職業：大巫師(ハイウィザード)
種族：妖精(エルフ)

從小就與伊莉莎(イザベラ)公主的傳說，在多尼亞帝國・デストニア 城被占領時，因為擔心公主被殺而與多尼亞帝國(デストニア)的朱聖安軍(ジュリアン軍)合作，而加入了前往援助多尼亞帝國(デストニア)的朱聖安軍(ジュリアン軍)，是充滿活力的輕佻女孩。



人名：普里姆拉(プリムラ)
出身：艾力基王國(エンリッチ王國)
所屬：朱聖安軍(ジュリアン軍)
職業：光之妖精(光の妖精)
種族：精靈(フェアリー)

因為與普里姆拉(マヤ)的長老與普里姆拉(イシャバカット)的傳說，而加入了朱聖安軍(ジュリアン軍)的戰鬥，戰鬥能力不弱，對北方的地理知識很敏銳，是將普里姆拉(マヤ)的長老與普里姆拉(イシャバカット)的傳說，而加入了朱聖安軍(ジュリアン軍)的戰鬥。



人名：布雷斯比(ブレスビィ)
出身：多尼亞帝國(デストニア帝國)
所屬：無
職業：軍師
種族：鳥人

和普里姆拉(プリムラ)一同為了世界存亡而行動，以朱聖安軍(ジュリアン軍)軍師的身份加入。這個神祕的鳥人(フクロウ族)的鳥人受到比古子與梅迪奧(メディオン)的傳聞影響(メリンダ)，因此當時朱聖安軍在艾比尼亞(アスピニア)中。



光明與黑暗III 第三部「冰壁邪神宮」



人名：番魔龍德(ファフニール)
出身：艾比尼亞共和國(アスピニア共和国)
所屬：朱里安軍(ジュリアン軍)
職業：大魔導(ジェネラル)
種族：人類

女及史萊元・ステラ・被影魔邪神宮召喚人質。不遇「和摩基亞人哈迪亞(メディオ)」之母的朱里安軍(ジュリアン軍)戰鬥，最後和史萊元一起戰敗，並和共和國放棄了被召喚份德而加入朱里安軍。



人名：海華特(ハイワード)
出身：不明
所屬：辛比歐斯軍(シンビオス軍)
職業：弓箭大師(ボウマスター)
種族：妖精(エルフ)

為了找到被召喚的人類，而保持辛比歐斯軍人身份的傭兵。在逃出薩拉巴德(サラバッド)的辛比歐斯軍中隊，遇上了薩拉巴德城被發生的事件，在那裡遇上辛比歐斯軍・シンビオス軍・而加入成為同伴。



人名：赫桑巴(ヘドバ)
出身：史坦葛德(スタンフの樹海)
所屬：梅迪恩軍(メディオ軍)
職業：魔導師(ソーサラー)
種族：森林妖精(森エルフ)

因為她的族人遭受到不遇和番魔龍德合作，於是她遭到了父親，後來使用魔法，メディオ軍・而加入之，改變正義，和達比提・她加入了梅迪恩軍，她一開始使用魔法的女性森林妖精・エルフ。



人名：貝尼特雷姆(ベクトレイム)
出身：艾比尼亞共和國(アスピニア共和国)
所屬：朱里安軍(ジュリアン軍)
職業：先導者
種族：人類

是朱里安軍的後代，其職業在於引導傭兵的導和軍走上正義的道路，因此是名共和國的代表圖。但被軍的召喚加入朱里安軍・ジュリアン軍。



人名：赫拉(ヘラ)
出身：艾爾巴塞姆
所屬：梅迪恩軍(メディオ軍)
職業：聖者(セイント)
種族：人類

在番魔龍德佔領艾爾巴塞姆後將成為人質的聖者梅迪恩召喚，為了救出艾爾巴塞姆的拉夏(グラシア)而努力時受到梅迪恩軍・メディオ軍・的召喚，最後加入成為同伴。



人名：奔因(ベン)
出身：不明
所屬：辛比歐斯軍(シンビオス軍)
職業：武者企鵝(武者ペンギン)
種族：企鵝種

在龜島地區以北的冰山出現，一種類似企鵝的「怪物」。辛比歐斯・シンビオス・的軍隊因為事而得到地區・ベン・的幫助而加入，最後由折斷而加入，辛比歐斯軍。



人名：片兒(ベンコ)
出身：不明
所屬：梅迪恩軍(メディオン軍)
職業：舞妓企鵝(舞妓ペンギン)
種族：企鵝種

因為梅迪恩(メディオン)將片兒(ベン)的骨實玉和七羽四羽不同油煎有混合，又是善戰的「企鵝」，當下變成企鵝(ペンドルフ)所說，它們就出現在本世界，將才最出眾的傳說傳說記。



人名：沛德魯(ベンドルフ)
出身：不明
所屬：朱里安軍(ジュリアン軍)
職業：企鵝博士(ペンギン博士)
種族：企鵝種

在艾比亞(アスピア)編者編者沛德魯(ベン)和片兒(ベンコ)又配的學藝(企鵝)「企鵝」，當朱里安軍(ジュリアン軍)為了解放世界的傳聞和如此名時，他便是要進入成為傳說。



人名：霍斯特(ホースト)
出身：艾比亞共和國(アスピニア共和國)
所屬：辛比歐斯軍(シンビオス軍)
職業：男爵(バロン)
種族：半獸人

他原是艾比亞(アスピニア)的貴族，他具有「強大」和「強大」，在艾比亞共和國(アスピニア)的貴族，他具有「強大」和「強大」，在艾比亞共和國(アスピニア)的貴族，他具有「強大」和「強大」。



人名：瑪格麗特(マーガレット)
出身：艾比亞共和國(アスピニア共和國)
所屬：馬洛里(マロリー)
職業：領主的夫人
種族：人類

她原是艾比亞(アスピニア)的貴族，她具有「強大」和「強大」，在艾比亞共和國(アスピニア)的貴族，她具有「強大」和「強大」。



人名：瑪姬(マーキー)
出身：迦羅山(ボウレット山)
所屬：朱里安軍(ジュリアン軍)
職業：大魔女(ウィッチ)
種族：魔女

她原是艾比亞(アスピニア)的貴族，她具有「強大」和「強大」，在艾比亞共和國(アスピニア)的貴族，她具有「強大」和「強大」。



人名：馬傑斯迪(マジェスティ)
出身：迦多尼亞帝國(デストニア帝國)
所屬：馬傑斯迪軍(マジェスティ軍)
職業：帝國第1王子
種族：人類

他原是艾比亞(アスピニア)的貴族，他具有「強大」和「強大」，在艾比亞共和國(アスピニア)的貴族，他具有「強大」和「強大」。



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~



人名：瑪斯庫林(マスキュリン)
出身：艾比尼亞共和國(アスビニア共和國)
所屬：辛比歐爾軍(シンビオス軍)
職業：大巫師(ハイウィザード)
種族：妖精(エルフ)

與拉碧辛比歐爾(シンビオス)的人。自小就與一個和瑪斯庫林的妖精(エルフ)很像的女孩(即拉碧)有交情，對於瑪斯庫林有著極大的影響。



人名：馬尼彼爾(マニウェル)
出身：迪多尼亞帝國(デストニア帝國)
所屬：辛比歐爾軍(シンビオス軍)
職業：蒸汽男爵(スチームバロン)
種族：小鬼(ゴブリン)

是小鬼(ゴブリン)中在機械方面的高手。身為蒸汽機器發明助手的他，卻為了測試自己製造出來的機械而與「ハワード」(性能師魯克羅斯村(クアース村)，加入辛比歐爾軍(シンビオス軍)的行列。



人名：村梅(ムラサメ)
出身：艾比尼亞共和國(アスビニア共和國)
所屬：辛比歐爾軍(シンビオス軍)
職業：上級忍者(マスター忍者)
種族：人類

亞諾斯之村(オファープ)的村長(ハルシス)之弟。因為被亞諾爾和魯克羅斯村等忍者殺害而逃到辛比歐爾軍。在帕西亞成為辛比歐爾軍(シンビオス軍)的領導人後，他帶著比之川的忍者們前往...



人名：美琳妲(メルリンド)
出身：迪多尼亞帝國(デストニア帝國)
所屬：德米諾特皇帝(ドミネート皇帝)
職業：第二夫人
種族：人類

原本是一名普通的女家女傭，皇帝德米諾特(ドミネート)的寵姬。因為她的寵姬不第二夫人了，皇帝打聽她的家人，在亞諾斯村(メティオン)的村長(ハルシス)的幫助下，逃到辛比歐爾軍。在帕西亞成為辛比歐爾軍(シンビオス軍)的領導人後，他帶著比之川的忍者們前往...



人名：夜叉(ヤシー)
出身：遠東村(ファースト村)
所屬：拔怒(鎌鼬)
職業：隱密
種族：不明

為了參加暗殺的忍者而所派。連夜叉都認出了所學的三刀一體劍術，這說明他與夜叉的師傅有關係。夜叉的師傅是「拔怒」(鎌鼬)的師傅。夜叉的師傅是「拔怒」(鎌鼬)的師傅。夜叉的師傅是「拔怒」(鎌鼬)的師傅。



人名：雷血羅(レインブラッド)
出身：迪多尼亞帝國(デストニア帝國)
所屬：皇帝軍
職業：無
種族：不明

艾諾爾和拉碧在紅色城堡下的暗殺成員之鄉間。他與拉碧的師傅(夜叉)有關係。夜叉的師傅是「拔怒」(鎌鼬)的師傅。夜叉的師傅是「拔怒」(鎌鼬)的師傅。夜叉的師傅是「拔怒」(鎌鼬)的師傅。



人名：雷獸(レオン)
出身：迦多尼亞帝國(デストニア帝國)
所屬：朱里安軍(ジュリアン軍)
職業：迦多王(ライオンキング)
種族：獸人

迦多尼亞帝國之帝國(デストニア)之朱里安軍(ジュリアン軍)之皇帝。為了進入東亞安海而打碎經過平定區域的龍之巴里埃(バリエ)要塞。在戰鬥中得到朱里安軍的協助，最後逃出龍之巴里埃的龍之巴里埃而逃入東亞安海。



人名：蕾莉安(レリア)
出身：迦多尼亞帝國(デストニア帝國)
所屬：蕾莉安軍
職業：將軍
種族：人類

迦多尼亞(フィアル)的蕾莉安(レリア)在戰況不利而沉沒時，在千鈞一髮之際被蕾莉安(セロ)及辛比奧斯(シンビオス)所救。蕾莉安將軍和蕾莉安(セロ)的將軍(シーク)的將軍，與辛比奧斯(メティオン)王子結婚。



人名：洛克(ロック)
出身：迦多尼亞帝國(デストニア帝國)
所屬：梅迪恩軍(メティオン軍)
職業：男爵(バロン)
種族：獸人

在巴里埃(バルサ)中，與辛比奧斯(シンビオス)及辛比奧斯(セロ)的將軍(シーク)的將軍，與辛比奧斯(メティオン)王子結婚。



人名：羅比(ロビィ)
出身：艾爾巴塞姆
所屬：梅迪恩軍(メティオン軍)
職業：機械
種族：機器人(ロボット)

在巴里埃(バルサ)中，與辛比奧斯(シンビオス)及辛比奧斯(セロ)的將軍(シーク)的將軍，與辛比奧斯(メティオン)王子結婚。



人名：羅馬泰拉(ロマテラ)
出身：艾比尼亞共和國(アスピニア共和國)
所屬：史瓦蘭蘭(スワンブランド)
職業：領主之女
種族：人類

在巴里埃(バルサ)中，與辛比奧斯(シンビオス)及辛比奧斯(セロ)的將軍(シーク)的將軍，與辛比奧斯(メティオン)王子結婚。



人名：羅利(ローリィ)
出身：不明
所屬：朱里安軍(ジュリアン軍)
職業：幻獸王
種族：獨角獸(ユニコーン)

朱里安軍(ジュリアン軍)之皇帝(デストニア)之將軍(シーク)的將軍，與辛比奧斯(メティオン)王子結婚。



人名：瓦爾基里(バルキューレ)
出身：不明
所屬：無
職業：無
種族：無

在巴里埃(バルサ)中，與辛比奧斯(シンビオス)及辛比奧斯(セロ)的將軍(シーク)的將軍，與辛比奧斯(メティオン)王子結婚。



各職業修得魔法一覽表

朱里安(ジュリアン)



職業

勇者

職業

光之使徒(光の使徒)

修得等級	修得魔法	魔法等級	修得等級	修得魔法	魔法等級
—	雷回リターフ	—	2	地獄のファル	1
—	聖光スパーク	—	8	地獄	1
5	聖光	—			
14	聖光	—			
26	聖光	4			

グレイ(グラシア)



職業

神子

職業

光之神子(光の神子)

修得等級	修得魔法	魔法等級	修得等級	修得魔法	魔法等級
—	雷回 オーラ	1	—	召喚	1
—	雷回 シャイニング	1	—	門縛	1
5	雷回	1	—	地獄	1
15	雷回	1			
20	雷回	3			
24	雷回	4			

艾科爾(エキュアル)



職業

將軍

職業

大將軍(ジェネラル)

修得等級

修得魔法

魔法等級

修得等級

修得魔法

魔法等級

 1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100

 治療(アヒド)
治療
地獄(ヘルカスト)
地獄(ヘルカスト)
地獄(ヘルカスト)
地獄(ヘルカスト)

 1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100

ブリジット(ブリジット)



職業

巫術師(ウィザード)

職業

大巫師(ハイウィザード)

修得等級

修得魔法

魔法等級

修得等級

修得魔法

魔法等級

 1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100

 閃光(スリーク)
消耗(ドレイン)
攻撃(アタック)
閃光
消耗
閃光
攻撃

 1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100

羅利(ローリィ)



職業

獨角獸(ユニコーン)

職業

幻獸王

修得等級

修得魔法

魔法等級

修得等級

修得魔法

魔法等級

 1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100

 治療(アヒド)
誘惑(チャーム)
攻撃(アタック)
攻撃(アタック)
誘惑

 1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100



光明與黑暗III 第三部「冰壁邪神宮」

伊莎貝拉(イザベラ)



職業 公主(プリンセス)

職業 光之公主(光の王女)

修得等級	修得魔法	魔法等級	修得等級	修得魔法	魔法等級
—	回復(ヒール)	3	—	—	—
—	氷壁(アンキドゥ)	3	—	—	—
—	毒氣(オーラ)	3	—	—	—
—	回復(ヒール)	4	—	—	—
—	氷壁(アンキドゥ)	4	—	—	—
—	毒氣(オーラ)	4	—	—	—

十兵衛(ジュウベエ)



職業 武士(侍)

職業 大將

修得等級	修得魔法	魔法等級	修得等級	修得魔法	魔法等級
—	回復(ヒール)	1	—	—	—
—	氷壁(アンキドゥ)	1	—	—	—
19	毒氣(オーラ)	2	—	—	—
—	回復(ヒール)	2	—	—	—
—	氷壁(アンキドゥ)	2	—	—	—
—	毒氣(オーラ)	2	—	—	—

プリムラ(プリムラ)



職業 精靈(フェアリー)

職業 光之妖精(光の妖精)

修得等級	修得魔法	魔法等級	修得等級	修得魔法	魔法等級
—	回復(ヒール)	4	—	—	—
—	攻撃(アタック)	1	—	—	—
—	毒氣(ゼピロス)	1	—	—	—
—	攻撃(アタック)	2	—	—	—
—	毒氣(ゼピロス)	2	—	—	—

魔法(マ=キィ)



職業

魔女

職業

巫女(ウィッチ)

修得等級

修得魔法

魔法等級

修得等級

修得魔法

魔法等級

氷凍 フリース

4

真后

1

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

氷凍 フリース

4

魔法修得(プロフォンド)



職業

將軍

職業

大將軍(ジェネラル)

修得等級

修得魔法

魔法等級

修得等級

修得魔法

魔法等級

氷凍 スロウ

1

氷凍 スロウ

1

氷凍 スロウ

1

氷凍 スロウ

1

氷凍 スロウ

1

氷凍 スロウ

1

氷凍 スロウ

1

氷凍 スロウ

1

氷凍 スロウ

1

氷凍 スロウ

1

氷凍 スロウ

1

氷凍 スロウ

1

氷凍 スロウ

1

氷凍 スロウ

1

氷凍 スロウ

1

氷凍 スロウ

1

氷凍 スロウ

1

氷凍 スロウ

1

氷凍 スロウ

1

氷凍 スロウ

1

氷凍 スロウ

1

氷凍 スロウ

1

氷凍 スロウ

1

氷凍 スロウ

1

氷凍 スロウ

1

氷凍 スロウ

1

氷凍 スロウ

1

氷凍 スロウ

1

氷凍 スロウ

1

魔法修得(ペンダルフ)



職業

學者企鵝(ペンギン)

職業

企鵝博士(ペンギン博士)

修得等級

修得魔法

魔法等級

修得等級

修得魔法

魔法等級

援助 ホット

1

援助 ホット

1

援助 ホット

1

援助 ホット

1

援助 ホット

1

援助 ホット

1

援助 ホット

1

援助 ホット

1

援助 ホット

1

援助 ホット

1

援助 ホット

1

援助 ホット

1



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

PS：有關第一部辛比歐斯（シンピオス）軍及第二部梅迪恩（メディオン）軍同伴們的魔法資料，請玩家們參考 SS27 光明與黑暗III～第一部・王都巨神攻 圖本中的第 110～112 頁及 SS32 光明與黑暗III～第二部・受迫神子叛亂本中的第 185～188 頁會有魔法獲得一覽表。至於辛比歐斯及梅迪恩兩人的「地獄（インフェルノ）」魔法，則與第三部中的朱里安（ジュリアン）在相同等階段會覺醒。



各村鎮販售品一覽表

Function form

福拉格號

フラグシップ 船商 町 福拉格

道具店	價格
藥草	10
治癒水滴(いやしのしずく)	200
解毒草(毒消し草)	20
妖精粉(妖精の粉)	100
天使之翼(天使の羽)	40

迪多尼亞城

デズトニア 町 迪多尼亞

武器店	價格	武器店	價格
鋼刀(スチールナイフ)	250	大型火藥筒(グレートシェル)	3000
異形之劍(バスタードソード)	3800	道具店	價格
戰鬥西洋劍(バトルレイピア)	1500	藥草	10
戰刀(バトルブレード)	2500	治癒水滴(いやしのしずく)	200
重型騎槍(ヘビーランス)	4200	解毒草(毒消し草)	20
強力長矛(パワースピア)	1800	妖精粉(妖精の粉)	100
重型長戟(ヘビーハルバード)	2800	天使之翼(天使の羽)	40
重型鎗矛(ヘビーメイス)	2000	銀之戒(シルバerring)	2000
羅賓之箭(ロビンの矢)	4500	戰鬥護手(バトルブレイス)	2000
中型方鎗箭(ミドルクォレル)	2500	防禦護手(プロテクトブレイス)	2000



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

迪多尼亞城

(デストニア町) 武器店 (武器店)

武器店	價格	武器店	價格
獵刀(ハンターナイフ)	1000	中型方盾箭(ミドルクォレル)	2500
異形之劍(バスタードソード)	3800	大型火藥箭(グレートシェル)	3000
高級西洋劍(マスターレイピア)	5000	道具店 價格	
戰刀(バトルブレード)	2500	藥草	10
重型騎槍(ヘビーランス)	4200	治癒水滴(いやしのしずく)	200
強力長矛(パワースピア)	1800	解毒草(毒消し草)	20
重型長戟(ヘビーハルバード)	2800	妖精粉(妖精の粉)	100
重型鎧矛(ヘビーメイス)	2000	天使之翼(天使の羽)	40
鋼爪(スチールクロウ)	1800	靈之戒(シルバーリング)	2000
強力手套(パワーグラブ)	750	戰鬥護手(バトルブレイス)	2000
真鋼鉤爪(プラスナックル)	1100	防禦護手(プロテクトブレイス)	2000
羅賓之箭(ロビンの矢)	4500		

佛特希爾村

(フットヒル村) 武器店 (武器店)

武器店	價格	武器店	價格
獵刀(ハンターナイフ)	1000	荊棘手套(ソーングラブ)	2800
異形之劍(バスタードソード)	3800	堅硬鉤爪(ハードナックル)	5200
高級西洋劍(マスターレイピア)	5000	羅賓之箭(ロビンの矢)	4500
鎧刀(クロムブレード)	9000	重型方盾箭(ヘビークォレル)	8000
鎧騎槍(クロムランス)	12000	大型火藥箭(グレートシェル)	3000
戰鬥長矛(バトルスピア)	5800	道具店 價格	
重型長戟(ヘビーハルバード)	2800	藥草	10
巨斧(グレートアックス)	8000	治癒水滴(いやしのしずく)	200
戰鬥圓斧(バトルマホーク)	4500	解毒草(毒消し草)	20
重型鎧矛(ヘビーメイス)	2000	妖精粉(妖精の粉)	100
戰鬥鉤爪(バトルクロウ)	5200	天使之翼(天使の羽)	40

加達鎮

(カードダス前)

Place Name

武器店	價格	武器店	價格
獵刀(ハンターナイフ)	1000	堅硬鉤爪(ハードナックル)	5200
巨劍(グレートソード)	10000	王者之箭(王者の矢)	12400
高級西洋劍(マスターレイピア)	5000	重型方族箭(ヘビークォレル)	8000
銘刀(クロムブレード)	9000	打擊爆烈之箭(バスターショット)	11000
鎧騎槍(クロムランス)	12000	戰鬥之翼(バトルウイング)	10000
戰鬥長矛(バトルスピア)	5800	道具店 價格	
騎士長戟(ナイトハルバード)	12000	藥草	10
巨斧(グレートアックス)	8000	治癒水滴(いやしのしずく)	200
戰鬥飛斧(バトルトマホーク)	4500	解毒草(毒消し草)	20
戰鬥鎚矛(バトルメイス)	8400	妖精粉(妖精の粉)	100
戰鬥鉤爪(バトルクロウ)	5200	天使之翼(天使の羽)	40
荊棘手套(ソーングラブ)	2800		

貝索用鎮

(ベアツイル前)

Place Name

武器店	價格	武器店	價格
獵刀(ハンターナイフ)	1000	重型方族箭(ヘビークォレル)	8000
巨劍(グレートソード)	10000	打擊爆烈之箭(バスターショット)	11000
高級西洋劍(マスターレイピア)	5000	戰鬥之翼(バトルウイング)	10000
銘刀(クロムブレード)	9000	道具店 價格	
鎧騎槍(クロムランス)	12000	藥草	10
戰鬥長矛(バトルスピア)	5800	治癒水滴(いやしのしずく)	200
騎士長戟(ナイトハルバード)	12000	解毒草(毒消し草)	20
巨斧(グレートアックス)	8000	妖精粉(妖精の粉)	100
戰鬥飛斧(バトルトマホーク)	4500	天使之翼(天使の羽)	40
戰鬥鎚矛(バトルメイス)	8400	銀之戒(シルバーリング)	2000
戰鬥鉤爪(バトルクロウ)	5200	戰鬥護手(バトルブレイス)	2000
荊棘手套(ソーングラブ)	2800	防禦護手(プロテクトブレイス)	2000
堅硬鉤爪(ハードナックル)	5200	白金之環(フラチナサークル)	4000
王者之劍(王者の矢)	12400		



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

艾比亞城下町

(アムビア城下町)

道具店	價格	道具店	價格
藥草	10	銀之戒(シルバーリング)	2000
治癒水滴(いやしのしずく)	200	戰鬥護手(バトルブレイス)	2000
解毒草(毒消し草)	20	防禦護手(プロテクトブレイス)	2000
妖精粉(妖精の粉)	100	白金之環(プラチナサークル)	4000
天使之翼(天使の羽)	40		

歐拉爾鎮

(オーラル鎮)

武器店	價格	武器店	價格
幻之刀(ミスリルナイフ)	4600	德洛伊十字杖(ドルイドアーク)	8000
反擊之劍(カウンターソード)	12000	月光之箭(月光の矢)	17000
霧之西洋劍(ミストレイピア)	9000	幻之方磁箭(ミスリルウォレル)	13000
終極之刀(ラストブレード)	12000	巨大火藥箭(マグナムシェル)	15000
斬風大刀(風切りの太刀)	9000	雷電杖	7000
風精靈之翼(シルフウイング)	13000	銀隊(銀のくちばし)	600
強風騎槍(ゲイルランス)	16000	道具店	價格
銀之長矛(シルバースピア)	9000	藥草	10
英勇長戟(ブレイブハルバード)	15000	治癒水滴(いやしのしずく)	200
赤熱之斧(ヒートアックス)	12000	解毒草(毒消し草)	20
神秘戰斧(ルセントマホーク)	7000	妖精粉(妖精の粉)	100
聖者錫矛(セイントメイス)	13000	天使之翼(天使の羽)	40
幻之爪(ミスリルクロー)	8800	銀之戒(シルバーリング)	2000
帶釘手套(スパイクグラブ)	6000	戰鬥護手(バトルブレイス)	2000
巨大鉤爪(ギガントナックル)	11000	防禦護手(プロテクトブレイス)	2000
黃色之杖(メイズロッド)	9000	白金之環(プラチナサークル)	4000
愚人之杖(フールワンド)	11000		

馬鞍村 Place Name

武器店	價格	武器店	價格
幻之刀(ミスリルナイフ)	4600	僧徒十字杖(ドルイドアंक)	8000
反撃之劍(カウンターソード)	12000	月光之箭(月光の矢)	17000
霧之西洋劍(ミストレイピア)	9000	幻之方鐵器(ミスリルクォレル)	13000
終極之刀(ラストブレード)	12000	巨大火藥箭(マグナムシェル)	15000
斬風大刀(風切りの太刀)	9000	雷電丸	7000
風精靈之翼(シルフウイング)	13000	銀曜(銀のくちばし)	600
強風騎槍(ゲイルランス)	16000	道具店 價格	
銀之長矛(シルバースピア)	9000	藥草	10
英勇長戟(ブレイブハルバード)	15000	治癒水滴(いやしのしずく)	200
赤熱之斧(ヒートアックス)	12000	解毒草(毒消し草)	20
神秘戰斧(ルーンマホーク)	7000	妖精之粉(妖精の粉)	100
聖者鎧矛(セイントメイス)	13000	天使之翼(天使の羽)	40
幻之爪(ミスリルクロー)	8800	靈之戒(シルバリング)	2000
帶釘手套(スパイクグラブ)	6000	戰鬥護手(バトルブレイス)	2000
巨大鉤爪(ギガントナックル)	11000	防禦護手(プロテクトブレイス)	2000
黃色之杖(メイズロッド)	9000	白金之環(プラチナサークル)	4000
惡人之杖(ワールワンド)	11000	隨身護身(忍びの鉢巻)	4000

山小屋 Place Name

武器店	價格	武器店	價格
蝴蝶刀(バタフライナイフ)	6400	領主長戟(ロードハルバード)	18000
源流之劍(ソードオブシヴァ)	16000	巨大之斧(キガントアックス)	14000
魔法西洋劍(マジックレイピア)	11000	殺手戰斧(キラートマホーク)	8800
神秘之刀(ルーンブレード)	14000	復仇鎧矛(リベンジメイス)	15000
食骨大刀(骨喰いの太刀)	13000	老虎鉤爪(タイガークロー)	10000
音之翼(ソニックウイング)	15000	肌肉手套(マッスルグラブ)	7500
神聖騎槍(ホーリィランス)	19000	龍之鉤爪(ミストナックル)	12000
反擊西洋劍(カウンタースピア)	12000	乳色之杖(ミルクローッド)	13000



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

武器店	價格	道具店	價格
魅力之杖(チャームワンド)	15000	治癒水滴(いやしのしずく)	200
靜默十字架(サイレントアーク)	11000	解毒草(毒消し草)	20
龍骨箭(龍骨の矢)	21000	妖精之粉(妖精の粉)	100
火焰方族箭(フレイムウォレル)	19000	天使之翼(天使の羽)	40
暴風之箭(ストームショット)	18000	銀之戒(シルバーリング)	2000
八方手裡劍	9000	戰鬥護手(バトルブレイス)	2000
銀鐐(銀のくちばし)	600	防禦護手(プロテクトブレイス)	2000
道具店	價格	白金之環(プラチナサークル)	4000
藥草	10	鎧身護臂(忍びの鉢金)	4000

杜魯曼特村

(ドルマランド村)

武器店	價格	武器店	價格
蝴蝶刀(バタフライナイフ)	6400	靜默十字架(サイレントアーク)	11000
濕漉之劍(ソードオブシヴァ)	16000	龍骨箭(龍骨の矢)	21000
魔法西洋劍(マジックレイピア)	11000	火焰方族箭(フレイムウォレル)	19000
神祕之刀(ルーンブレード)	14000	暴風之箭(ストームショット)	18000
食骨大刀(骨喰いの太刀)	13000	八方手裡劍	9000
音之翼(ソニックウイング)	15000	銀鐐(銀のくちばし)	600
神聖騎槍(ホーリィランス)	19000	道具店	價格
反制西洋劍(カウンタースピア)	12000	藥草	10
領主長戟(ロードハルバード)	18000	治癒水滴(いやしのしずく)	200
巨大之斧(ギガントアックス)	14000	解毒草(毒消し草)	20
殺手輕矛(キラートマホーク)	8800	妖精之粉(妖精の粉)	100
復仇龍矛(リベンジメイス)	15000	天使之翼(天使の羽)	40
迴旋飛鏢(スピンアンカー)	15000	銀之戒(シルバーリング)	2000
老虎鉤爪(タイガークロウ)	10000	戰鬥護手(バトルブレイス)	2000
肌肉手套(マッスルグラブ)	7500	防禦護手(プロテクトブレイス)	2000
霧之鉤爪(ミストナックル)	12000	白金之環(プラチナサークル)	4000
乳色之杖(ミルクーロッド)	13000	鎧身護臂(忍びの鉢金)	4000
魅力之杖(チャームワンド)	15000	美味之肉(おいしい肉)	15

福拉格號 Ice Name

(フランク・ブグが経営する店)

武器店	價格	武器店	價格
刺客之刀(アサッシンナイフ)	7000	聖潔十字架(セラフィックアーク)	14000
烈火魔劍(レヴァティン)	18000	破魔之盾(破魔の矢)	24000
閃亮西洋劍(シャインレイピア)	13000	魯之方族箭(ソニックウォレル)	17000
光子刀(フォトンブレード)	19000	流星之盾(メテオショット)	24000
海嘯大刀(海嘯りの太刀)	16000	風魔手裡劍	13000
宇宙之翼(コスモウイング)	16000	細嚙(銀のくちばし)	600
龍騎士騎槍(ドラグーンランス)	24000	道具店 價格	
蘭斯洛特長矛(ランスロットスピア)	16000	藥草	10
強型長戟(アークハルバード)	22000	治癒水滴(いやしのしずく)	200
龍斧(ドラゴンアックス)	15000	解毒草(毒消し草)	20
天空戰斧(スカイトマホーク)	9800	妖精粉(妖精の粉)	100
巨錘(トールハンマー)	21000	天使之翼(天使の羽)	40
爆擊飛拳(クラッシュアンカー)	17000	銀之戒(シルバーリング)	2000
狂暴之爪(ベルセルククロウ)	12000	戰鬥護手(バトルブレイス)	2000
閃光手套(スパークグラブ)	9000	防禦護手(プロテクトブレイス)	2000
金屬鉤爪(ワイヤーナックル)	13000	白金之環(プラチナサークル)	4000
煉金之杖(アルケミーロッド)	19000	隱身護符(忍びの鉢金)	4000
魔女之杖(ウィッチワンド)	16000		

雷莫堤斯特都 Reimodest

(レモテストが経営する店)

武器店	價格	武器店	價格
刺客之刀(アサッシンナイフ)	7000	龍騎士騎槍(ドラグーンランス)	24000
烈火魔劍(レヴァティン)	18000	蘭斯洛特長矛(ランスロットスピア)	16000
閃亮西洋劍(シャインレイピア)	13000	強型長戟(アークハルバード)	22000
光子刀(フォトンブレード)	19000	龍斧(ドラゴンアックス)	15000
海嘯大刀(海嘯りの太刀)	16000	天空戰斧(スカイトマホーク)	9800
宇宙之翼(コスモウイング)	16000	巨錘(トールハンマー)	21000



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

武器店	價格	武器店	價格
重力飛拳(グラビディアンカー)	19000	銀鐐(銀のくちばし)	600
狂暴之爪(ベルセルククロウ)	12000	道具店	價格
閃光手套(スパークグラブ)	9000	藥草	10
金屬鉤爪(ワイヤーナックル)	13000	治療水滴(いやしのしずく)	200
煉金之杖(アルケミーロッド)	19000	解毒草(毒消し草)	20
魔女之杖(ウィッチワンド)	16000	妖精粉(妖精の粉)	100
聖潔十字杖(セラフィックアंक)	14000	天使之翼(天使の羽)	40
破魔之箭(破魔の矢)	24000	銀之戒(シルバーリング)	2000
音之方族箭(ソニッククォレル)	17000	戰鬥護手(バトルブレイス)	2000
流星之箭(メテオショット)	24000	防禦護手(プロテクトブレイス)	2000
風魔手裡劍	13000	白金之環(プラチナサークル)	4000
皇后之鞭(クイーンウィップ)	13000	隱身護額(忍びの鉢金)	4000



Super Fingers

超級金手指密碼



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~



使用注意事項：

- 一、角色狀態密碼中的小寫英文部份請參照後面所有角色編號對應表來輸入。
- 二、因為密碼太多，建議使用電腦連線卡來修改。
- 三、只有使用金手指的玩家，建議只要把身上裝備的道具中改出『萬靈的蘋果』，再對自己與同伴使用達成快速升級的效果。
- 四、本陣道具的改法為先改出一部份然後存檔（因為可鎖定的密碼有限）然後再讀檔時用之前沒改的密碼，存個幾次之後即可改出所有道具。
- 五、輸入密碼時，切勿一次輸入太多組（八組以內），否則會無法進入遊戲。

密碼庫中輸入：

在 Master Code 輸入：F6000924 FFFF

16030C5C 0098 金寶 9999999

16030C5E 967F

▼在本陣中擁有所有裝備物品各 9 個

160311A0 9999

160311A2 9999

160311A4 9999

160311A6 9999

160311A8 9999

160311AA 9999

160311AC 9999

160311AE 9999

160311B0 9999

160311B2 9999

160311B4 9999

160311B6 9999

160311B8 9999

160311BA 9999

160311BC 9999

160311BE 9999

160311C0 9999

160311C2 9999

160311C4 9999

160311C6 9999

160311C8 9999

160311CA 9999

160311CC 9999

160311CE 9999

160311D0 9999

160311D2 9999

160311D4 9999

160311D6 9999

160311D8 9999

160311DA 9999

160311DC 9999

160311DE 9999

160311E0 9999

160311E2 9999

160311E4 9999

160311E6 9999

160311E8 9999

160311EA 9999

160311EC 9999

160311EE 9999

160311F0 9999

160311F2 9999

160311F4 9999

160311F6 9999

160311F8 9999

160311FA 9999

160311FC 9999

160311FE 9999

16031200 9999

16031202 9999

16031204 9999

16031206 9999

16031208 9999

1603120A 9999

1603120C 9999

1603120E 9999



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

16031210 9999

16031212 9999

16031214 9999

16031216 9999

16031218 9999

1603121A 9999

1603121C 9999

1603121E 9999

16031220 9999

16031222 9999

16031224 9999

16031226 9999

16031228 9999

1603122A 9999

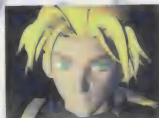
1603122C 9999

1603122E 9999

16031230 9999

16031232 9999

16031234 9999



▼在本陣中擁有所有消耗性物品各 99 個

16031236 6363

16031238 6363

1603123A 6363

1603123C 6363

1603123E 6363

16031240 6363

16031242 6363

16031244 6363

16031246 6363

16031248 6363

1603124A 6363

▶ 角色屬性狀態一覽表 ◀

名稱	金手指密碼	說明
最大 HP	1603mmn0 03E7	
最大 MP	3603mmn2 00FA	請玩家自行輸入
等級	3603mmn3 00xx	
攻擊	3603mmn4 00FA	
防禦	3603mmn5 00FA	
素早さ	3603mmn6 00FA	
移動	3603mmn7 0009	
運	3603mmn8 0009	
魔法防禦力(炎)	3603mmnD 0063	
魔法防禦力(冰)	3603mmnE 0063	
魔法防禦力(雷)	3603mmnF 0063	
魔法防禦力(風)	3603nnn0 0063	
魔法防禦力(光)	3603nnn1 0063	
魔法防禦力(闇)	3603nnn2 0063	
魔法 1 種類	3603nnn4 00xx	xx 請對照魔法一覽表輸入
魔法 1 等級	3603nnn5 000x	
魔法 2 種類	3603nnn6 00xx	
魔法 2 等級	3603nnn7 000x	
魔法 3 種類	3603nnn8 00xx	
魔法 3 等級	3603nnn9 000x	
魔法 4 種類	3603nnnA 00xx	
魔法 4 等級	3603nnnB 00xx	
裝備 1	1603nnnE xxxx	xxxx 請對照物品一覽表輸入
裝備 2	1603nnnF xxxx	
道具 1	1603ppp0 xxxx	
道具 2	1603ppp2 xxxx	
道具 3	1603ppp4 xxxx	
道具 4	1603ppp6 xxxx	



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

名稱	金手指密碼	說明
武器 1 必殺技 1	3603ppp8 00xx	xx 請對照必殺技一覽表輸入
武器 1 必殺技 1	3603ppp9 00xx	
武器 1 必殺技 1	3603pppA 00xx	
武器 2 必殺技 2	3603pppB 00xx	
武器 2 必殺技 2	3603pppC 00xx	
武器 2 必殺技 2	3603pppD 00xx	
武器 3 必殺技 3	3603pppE 00xx	
武器 3 必殺技 3	3603pppF 00xx	
武器 3 必殺技 3	3603qqq0 00xx	
武器 4 必殺技 4	3603qqq1 00xx	
武器 4 必殺技 4	3603qqq2 00xx	
武器 4 必殺技 4	3603qqq3 00xx	
武器 1 熟練度	3603rrr3 000x	x 請輸入 0-3
武器 1 熟練值	3603rrr4 00xx	xx 請輸入 0-FF
武器 2 熟練度	3603rrr7 000x	
武器 2 熟練值	3603rrr8 00xx	
武器 3 熟練度	3603rrrB 000x	
武器 3 熟練值	3603rrrC 00xx	
武器 4 熟練度	3603rrrF 000x	
武器 4 熟練值	3603sss0 00xx	
職業	3603sss8 00xx	請對照職業一覽表輸入
擊破	3603sssA xxxx	請玩家任意輸入
現在 H P	1603ttt2 03E7	
現在 M P	3603ttt4 00FA	
經驗值	3603uuu5 00FF	

名稱	金手指密碼	說明
狀態 (眠り)	3603uuuE 000x	0=正常,1=眠り
狀態 (混亂)	3603uuuF 000x	0=正常,1=混亂
狀態 (眩惑)	3603vvv0 000x	0=正常,1=眩惑
狀態 (沈黙)	3603vvv1 000x	0=正常,1=沈黙
狀態 (麻痺)	3603vvv2 000x	0=正常,1=麻痺
狀態 (毒)	3603vvv3 000x	0=正常,1=毒
狀態 (魅了)	3603vvv4 000x	0=正常,1=魅了
狀態 (咒い)	3603vvv6 000x	0=正常,1=咒い
狀態 (狂亂)	3603vvv8 000x	0=正常,1=狂亂
狀態 (冰づけ)	3603vvv9 000x	0=正常,1=冰づけ





光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

▶ 所有角色編號對應表 ◀

姓名	mmm	nnn	ppp	qqq	rrr	sss	ttt	uuu	vvv
辛比歐斯(シンビオス)	3B8	3C0	3C1	3C2	3C4	3C5	3C6	3C7	3C8
丹達列(ダンタレス)	3CA	3CB	3CC	3CD	3CF	3D0	3D1	3D2	3D3
梅姬琳(マスキュリン)	3D5	3D6	3D7	3D8	3DA	3DB	3DC	3DD	3DE
葛蕾絲(グレイス)	3E0	3E1	3E2	3E3	3E5	3E6	3E7	3E8	3E9
漢華特(ハイワード)	3EB	3EC	3ED	3EE	3F0	3F1	3F2	3F3	3F4
歐普拉(オブライト)	3F6	3F7	3F8	3F9	3FB	3FC	3FD	3FE	3FF
愛琳(アイリン)	401	402	403	404	406	407	408	409	40A
朱里安(ジュリアン)	40C	40D	40E	40F	411	412	413	414	415
簡巴莉(シバルリィ)	417	418	419	41A	41C	41D	41E	41F	420
艾姐(エルダー)	422	423	424	425	427	428	429	42A	42B
卡恩(カーン)	42D	42E	42F	430	432	433	434	435	436
努恩(ヌーン)	438	439	43A	43B	43D	43E	43F	440	441
傑斯提(ジャスティス)	443	444	445	446	448	449	44A	44B	44C
慕斯特(ホースト)	44E	44F	450	451	453	454	455	456	457
沛因(ペン)	459	45A	45B	45C	45E	45F	460	461	462
馬尼皮爾(マニユビル)	464	465	466	467	469	46A	46B	46C	46D
法蘭克(フランク)	46F	470	471	472	474	475	476	477	478
高(ハガネ)	47A	47B	47C	47D	47F	480	481	482	483
村雨(ムラサメ)	485	486	487	488	48A	48B	48C	48D	48E
弗恩登(フィンデング)	490	491	492	493	495	496	497	498	499
梅迪恩(メディオン)	49B	49C	49D	49E	4A0	4A1	4A2	4A3	4A4
坎貝爾(キャンベル)	4A6	4A7	4A8	4A9	4AB	4AC	4AD	4AE	4AF
辛維西絲(シンテシス)	4B1	4B2	4B3	4B4	4B6	4B7	4B8	4B9	4BA
烏留多(ウリュド)	4BC	4BD	4BE	4BF	4C1	4C2	4C3	4C4	4C5
法露絲(ウォルツ)	4C7	4C8	4C9	4CA	4CC	4CD	4CE	4CF	4D0
洛克(ロック)	4D2	4D3	4D4	4D5	4D7	4D8	4D9	4DA	4DB
巴納德(バーナード)	4DD	4DE	4DF	4E0	4E2	4E3	4E4	4E5	4E6
傑洛(ゼロ)	4E8	4E9	4EA	4EB	4ED	4EE	4EF	4F0	4F1
蒼月(はづき)	4F3	4F4	4F5	4F6	4F8	4F9	4FA	4FB	4FC
達比提(ダビデ)	4FE	4FF	500	501	503	504	505	506	507
赫朵芭(ヘドバ)	509	50A	50B	50C	50E	50F	510	511	512
葛拉夏(グラシア)	514	515	516	517	519	51A	51B	51C	51D

姓名	mmm	nnn	ppp	qqq	rrr	sss	ttt	uuu	vvv
銀得特(ドンホート)	51F	520	521	522	524	525	526	527	528
赫拉(ヘラ)	52A	52B	52C	52D	52F	530	531	532	533
羅比(ロビィ)	535	536	537	538	53A	53B	53C	53D	53E
亞瑟(アーサー)	540	541	542	543	545	546	547	548	549
加洛修(ガロッシュ)	54B	54C	54D	54E	550	551	552	553	554
傑德(ジェイド)	556	557	558	559	55B	55C	55D	55E	55F
片兒(ペンコ)	561	562	563	564	566	567	568	569	56A
帕別茲(パベッツ)	56C	56D	56E	56F	571	572	573	574	575
凱特(ケイト)	577	578	579	57A	57C	57D	57E	57F	580
雷利安(レリアンス)	582	583	584	585	587	588	589	58A	58B
艾科爾(エキュアル)	58D	58E	58F	590	592	593	594	595	596
伊莎貝拉(イザベラ)	598	599	59A	59B	59D	59E	59F	5A0	5A1
布莉姬姐(ブリジット)	5A3	5A4	5A5	5A6	5A8	5A9	5AA	5AB	5AC
凱克羅布斯(ケクロブス)	5AE	5AF	5B0	5B1	5B3	5B4	5B5	5B6	5B7
羅利(ローリィ)	5B9	5BA	5BB	5BC	5BE	5BF	5C0	5C1	5C2
薩桑(サウザン)	5C4	5C5	5C6	5C7	5C9	5CA	5CB	5CC	5CD
雷歐(レオン)	5CF	5D0	5D1	5D2	5D4	5D5	5D6	5D7	5D8
歐納絲蒂(オネスティ)	5DA	5DB	5DC	5DD	5DF	5E0	5E1	5E2	5E3
普羅佛德(プロフوند)	5E5	5E6	5E7	5E8	5EA	5EB	5EC	5ED	5EE
海拉德(ハラルド)	5F0	5F1	5F2	5F3	5F5	5F6	5F7	5F8	5F9
沛德魯(ペンドルフ)	5FB	5FC	5FD	5FE	600	601	602	603	604
絲比莉特(スピリテッド)	606	607	608	609	60B	60C	60D	60E	60F
十兵衛(ジュウベエ)	611	612	613	614	616	617	618	619	61A
普莉姆拉(プリムラ)	61C	61D	61E	61F	621	622	623	624	625
瑪妮(マーキィ)	627	628	629	62A	62C	62D	62E	62F	630
達魯克(タルク)	632	633	634	635	637	638	639	63A	63B
佛諾馬(ウノマ)	63D	63E	63F	640	642	643	644	645	646



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

▶魔法一覽表◀

XX	名稱	最高等級	XX	名稱	最高等級
01	ブレイズ	4	43	剛力突風	2
02	フリーズ	4	44	結氷土	1
03	スパーク	4	46	祝福	2
04	ヘルブラスト	4	47	カオスゲート	2
05	ソウルスチル	2			
06	インフェルノ	2			
07	サポート	2			
08	スロウ	2			
09	ツライニング	2			
0A	レジスト	2			
0B	アタック	2			
0C	アンチスヘル	1			
0D	コンフューズ	2			
0E	スリープ	1			
0F	チャーム	1			
10	ドレイン	1			
11	ヒール	4			
12	オーラ	4			
13	リフレイン	2			
14	アンチドウテ	2			
15	リターン	1			
26	フェニックス	2			
27	ウェンディゴ	2			
28	ティアマツト	2			
29	タナトス	2			
33	神刃の杖	1			
34	トール	2			
35	ゼビュロス	2			
36	ゴーレム	2			
37	ヘルドラゴン	2			
40	ベンコ	2			
41	ベン	2			



▶ 必殺技一覽表 ◀

XX 名稱	
01 雷心の一撃	
02 カウンター	
03 スロウアタック	
04 スリープアタック	
05 コンフューズ攻撃	
06 イリュート攻撃	
07 アンチヘル攻撃	
08 バラアタック	
09 ポイズンアタック	
0A ポイズンアタック	
0B チャームアタック	
0C フリーズアタック	
0D クリティカル攻撃	
0E 防衛貫通攻撃	
0F バーサーク	
10 吸血の牙	
11 痛恨の一撃	
12 無	
13 無	
14 シャドウエッジ	
15 ツインスラッシュ	
16 レーザーエッジ	
17 レインボウエッジ	
18 サイレントキル	
19 ソニックウェーブ	
1A ツインウェーブ	
1B ミラージュダンス	
1C サンダーショック	
1D ヒートウェーブ	
1E ソウルイーター	
1F シャインエッジ	
20 トライアングル	

XX 名稱	
21 ペンタグラム	
22 センチュリオン	
23 ミストファントム	
24 ルーンマジック	
25 アルケミスト	
26 ダス・エンデ	
27 ヒートバーナー	
28 アイスブレイク	
29 ディメンジョン	
2A メルトアーマー	
2B ライトクロス	
2C ライトスフィア	
2D 猛毒の刃	
2E フォースエッジ	
2F ランスチャージ	
30 ダブルチャージ	
31 メガチャージ	
32 ドラゴンプレス	
33 デスチャージ	
34 サイドワインダー	
35 エナジーフォール	
36 サンダーフォール	
37 ライトゲイザー	
38 メテオール	
39 トルネード	
3A クロスブレイク	
3B エアリアル	
3C ロードラッシュ	
3D ライトニング	
3E デスゲート	
3F フルスイング	
40 パワーホイール	



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

XX 名稱

- 41 メガホイール
- 42 ラグナロック
- 43 キガホイール
- 44 デスホイール
- 45 パワースロウ
- 46 ブーメランスロウ
- 47 ヴォルテックス
- 48 急所への一撃
- 49 ミストストーム(有時書當機)
- 4A ハワークラッシュ
- 4B スタンボム
- 4C アースクエイク
- 4D サンダーストーム
- 4E フレッシュャーボム
- 4F 飛龍爪
- 50 虚空衝爪波
- 51 天龍連爪
- 52 ストームファング
- 53 ベノムファング
- 54 激震崩捶
- 55 雷彈落踵腳
- 56 騰空連腳
- 57 鳳凰空舞腳
- 58 天地爆碎
- 59 寶珠拳
- 5A 百步墜拳
- 5B 天雷落崩捶
- 5C 霸王連擊砲
- 5D 獨步菩薩拳
- 5E 奇步暗縛拳
- 5F ダブルブロウ
- 60 スタンプロウ

XX 名稱

- 61 ハニックブロウ
- 62 ナインゲート
- 63 メタドリーム
- 64 チェンジゴールド
- 65 デーモンプレス
- 66 ソウルシュート
- 67 フェアリーソウル
- 68 ソウルブラスト
- 69 フェタモルガーナ
- 6A リヤナン・シー
- 6B ストーンサークル
- 6C 罪の烙印
- 6D 神の審判
- 6E 黙死録の裁き
- 6F 愚者の祈り
- 70 聖職者の沈黙
- 71 使徒降臨
- 72 フリーズアロー
- 73 ヒュフノアロー
- 74 ドレインアロー
- 75 ルナティック
- 76 ドラグスナイプ
- 77 スペルウイルス
- 78 ポイズンアロー
- 79 チャームアロー
- 7A ダブルショット
- 7B スナイプショット
- 7C バルカンショット
- 7D セントフレイム
- 7E ヘルズウインド
- 7F スタンニードル
- 80 フラッシュシエル

XX 名稱

- 81 アーマーシェル
- 82 エクスブロード
- 83 デザートストーム
- 84 フラネットダンス
- 85 シュワルツシルト
- 86 胡蝶の舞
- 87 イズナ落とし
- 88 微塵塵
- 89 秘傳・カマイタチ
- 8A 秘劍・東百足
- 8B 秘劍・海座頭
- 8C 蒸餃
- 8D 黄泉路送り
- 8E 影箱い
- 8F 園強
- 90 式鬼送り
- 91 雷の陣
- 92 亂れ八方
- 93 鬼蘭手裡劍
- 94 ツィスター
- 95 XYZ
- 96 ブラッティスピン
- 97 ハイパーフォーム
- 98 ヘルダイブ
- 99 カウントゼロ
- 9A ロケットパンチ
- 9B ブーストパンチ
- 9C ノヴァシュート
- 9D ドリルスマッシュ
- 9E ハンマースロー
- 9F ゲシュタルト
- A0 ベンキック

XX 名稱

- A1 ベンスパート
- A2 ベンダイナミック
- A3 パワースラッシュ
- A4 スカイハイ
- A5 イーグルダイブ
- A6 パワーファレント
- A7 ドウ・ファレント
- A8 ダンス・マカフル
- A9 ウルフファンク
- AA ウルフラッシュ
- AB コークスクリュウ
- AC ワイルドブロウ
- AD スパークソウル
- AE デッドドライブ
- AF ライトスフィア
- B0 スタンボム
- B1 ロードラッシュ
- B2 フレイムテイル
- B3 メルトアーマー
- B4 ドミニオン・レイ
- B5 サンダーショック
- B6 フォトン・レイジ
- B7 ドラゴンプレス
- B8 エアファンク
- B9 ワイルドラッシュ
- BA ソウルスマッシュ
- BB マシンガンソウル
- BC マニアックビート
- BD マッドスピン
- BE メリーゴーランド
- BF スレイブダンス
- C0 バルンボム



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

XX 名稱	XX 名稱
C1 ヘンフラッシュ	E1 ブラッドサッカー
C2 ベンコカーニバル	E2 ゴールドラッシュ
C3 プラズマシエル	E3 ヘリカルスピン
C4 獄炎剣	E4 エレメントフレア
C5 霧氷剣	E5 霧氷剣
C6 ファイアープレス	E6 メタルジャケット
C7 アッシュプレス	E7 メガリープ
C8 ハニックハウル	E8 サラマンダスロウ
C9 ビー・ストライク	E9 ゴルコンバスター
CA クイーン・ビー	EA コロナホイール
CB テイルズボム	EB ヒートサイクロン
CC プレスゲイザー	EC ジオスパーク
CD ギガトンプレス	ED ソウルグラップル
CE ユニチャージ	EE 玄武轉生
CF ユニコーン・レイ	EF 朱雀轉相
DO ユニスタンヒード	F0 黄龍波
D1 弦月	F1 ルールド・ヘブン
D2 圓月剣	F2 タキオンシュート
D3 瞬殺	F3 戒めの荊冠
D4 レブラ砲	F4 スターダスト
D5 ドラゴンファンク	F5 プリズム・レイ
D6 ドラゴンラッシュ	F6 マズルブラスト
D7 チェンジドラゴン	F7 闇魔手裡劍
D8 鎧魔真空波	F8 ベンエキスパンダ
D9 ベンバキューム	F9 ビーストバッシュ
DA ロケットアンカー	FA ミラー・ジュロンド
DB ブーストアンカー	FB アブサルト・ゼロ
DC 阿羅羅轉倒爪	FC ブリザードプレス
DD 來來衝爪波	FD ヘルナバーム
DE 汎通完全透視光	
DF サンダープレス	
EO チェンジバルゴ	

▶職業一覽表◀

XX	説明
00	剣士
01	騎士
02	戦士
03	僧侶
04	魔術師
05	アーチャー
06	モンク
07	黒人
08	弓騎兵
09	ペンギン?
0A	Reserve(保留)
0B	Reserve(保留)
0C	Reserve(保留)
0D	くノ一
0E	レンジャー
0F	精霊使い
12	ペンギン?
20	勇者
21	パラディン
22	ウォリアー
23	司祭
24	ウィザード
25	スナイパー
26	マスターモンク
27	バードラー
28	ボウナイト
29	フレアペンギン
2A	スチームナイト
2B	ウルフバロン
2C	忍者
2D	マスターくノ一
2E	コマンドー

XX	説明
2F	召喚士
30	機械兵
31	メタルガンナー
32	サンバペンギン
33	魔物使い
34	神子
35	將軍
36	プリンセス
37	マンドラゴン
38	ユニコーン
39	ドラゴン
3A	ライオン戦士
3B	ヘガサスナイト
3C	學者ペンギン
3D	侍
3E	フェアリー
3F	魔女
40	オーガライダー
41	老師
42	Reserve(保留)
43	Reserve(保留)
44	Reserve(保留)
45	Reserve(保留)
46	Reserve(保留)
47	Reserve(保留)
48	光の使徒
49	ホーリーナイト
4A	ハイウィザード
4B	ビショップ
4C	ボウマスター
4D	バロン
4E	拳王



光明與黑暗III 第三部 ~冰墮邪神宮~

XX 説明

4F ウイングロード

50 セイント

51 バスターナイト

52 武者ペンギン

53 スチームバロン

54 ベルセルク

55 マスター忍者

56 ストライカー

57 ソーサラー

58 光の神子

59 機神

5A マジックナイト

5B メタルバスター

5C 舞妓ペンギン

5D 魔物マスター

5E ジェネラル

5F 光の王女

60 ドラゴマスター

61 幻獣王

62 神龍

63 ライオンキング

64 ベガサスロード

65 ペンギン博士

66 大將

67 光の妖精

68 ウィッチ

69 マッドライダー

6A ご隠居



▶ 物品一覽表 ◀

●武器類(一)：

XXXX	物品名稱	物品效果
0001	ブロンズナイフ	攻撃+3
0002	スチールナイフ	攻撃+7
0003	ハンターナイフ	攻撃+10
0004	スチールソード	攻撃+5
0005	ブロードソード	攻撃+9
0006	バスタードソード	攻撃+10
0007	グレートソード	攻撃+10
0008	ライトレイピア	攻撃+5、速度+2
0009	バトルレイピア	攻撃+10、速度+3
000A	マスターレイピア	攻撃+10、速度+4
000B	アイアンブレード	攻撃+7
000C	バトルブレード	攻撃+10
000D	クロムブレード	攻撃+10
000E	小太刀	
000F	忍びの太刀	
0010	上忍の太刀	
0011	ブロンズランス	攻撃+7
0012	スチールランス	攻撃+11
0013	ヘビーランス	攻撃+16
0014	クロムランス	攻撃+22
0015	スピア	攻撃+6
0016	パワースピア	攻撃+12
0017	バトルスピア	攻撃+18
0018	ハルバード	攻撃+10
0019	ヘビーハルバード	攻撃+16
001A	ナイトハルバード	攻撃+23
001B	ミドルアックス	攻撃+6
001C	パワーアックス	攻撃+10
001D	バトルアックス	攻撃+15
001E	グレートアックス	攻撃+21
001F	トマホーク	攻撃+7



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

XXX	物品名稱	物品效果
0020	パワー短マホーク	攻撃+11
0021	バトル短マホーク	攻撃+16
0022	ミドルメイス	攻撃+9
0023	ヘビーメイス	攻撃+15
0024	バトルメイス	攻撃+22
0025	アイアンクロウ	攻撃+3、反撃率上升
0026	パワークロウ	攻撃+6、反撃率上升
0027	スチールクロウ	攻撃+10、反撃率上升
0028	バトルクロウ	攻撃+15、反撃率上升
0029	レザーグラブ	攻撃+6、書心一撃、反撃率上升
002A	パワーグラブ	攻撃+11、書心一撃、反撃率上升
002B	ソーングラブ	攻撃+15、書心一撃、反撃率上升
002C	レザーナックル	攻撃+5、書心一撃率上升
002D	プラスナックル	攻撃+9、書心一撃率上升
002E	ハードナックル	攻撃+14、書心一撃率上升
002F	ティンバーロッド	攻撃力+4
0030	ブロンズロッド	攻撃力+9
0031	タリスマンロッド	攻撃力+16
0032	スモールワンド	攻撃力+5
0033	マジックワンド	攻撃力+10
0034	アングワンド	攻撃力+17
0035	パワーアंक	攻撃力+10、装備後可使用ヘルブラスト魔法
0036	セイントアंक	攻撃力+15、装備後可使用サポート魔法
0037	ミステリアンク	攻撃力+23、装備後可使用レジスト魔法
0038	木の矢	攻撃力+8
0039	鋼の矢	攻撃力+12
003A	ロビンの矢	攻撃力+17
003B	王者の矢	攻撃力+23
003C	ライトクォレル	攻撃力+9、書心一撃機率上升
003D	ミドルクォレル	攻撃力+14、書心一撃機率上升
003E	ヘビークォレル	攻撃力+20、書心一撃機率上升
003F	アサルトシェル	攻撃力+11
0040	グレートシェル	攻撃力+16
0041	バスターショット	攻撃力+22
0042	シミター	攻撃力+5

●裝備品類(一)：

XXXX	物品名稱	物品效果
0043	++カオスリング	抑制武器的詛咒
0044	パワーリング	攻撃力+5、防禦力+5
0045	プロテクトリング	防禦力+5、使用後等級2的ヒール魔法效果
0046	マジックリング	屬性防禦上升、使用後MP回復
0047	ゲイルリング	防禦力+5、
0048	アタックリング	攻撃力上升、使用後等級1アタック魔法效果
0049	マスターリング	害心一撃、反撃率上升
004A	シルバーリング	防禦力、運氣上升
004B	ライフリング	防禦力上升、每回合HP回復
004C	韋駄天リング	移動力上升
004D	白のリング	防禦力上升
004E	黒のリング	害心一撃率上升、使用後等級2フレイズ魔法效果，有詛咒
004F	イビルリング	攻撃力上升，使用後等級2スパーク魔法效果，有詛咒
0050	アルテミスピアス	女性専用、防+5、運+2、反撃率上升
0051	マルステイン	攻+5、運+2、害心率上升
0052	バトルブレイス	攻+2
0053	プロテクトブレイス	防禦力+3

XXXX	物品名稱	物品效果
0054	藥草	HP約10回復
0055	いやしのしずく	HP約30回復
0056	いやしの水	HP全回復
0057	恵みの雨	畫面内我方全員HP全回復
0058	女神の涙	MP約20回復
0059	希望の光	MP全回復
005A	毒消し草	解毒、相當於等級1的アンチドウト魔法
005B	妖精の粉	解除毒、麻痺狀態，相當於等級1的アンチドウト魔法



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

XXXX	物品名稱	物品效果
005C	天使の羽	全員戰鬥放棄，回到教會・相當於等級1的リターン魔法
005D	力のワイン	攻撃能力値上升
005E	守りのミルク	防禦能力値上升
005F	はやてのチキン	速度能力値上升
0060	いだてんピーマン	移動能力値上升・最高上限 9
0061	幸運のクッキー	運氣能力値上升・最高上限 9
0062	元氣のパン	HP 最大値上升
0063	さとのミツ	MP 最大値上升
0064	勇氣のリンゴ	等級提升 1 級

鍛冶屋(一) :

XXXX	物品名稱	物品效果
0065	ミスリル銀	可拿到鍛造屋武器加工
0066	ミスリルのかけら	可拿到鍛造屋飾品加工
0067	ダークマター	可拿到鍛造屋邪惡武器加工

鍛冶屋(二) :

XXXX	物品名稱	物品效果
0068	プラチナサークル	女性專用、防+4
0069	プリンセスサークル	女性專用、防+7、運氣+2
006A	スィフトブーツ	速+5、使用後等級 1 サポート魔法效果
006B	忍びの鎧金	忍者專用、防禦力上升
006C	風魔の鎧金	忍者專用、毒心一撃率上升
006D	男氣ふんどし	男性專用、毒心一撃率上升
006E	本氣の下着	女性專用、反撃率上升

武器類(二)：

XXXX	物品名稱	物品效果
006F	ミスリルナイフ	攻+7、蓄心一撃率上升
0070	バタフライナイフ	攻+14、速+3、必殺技「レインボウエッジ」
0071	アサシンナイフ	攻+13、速+7、必殺技「アサシンナイフ」
0072	シーブスナイフ	攻+13、速+5
0073	ジョーカーナイフ	攻+13
0074	カウンターソード	攻+23、反撃率上升
0075	ソードオブシヴァ	攻+25、必殺技「サンダーショック」
0076	レヴァテイン	攻+25、必殺技「ヒートウェーブ」
0077	ダークサイドソード	攻+31、必殺技「ソウルイーター」、有詛咒
0078	エレメントソード	攻+25、裝備後可召喚「不死鳥(フェニックス)」
0079	ジャスティスソード	攻+26、必殺技「シャインエッジ」
007A	ミストレイピア	攻+20、速+8、必殺技「ミストファントム」
007B	マジックレイピア	攻+21、速+5、必殺技「ルーンマジック」
007C	シャインレイピア	攻+23、速+5、必殺技「アルケミスト」
007D	ファイナルレイピア	攻+28、速+5、必殺技發動、MP回復
007E	ラストブレード	攻+25、必殺技「メルトアーマー」
007F	ルーンブレード	攻+25、必殺技「ライトクロス」
0080	フォトンブレード	攻+27、必殺技「ライトスフィア」
0081	ベノンブレード	攻+24、必殺技「猛毒の刃」
0082	フォースブレード	攻+28、必殺技「フォースブレード」
0083	ゲイルランス	攻+24、使用後有サポート
0084	ホーリィランス	攻+26、毎回合HP回復
0085	ドラゴンランス	攻+27、必殺技「ドラゴンプレス」
0086	グングニール	攻+27、必殺技「デスチャージ」
0087	シルバースピア	攻+19、必殺一撃率上升
0088	カウンタースピア	攻+18、反撃率上升
0089	ランスロットスピア	攻+19、必殺技「ライトゲイザー」
008A	ビーストスピア	攻+18
008B	ゴメットスピア	攻+19、必殺技「メテオール」
008C	ブレイブハルバード	攻+24、防+3、毎回合回復HP
008D	ロードハルバード	攻+25、必殺技「ロードラッシュ」



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

XXXX	物品名稱	物品效果
008E	アーケハルバード	攻+26、必殺技「ライトニング」、有等級3的スバーク效果
008F	イビルハルバード	攻+29、必殺技「デスゲート」、有詛咒
0090	ヒートアックス	攻+22、使用後有等級2的ブレイス效果
0091	ギガントアックス	攻+24、防+2、必殺技「ラグナロック」
0092	ドラゴンアックス	攻+26、書心一撃率上升
0093	ガイアアックス	攻+25、防+2、速+5、L1オーラ、必殺技「ギガホイール」
0094	イビルアックス	攻+30、必殺技「デスホイール」、有詛咒
0095	ルークマホーク	攻+17、書心一撃率上升
0096	キラートマホーク	攻+17、必殺技「急所への一撃」
0097	スカイトマホーク	攻+16、有弓箭的特性
0098	ニルチツイ	攻+20、必殺技「ミストストーム」
0099	セイントメイス	攻+23、毎回合HP回復
009A	リベンジメイス	攻+23、反撃率上升
009B	トールハンマー	攻+25、必殺技「サンダーストーム」
009C	メスクリンメイス	攻+26、防+2、必殺技「プレッシャーボム」
009D	ミスリルクロウ	攻+17、書心一撃、反撃率上升
009E	タイガークロウ	攻+18、必殺技「ストームファンゲ」
009F	ベルセルククロウ	攻+19、反撃率上升、ベルセルク魔法
00A0	ジギタリスクロウ	攻+24、必殺技「ベノムファンゲ」、有詛咒
00A1	スパイクグラブ	攻+23、書心一撃、反撃率上升
00A2	マッスルグラブ	攻+23、防+5、必殺技激震崩壊、風塵空舞脚、等級1魔法
00A3	スパークグラブ	攻+22、使用有スパーク魔法效果
00A4	マグナグラブ	攻+24、必殺技「激震崩壊」、「天地爆砕」
00A5	ジュエリーグラブ	攻+22、防+5、必殺技「激震崩壊」、「寶珠掌」
00A6	ギガントナックル	攻+17、防+8、防禦、書心一撃率上升
00A7	ミストナックル	攻+18、速+6、必殺技「雲歩慈薩掌」
00A8	ワイヤーナックル	攻+17、必殺技「背步暗縛掌」
00A9	ドラゴンナックル	攻+19、毎回合HP回復
00AA	メイズロッド	攻+18、必殺技「ナインゲート」、コンフューズ魔法

XXXX	物品名稱	物品效果
00AB	ミルキーロッド	攻+17、必殺技「メタドリーム」、スリープ魔法
00AC	アルケミーロッド	攻+17、速+4、必殺「チェンジゴールド」、ソウルスチル
00AD	クリスタルロッド	攻+18、防+5、運+2、移+1、召喚「狄亞瑪特(ティアマット)」
00AE	デーモンロッド	攻+23、必殺技「デーモンプレス」、有詛咒
00AF	フールワンド	攻+18、必殺技「フェタモルガーナ」、スロウ魔法
00B0	チャームワンド	攻+17、必殺技「リヤナン・シー」
00B1	ウィッチワンド	攻+19、運+2、アタック魔法
00B2	マーリンズワンド	攻+19、速+4、必殺技「ストーンサークル」、スパーク魔法
00B3	ワンドオブカダス	攻+18、防+8、召喚「冰蘭(ウエンディゴ)」
00B4	ドルイドアंक	攻+19、必殺技「患者の祈り」、ヘルブラスト魔法
00B5	サイレントアंक	攻+20、必殺技「聖職者の沈黙」、アンチスベル魔法
00B6	セラフィックアंक	攻+21、必殺技「使徒降臨」、サポート魔法
00B7	エレメントアंक	攻+19、裝備後可用「オーラ」魔法
00B8	月光の矢	攻+23、必殺技「ルナティック」、使用有ベルセルク魔法
00B9	龍骨の矢	攻+24、防+5、必殺技「ドラクスナイフ」
00BA	破魔の矢	攻+25、防+7、必殺技「スベルウイルス」
00BB	カンタレラの矢	攻+23、必殺技「ボイズンアロー」、有詛咒
00BC	ケイロンの矢	攻+24、速+3、必殺技「チャームアロー」
00BD	ミスリルクォレル	攻+23、會心一撃機率上升
00BE	フレイムクォレル	攻+24、必殺技「セントフレイム」
00BF	ソニッククォレル	攻+24、必殺技「ヘルズウインド」
00C0	ニードルクォレル	攻+23、速+2、必殺技「スタンニードル」
00C1	マグナムシェル	攻+24、會心一撃機率上升
00C2	ストームショット	攻+23、速+3、必殺技「デザートストーム」
00C3	メテオショット	攻+25、必殺技「プラネットダンス」



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

XXXX	物品名稱	物品效果
00C4	クールブラッド	冷血
00C5	風切りの太刀	攻+31、必殺技「秘剣・カマイタチ」、ヘルブラスト魔法
00C6	骨食いの太刀	攻+32、必殺技「秘剣・鬼百足」
00C7	海魔りの太刀	攻+33、必殺技「秘剣・海座頭」
00C8	草薙	攻+33、必殺技「酒殺」、有詛咒
00C9	村正	攻+41、必殺技「黄泉路送り」、有詛咒
00CA	十字手裡剣	攻+7
00CB	卍手裡剣	攻+11
00CC	巴薙ね	攻+17
00CD	紫電卍	攻+20、必殺技「雷の陣」
00CE	八方手裡剣	攻+21、必殺技「亂れ八方」
00CF	風魔手裡剣	攻+23、必殺技「風魔手裡剣」
00D0	メタルウイング	攻+8、防+2、防禦、反撃率上升
00D1	シルバーウイング	攻+14、防+3、防禦、反撃率上升
00D2	バトルウイング	攻+22、防+4、防禦、反撃率上升
00D3	シルフウイング	攻+27、防+4、毎回合生命力恢復
00D4	ソニックウイング	攻+26、防+4、速+2、必殺技ツイスター、ハイパーブーム
00D5	コスモウイング	攻+26、防+4、必殺技「ツイスター」、「ヘルダイク」
00D6	ゼロウイング	攻+27、防+4、必殺技「ツイスター」、「カウントゼロ」
00D7	ステルスウイング	攻+28、防+5、速+10、等級一コンフェーズ魔法
00D8	ライトアンカー	攻+14
00D9	ヘビーアンカー	攻+20
00DA	パワーアンカー	攻+27
00DB	スピアンカー	攻+31、必殺技「ロケットパンチ」、「ブーストパンチ」
00DC	クラッシュアンカー	攻+29、必殺技「ロケットパンチ」、「ブーストパンチ」
00DD	グラビティアンカー	攻+30、必殺技「ロケットパンチ」、「ブーストパンチ」

其他物品：

XXXX	物品名稱	物品效果
00DE	切り花	看起來楚楚可憐的花，不能吃的
00DF	雛のエサ	雛飼料
00E0	ボルカノンワンド	召喚「不死鳥」
00E1	大きな卵	跟它講話就會發出聲音的大蛋
00E2	船室のカギ	似乎是美空輪的船倉鑰匙
00E3	像の黒水晶	跟艾比亞的遺跡有關係的樣子
00E4	アंकオブミトラ	召喚「死神」
00E5	牢獄のカギ	用來開薩萊巴城牢門的鑰匙
00E6	神刃の杖	芭珊坦專用，具備回復力量的武器
00E7	地獄のロッド	蒂絲赫蓮專用的杖
00E8	ペンコくちばし	鳥嘴系統的武器，企鵝專用
00E9	+ 帝國遺跡の地圖	記錄著有關於帝國遺蹟情報的古老地圖
00EA	+ 神龍遺跡の地圖	記錄著有關於神龍遺蹟情報的古老地圖
00EB	+ 山脈遺跡の地圖	記錄著有關於山脈遺蹟情報的古老地圖
00EC	+ 閻遺跡の地圖	記錄著有關於閻遺蹟情報的古老地圖
00ED	+ 炭坑の地圖	記錄著有關於礦坑情報的古老地圖
00EE	+ 砲台遺跡の地圖	記錄著有關於砲台遺蹟情報的古老地圖
00EF	エルベセムの寶珠	使用了就會以神聖力量對敵人攻擊



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

武器・防具

XXX	物品名稱	物品效果
00F0	ろうヤのカギ	打開巴蘭多牢房之門的鑰匙
00F1	ロビイズ・アイ	似乎是啓動羅比的零件
00F2	カギ型の金棒	狀似鑰匙的大金屬棒
00F3	フリーズボール	當道具使用時有フリーズL2的效果
00F4	ゴッドレイピア	レイピア系統の武器 召喚死神
00F5	アースワンド	ワンド系統の武器 召喚雷神
00F6	ドラゴンロッド	ロッド系統の武器 召喚地獄龍
00F7	大地のロッド	ロッド系統の武器 召喚石人
00F8	チェーンウィップ	ウィップ系統の武器
00F9	クイーンウィップ	ウィップ系統の武器 必殺技發動
00FA	愛のムチ	ウィップ系統の武器 使うと活が人るが痛い
00FB	ムッチムチ	ウィップ系統の武器 必殺技發動
00FC	銀のくちばし	くちばし系統の武器 必殺技發動
00FD	金のくちばし	くちばし系統の武器 使用可召喚??
00FE	ペंकちばし	くちばし系統の武器 漂亮的譯
00FF	はずす	變成赤手空拳的狀態，卸下武器便無法攻擊！
0101	角	獨角獸的角
0102	角	獨角獸的角
0103	龍爪	龍爪
0104	龍爪	龍爪
0105	ソッパーナイフ	ナイフ系統の武器 必殺技發動
0106	ソードオブロード	ソード系統の武器 必殺技發動
0107	ネビュラレイピア	レイピア系統の武器 必殺技發動 HP 回復
0108	バリオンブレード	ブレード系統の武器 必殺技發動
0109	正宗	刀系統の武器 必殺技發動
010A	フルメタルウイング	ウイング系統の武器 必殺技發動
010B	ホゾンランス	ランス系統の武器 必殺技發動
010C	メルクリウススピア	スピア系統の武器 必殺技發動
010D	バスターハルバード	ハルバード系統の武器 必殺技發動
010E	アホロンアックス	アックス系統の武器 必殺技發動
010F	フレイムトマホーク	トマホーク系統の武器 必殺技發動

XXXX	物品名稱	物品效果
0110	ジオ・ハンマー	メイス系統の武器 必殺技發動
0111	プラズマアンカー	アンカー系統の武器 必殺技發動
0112	ゲヘナクロウ	クロウ系統の武器 必殺技發動
0113	コキュートスグラブ	グラブ系統の武器 必殺技發動
0114	オーラナックル	ナックル系統の武器 必殺技發動
0115	ロッドオブウィル	ロッド系統の武器 必殺技發動 プレイズ
0116	エターナルワンド	ワンド系統の武器 必殺技發動 MP 回復 スパーク
0117	ゴルゴダアंक	アंक系統の武器 必殺技發動 HP 回復 レジスト
0118	サジタリウスの矢	矢系統の武器 必殺技發動
0119	ドッブラークオレル	クオレル系統の武器 必殺技發動
011A	ホットロードシェル	シェル系統の武器 必殺技發動
011B	魔剣手裡剣	手裡剣系統の武器 必殺技發動
011C	七色くちばし	くちばし系統の武器 必殺技發動
011D	ツルクウィップ	ウィップ系統の武器 必殺技發動
011E	オリハルコン	可以在鍛冶屋進行武器加工
011F	シャイニングソード	ソード系統の武器 必殺技發動
0120	アーケレイピア	レイピア系統の武器 必殺技發動 MP 回復
0121	魔人の爪	クロウ系統の武器 必殺技發動
0122	カオスブレード	ブレード系統の武器 カオスゲートの魔法 咒い
0123	ラファエルアंक	アंक系統の武器 召喚西風
0124	アビスワンド	ワンド系統の武器 召喚冥后
0125	村雨	刀系統の武器 召喚餓鬼王 咒い
0126	風神の扇	戈力亞迪專用 成為風力之源的扇子
0127	ハルバロッド	雨血部隊 騎士用 魔獸 槍變性的武器
0128	おいしい肉	聞起來好像很好吃 使用後 HP 約回復 5
0129	カオスメビウス	大司祭專用
012A	ベセムの杖	杖系統の武器 祝福の魔法修得



Chinese vs. Japanese

中日譯名對照表



▶ 人名 ◀

亞瑟(アーサー)	愛琳(アイリン)
亞可(アクーユ)	亞格里德(アグリード)
亞羅杭特(アロガント)	伊莎貝菴(イザベラ)
賢者伊夏哈卡特(イシャハカット)	伊莉雅(イリア)
威爾瑪(ウィルマー)	法露絲(ウォルツ)
烏諾馬(ウノマ)	烏留多(ウリュド)
艾科爾(エキュアル)	艾姐(エルダー)
光之神・艾爾巴塞姆(エルベセム)	■納絲蒂(オネスティ)
奧妮菴(オネアナ)	歐普拉(オブライト)
加傑爾(ガーゼル)	卡恩(カーン)
加魯穆(ガルム)	加洛修(ガロッシュ)
基柏(キーバ)	坎貝爾(キャンベル)
葛拉星(グラシア)	克萊比(グラビー)
格蘭塔克(グランタック)	克里艾爾(クリュエル)
葛蕾絲(グレイス)	凱特(ケイト)
凱克羅布斯(ケクロブス)	柯姆拉德(コムラード)
戈力亞迪(ゴリアテ)	賽歐斯(サイオス)
薩魯(サウザン)	傑德(ジェイド)
珍(ジェーン)	傑斯提(ジャスティス)
十兵衛(ジュウベエ)	朱里安(ジュリアン)
朱梅辛(ジュメシン)	※維末里安、梅爾瑟、辛比歐斯三人
幕巴莉(シバルリィ)	希拉夫(シラフ)
辛緹西絲(シンテシス)	辛比歐斯(シンビオス)
史卡拉神父(スカラ神父)	史蓋分(スケイブン)
史黛菴(ステラ)	史迪魯(スティール)
絲比莉特(スピリテッド)	傑洛(ゼロ)
達卡(ダッカ)	達比堤(ダビデ)
達魯克(タルク)	鄧肯(ダンカン)
丹達列(ダンタレス)	狄亞瑪特(ティアマット)
提拉尼(ティラニィ)	蒂絲緹蓮(デスヘレン)



光明與黑暗III 第三部「冰壁邪神宮」

狄芬達(デフェンダ)	德米奈特皇帝(ドミネート皇帝)
德米諾(ドミノ)	托比(トビィ)
特拉斯汀(トラスティン)	頓荷特(ドンホート)
努恩(ヌーン)	巴納德(バーナード)
鋼(ハガネ)	芭珊妲(バサンダ)
帕魯西斯(パルシス)	葉月(はづき)
帕別茲(パベッツ)	海拉德(ハラルド)
巴里安特(バリアント)	帕西斯(パレシス)
黑暗支配者・休道爾(ヒュードル)	菲亞魯(フィアール)
費迪里堤(フィデリティ)	弗恩登(フィンデング)
布拉夫(ブラーフ)	布萊巴布爾(ブライバブル)
弗勒達(フラッター)	普莉姆菈(プリムラ)
法蘭克(フランク)	法蘭茲(フランツ)
布莉姆妲(ブリジット)	普魯森(ブルザム)
布雷斯比(ブレスビィ)	布羅巴(ブローバー)
普羅佛德(プロフォンド)	漢華特(ヘイワード)
赫朵芭(ヘドバ)	貝尼特雷姆(ベネトレイム)
赫菈(ヘラ)	沛因(ペン) ☆企鵝名
片兒(ベンコ) ☆企鵝名	沛德魯(ベンドルフ) ☆企鵝名
霍斯特(ホースト)	瑪格麗特(マーガレット)
瑪姬(マーキィ)	馬傑斯迪(マジェスティ)
梅姬琳(マスキュリン)	馬尼皮爾(マニユビル)
村雨(ムラサメ)	梅迪恩(メディオン)
美琳妲(メリンダ)	夜叉(ヤシ)
雷歐(レオン)	雷利安(レックス)
羅迪(ローディ)	洛克(ロック)
羅比(ロビィ)	羅利(ローリィ)

▶地名◀

神聖之丘(アークヒル)	埃羅村(アイロの村)
艾比尼亞共和國(アスピニア)	艾比亞城(アスピア城)
亞納菲克村(アナフェクト村)	亞納菲克園物場(アナフェクト園き場)
艾爾巴塞姆(エルベセム)	艾爾巴塞姆神殿(エルベセム神殿)
艾力基國(エンリッチ)	歐拉蘭村(オーラル村)
■察之村(オブサーブの村)	■察之塔(オブサーブの塔)
觀察遺跡之塔(オブサーブ遺跡の塔)	加達鎮(ガーダ)
克亞斯村(クアース村)	格里夫地區(グリーフ地方)
入口之橋(ゲートの橋)	薩萊巴城(サラバンド)
薩萊巴城園物場(サラバンド園き場)	史坦普村(スタンブ村)
斯特里奇(ストリッチ)	史瓦普蘭(スワンブランド)
史瓦普蘭城(スワンブランド城)	達斯堤村(ダスティ村)
迪多尼亞帝國(デストニア)	迪多尼亞港(デストニア港)
迪多尼亞鎮(デストニア町)	迪多尼亞城(デストニア城)
龍之墳場(ドラゴンの墓場)	杜魯曼特村(ドルマント村)
杜魯曼特火山(ドルマント火山)	巴蘭多(バーランド)
哈雷姆(ハーレム)	流浪漢之村(バガボンド)
巴薩摩鎮(バルサモの町)	巴爾馬其亞大陸(バルメキア)
佛特希爾村(フットヒル村)	弗拉加羅德(フラガルド)
貝索蘭鎮(ベアソイル町)	赫德蘭(ヘッドランド)
布萊巴布爾邸宅(ブライバブル邸)	馬雅村(マヤ村)
馬洛里城(マロリー城)	馬洛里鎮(マロリーの町)
萊因賽德村(ラインサイド村)	雷伊洛德鎮(レイルロードの町)
雷莫堤斯特都(レモテスト都)	雷莫堤斯特城(レモテスト城)
火山穴(火山の穴)	古代神殿(古の神殿)
領主之館(領主の館)	萬里長城(萬里の長城)
通往權海的林木道(權海への木の通路)	
神龍浮雕洞窟(神龍のレリーフの洞窟)	



光明與黑暗III 第三部「冰壁邪神宮」

▶ 職業、怪獸 ◀

地龍(アースドラゴン)	大惡魔(アークデーモン)
龍王(アークドラゴン)	冰巨人(アイスゴーレム)
刺客(アサシン)	艾比尼亞騎士(アスピニアナイト)
艾比尼亞術士(アスピニアメイジ)	弓箭手(アーチャー)
雪人(イエティ)	巫術師(ウィザード)
巫女(ウィッチ)	飛翼騎士(ウイングナイト)
勇士(ウォリアー)	狼男爵(ウルフバロン)
王國術士(エンパイアメイジ)	王國騎士(エンパイアナイト)
惡鬼騎士(オーガライダー)	大章魚(オクトパス)
石怪(ガーゴイル)	凱撒守衛(カイザーガード)
凱撒騎士(カイザーナイト)	重鎧士(ギガントアーマー)
巨蟻(ギガントアント)	狂力破壞者(ギガブレイカー)
奇美拉(キメラ)	殺人魚(キラフィッシュ)
國王(キング)	盜屍人(ゲール)
皇后(クイーン)	件(クダン)※遺物名
女忍者(クノー)	綠龍(グリーンドラゴン)
鷹獅(グリフォン)	土巨人(クレイゴーレム)
獨眼球(コロッサス)	冥府犬(ケルベロス)
石人(ゴーレム)	小鬼(ゴブリン)
夢魔女(サッキュバス)	薩萊巴騎士(サラバンドナイト)
火蛇(サラマンダー)	沙蟲(サンドワーム)
盜賊(シーフ)	巨蟹(シザーズクラブ)
大將軍((ジェネラル)	大蝙蝠(ジャイアントバット)
銀騎士(シルバーナイト)	斯卡爾勇士(スケールウォリアー)
斯卡爾魚(スカルフイッシュ)	骷髏(スケルトン)
蒸氣騎士(スチームナイト)	超大蝙蝠(スラッシュバット)
狙擊手(スナイパー)	魔導師(ソーサラー)
僵屍(ゾンビ)	黑暗砲車(ダークカタパルト)
黑暗術士(ダークメイジ)	黃銅騎士(タロス)
惡魔騎士(デーモンナイト)	無頭騎士(デュラハン)

章魚臂(テンタクルアーム)	章魚腿(テンタクルレッグ)
騎士(ナイト)	巫師(ネクロマンサー)
大巫師(ハイウィザード)	大牧師(ハイプリースト)
鳥人(バードマン)	上級鳥人(バードラー)
女魔怪(ハービィ)	大魔怪(バグベア)
蝙蝠(バット)	幼龍(パピードラゴン)
聖騎士(パラディン)	狩獵妖精(ハンターエルフ)
吸血蝙蝠(バンパイアバット)	主教(ビショップ)
九頭蛇(ヒドラ)	山丘巨人(ヒルジャイアント)
精靈(フェアリー)	戰車砲(プラスローダー)
黑騎士(ブラックナイト)	血腥騎士(ブラッディナイト)
白骨魔(ブラッドボーン)	牧師(プリースト)
公主(プリンセス)	青魔法師(ブルー)
蒼龍(ブルードラゴン)	普魯士騎士(ブルザムナイト)
飛馬邪教僧(ベガスス邪教僧)	飛馬騎士(ベガススナイト)
地獄夢魔女(ヘルサッキュバス)	地獄狙撃手(ヘルスナイパー)
盔蟹(ヘルムクラブ)	地獄犬(ヘルハウンド)
企鵝(ペンギン)	企鵝博士(ペンギン博士)
小兵(ボーン)	毒巨蟲(ポイズンワーム)
弓箭騎士(ボウナイト)	白龍(ホワイトドラゴン)
白鎧騎士(ホワイトナイト)	白鎧劍衛(ホワイトロード)
傭兵(マーセナリィ)	武門大師(マスターモンク)
大術士(マスターメイジ)	泥獸(マッドビースト)
泥人(マッドフォーク)	龍人(マンドラゴン)
牛頭怪(ミノタウロス)	金屬槍手(メタルガンナー)
武門家(モンク)	獨角獸(ユニコーン)
猛獅戰士(ライオン戰士)	蜥蜴人(リザードマン)
死靈(リッチ)	城堡(ルーク)
小惡魔(レッサーデーモン)	紅龍(レッドドラゴン)
森林戰士(レンジャー)	巨蟲(ワーム)



光明與黑暗III 第三部 ~冰壁邪神宮~

飛龍(ワイバーン)	女王巨蟲(女王ワーム)
光之公主(光の王女)	光之使徒(光の使徒)
光之神子(光の神子)	光之妖精(光の妖精)
武士(侍)	學者企鵝(學者ペンギン)
魔法師(魔術師)	

▶ 種族 ◀

伊諾貝達族(イノベータ)	妖精(エルフ)
坎特爾族(キャントール)	半人馬族(ケンタウロス)
龍族(ドラゴンニウト)	矮人族(ドワーフ)
休道爾族(ヒュードル)	精靈(フェアリー)
小妖精族(ホビット)	森林戰士(レンジャー)

▶ 道具 ◀

弧型長戟(アークハルバード)	大地之杖(アースワンド)
鐵爪(アイアンクロウ)	鐵刀(アイアンブレード)
刺客之刀(アサッシンナイフ)	亞薩爾多火藥箭(アサルトシェル)
亞比斯之杖(アビスワンド)	煉金之杖(アルケミーロッド)
狩獵女神耳環(アルテミスピアス)	密特羅十字杖(アंकオブミトラ)
飛毛腿青椒(いだてんピーマン)	惡魔之戒(イビルリング)
治癒水滴(いやしのしずく)	治癒之水(いやしの水)
魔女之杖(ウィッチワンド)	艾爾巴塞姆寶珠(エルベセルの寶珠)
元素十字杖(エレメントアंक)	元素之劍(エレメントソード)
美味之肉(おいしい肉)	奧利哈鋼(オリハルコン)
大地女神之斧(ガイアアックス)	反擊之劍(カウンターソード)
反擊西洋劍(カウンタースピア)	混沌之刀(カオスブレード)

混沌之戒(カオスリング)	鑰匙型金棒(カギ型の金棒)
巨大之斧(ギガントアックス)	巨大鉤爪(ギガントナックル)
殺手戰斧(キラートマホーク)	爆擊飛拳(クラッシュアンカー)
水晶之杖(クリスタルロッド)	巨斧(グレートアックス)
大型火靈箭(グレートシェル)	巨劍(グレートソード)
鏢刀(クロムブレード)	鎧騎槍(クロムランス)
奧汀之槍(グングニール)	強風騎槍(ゲイルランス)
強風之戒(ゲイルリング)	宇宙之翼(コスモウイング)
神之西洋劍(ゴッドレイピア)	靜默十字杖(サイレントアंक)
開悟蜜汁(さとのミツ)	閃亮西洋劍(シャインレイピア)
正義之劍(ジャスティスソード)	寶石手套(ジュエリーグラブ)
銀翼(シルバークロウ)	銀之長矛(シルバースピア)
銀之戒(シルバリング)	風精靈之翼(シルフウイング)
快速之靴(スイフトブーツ)	天空戰斧(スカイトマホーク)
鋼爪(スチールクロウ)	鋼劍(スチールソード)
鋼刀(スチールナイフ)	鋼騎槍(スチールランス)
暴風之箭(ストームショット)	閃光手套(スパークグラブ)
帶釘手套(スパイクグラブ)	長矛(スピア)
迴旋飛拳(スピアンカー)	小魔杖(スモールワンド)
聖者鎚矛(セイントメイス)	聖潔十字杖(セラフィックアंक)
濕婆之劍(ソードオブシヴァ)	荊棘手套(ソングラブ)
音之翼(ソニックウイング)	音之方鼓箭(ソニッククォレル)
暗之藥(ダークマター)	老虎鉤爪(タイガークロウ)
鍊鞭(チェーンウィップ)	魅力之杖(チャームワンド)
錫杖(ティンバーロッド)	巨錘(トールハンマー)
戰斧(トマホーク)	龍騎士騎槍(ドラグーンランス)
龍斧(ドラゴンアックス)	龍杖(ドラゴンロッド)
德洛伊十字杖(ドルイドアंक)	騎士長戟(ナイトハルバード)
堅硬鉤爪(ハードナックル)	爆烈之箭(バスターショット)
異形之劍(バスタードソード)	蝴蝶刀(バタフライナイフ)



光明與黑暗III 第三部 ~冰墮邪神宮~

戰鬥之斧(バトルアックス)	戰鬥之翼(バトルウイング)
戰鬥鉤爪(バトルクロウ)	戰鬥長矛(バトルスピア)
戰鬥飛斧(バトルトマホーク)	戰刀(バトルブレード)
戰鬥護手(バトルブレイス)	戰鬥鎚矛(バトルメイス)
戰鬥西洋劍(バトルレイピア)	疾風雞肉(はやてのチキン)
長戟(ハルバード)	強力之斧(パワーアックス)
強力飛拳(パワーアンカー)	強力手套(パワーグラブ)
強力之爪(パワークロウ)	強力長矛(パワースピア)
強力戰斧(パワートマホーク)	強力之戒(パワーリング)
獵刀(ハンターナイフ)	赤熱之斧(ヒートアックス)
愚人之杖(フールワンド)	終極西洋劍(ファイナルレイピア)
力之刀(フォースブレード)	光子刀(フォトンブレード)
黃銅鉤爪(ブラスナックル)	白金之環(プラチナサークル)
冰球(フリーズボール)	英勇長戟(ブレイブハルバード)
火焰方旗箭(フレイムクォレル)	寬劍(ブロードソード)
防禦護手(プロテクトブレイス)	防禦之戒(プロテクトリング)
青銅刀(ブロンズナイフ)	青銅騎槍(ブロンズランス)
巴塞姆之杖(ベセムの杖)	重型方旗箭(ヘビークォレル)
重型長戟(ヘビーハルバード)	重型鎚矛(ヘビーメイス)
貝諾刀(ベノンブレード)	重型騎槍(ヘビールランス)
狂暴之爪(ベルセルククロウ)	神聖騎槍(ホーリィランス)
伯蘭卡諾之杖(ボルカノンワンド)	魔法西洋劍(マジックレイピア)
高級西洋劍(マスターレイピア)	巨大手套(マグナグラブ)
巨大火藥箭(マグナムシェル)	肌肉手套(マッスルグラブ)
霧之鉤爪(ミストナックル)	霧之西洋劍(ミストレイピア)
幻之金屬(ミスリル)	幻之方旗箭(ミスリルクォレル)
幻之爪(ミスリルクロウ)	幻之刀(ミスリルナイフ)
幻之碎片(ミスリルのかげら)	幻之銀(ミスリル銀)
中型斧(ミドルアックス)	中型方旗箭(ミドルクォレル)
中型鎚矛(ミドルメイス)	乳色之杖(ミルクーロッド)

黃色之杖(メイズロッド)	梅斯克林鎚矛(メスクリンメイス)
金屬翼(メタルウイング)	流星之箭(メテオショット)
輕型方鐵箭(ライトクォレル)	輕型西洋劍(ライトレイピア)
生命之戒(ライフリング)	終極之刀(ラストブレード)
拉菲爾十字杖(ラファエルアーク)	蘭斯洛特長矛(ランスロットスピア)
復仇絛矛(リベンジメイス)	神秘戰斧(ルントマホーク)
神秘之刀(ルーンブレード)	烈火魔劍(レヴァティン)
皮革手套(レザーグラブ)	皮革鉤爪(レザーナックル)
領主長戟(ロードハルバード)	牢房之鎗(ろうやのカギ)
羅比之眼(ロビイズ・アイ)	羅賓之箭(ロビンの矢)
金屬鉤爪(ワイヤーナックル)	卡達斯之杖(ワンドオブカダス)
力之酒(力のワイン)	大地之杖(大地のロッド)
山脈遺跡地圖(山脈遺跡の地圖)	短刀(小太刀)
上忍大刀(上忍の太刀)	巨蛋(大きな卵)
女神之淚(女神の涙)	中州遺跡地圖(中州遺跡の地圖)
巴重手裡劍(巴重ね)	木箭(木の矢)
鮮花(切り花)	王者之箭(王者の矢)
月光之箭(月光の矢)	天使之翼(天使の羽)
元氣麵包(元氣のパン)	王都遺跡地圖(王都遺跡の地圖)
白之戒(白のリング)	丘遺跡地圖(丘遺跡の地圖)
守護牛奶(守りのミルク)	隱身護額(忍びの鉢金)
忍者大刀(忍びの太刀)	希望之光(希望の光)
牢獄之鎗(牢獄のカギ)	妖精粉(妖精の粉)
海鳴大刀(海鳴りの太刀)	地獄遺跡地圖(奈落遺跡の地圖)
青遺跡地圖(青遺跡の地圖)	負之力之杖(負の力の杖)
斬風大刀(風切りの太刀)	食骨大刀(骨喰いの太刀)
神龍遺跡地圖(神龍遺跡の地圖)	寶物庫地圖(寶物庫の地圖)
河川遺跡地圖(河川遺跡の地圖)	銀喙(銀のくちばし)
幸運甜餅(幸運のクッキー)	勇氣蘋果(勇氣のリンゴ)
解毒草(毒消し草)	礦坑地圖(炭坑の地圖)



光明與黑暗III 第三部「冰壁邪神宮」

砲台遺跡地圖(砲台遺跡の地圖)	沙漠遺跡地圖(沙漠遺跡の地圖)
飛毛腿之戒(韋駄天リング)	船艙之鑰(船倉のカギ)
塔遺跡地圖(塔遺跡の地圖)	恩澤之雨(恵みの雨)
黑之戒(黒のリング)	破魔之箭(破魔の矢)
像之黑水晶(像の黒水晶)	鋼箭(鋼の矢)
雞飼料(雞のエサ)	銀錄(銀のくちばし)
湖上遺跡的地圖(湖上遺跡の地圖)	國境遺跡地圖(國境遺跡の地圖)
闇遺跡地圖(闇遺跡の地圖)	魔人之爪(魔人の爪)
龍骨箭(龍骨の矢)	

▶ 武器系統 ◀

斧系(アックス系)	十字杖系(アーク系)
翼系(ウイング系)	方鐵箭系(クォレル系)
爪系(クロウ系)	手套系(グラブ系)
火藥箭系(シェル系)	長矛系(スピア系)
劍系(ソード系)	戰斧系(トマホーク系)
短劍系(ナイフ系)	鉤爪系(ナックル系)
長戟系(ハルバード系)	刀系(ブレード系)
鏈矛系(メイス系)	騎槍系(ランス系)
西洋劍系(レイピア系)	短杖系(ロッド系)
魔杖系(ワンド系)	箭系(矢系)

▶ 魔法 ◀

攻撃(アタック)	反魔法(アンチスペル)
治療(アンチドウト)	地獄(インフェルノ)
冰魔(ウェンディゴ)	靈氣(オーラ)
援助(サポート)	閃耀(シャイニング)
閃光(スパーク)	昏睡(スリープ)
遲鈍(スロウ)	西風(ゼビュロス)
盜取靈魂(ソウルスチル)	死神(タナトス)
誘惑(チャーム)	雷神(トール)
消耗(ドレイン)	回復(ヒール)
火焰吹息(ファイアブレス)	不死鳥(フェニックス)
冰凍(フリーズ)	火焰(ブレイズ)
冥后(プロセルピナ)	地龍龍(ヘルドラゴン)
地震爆(ヘルブラスト)	沛因(ベン)
片兒(ベンコ)	返回(リターン)
保護(レジスト)	

▶ 必殺技 ◀

響尾蛇(サイドワインダー)	飛劍暗影(シャドウエッジ)
音速波(ソニックウェーブ)	雙重攻擊(ダブルブロー)
三角攻擊(トライアングル)	強力衝撞(ハワークラッシュ)
熾熱火焰(ヒートバーナー)	火劍(ヒートブレイド)
冰箭(フリーズアロー)	大迴旋(フルスイング)
火焰箭(フレイムアロー)	毒攻(ポイズンアタック)
猛襲(メガチャージ)	騎槍攻擊(ランスチャージ)
罪之烙印(罪の烙印)	



光明與黑暗III 第三部「冰壁邪神宮」

▶ 指令 ◀

使用配件(アクセサリ使う)	地圖(マップ)
地圖移動(マップ移動)	更替(入れ替え)
領取(受け取る)	開始(始める)
使用武器(武器を使う)	商量(相談)
所持物(持ち物)	刪除(消す)
珍品(掘り出し物)	捨棄(捨てる)
遞交(渡す)	購買(買う)
寄放(預ける)	對話(話す)
新規(重新存檔)	出售(賣る)
調查(調べる)	複製(寫す)
繼續(續ける)	

▶ 狀態異常 ◀

麻痺(マヒ)	詛咒(呪い)
魅惑(魅了)	

▶ 其他 ◀

執行者號(エグゼキュータ)	艾爾巴塞姆教(エルベセム教)
電磁柱(コア)	錫凱特號(シーゲイト)
同步系統(シンクロシティ・システム)	自由移動遊樂模式(カーソルフリーモード)
圓木桶(タル)	指引系統(ナビゲーションシステム)
指引符號(ナビポインタ)	福拉格號(フラグシップ)
普魯桑教(ブルザム教)	雨血部隊(レインブラッド)
兵器・瓦克雷(ワルキューレ)	司令部入口(本陣入り口)
武器屬性(武器相性)	

日文五十音

	ワ行	エ行	イ行	ウ行	エ行	オ行	カ行	キ行	ク行	
ん	わ	ら	や	ま	は	な	た	さ	か	平假名
ン	ワ	ラ	ヤ	マ	ハ	ナ	タ	サ	カ	片假名
n	wa	ra	ya	ma	ha	na	ta	sa	ka	羅馬字
		リ		み	ひ	に	ち	し	き	平假名
		リ		ミ	ヒ	ニ	チ	シ	キ	片假名
		ri		mi	hi	ni	chi	shi	ki	羅馬字
		る	ゆ	む	ふ	ぬ	つ	す	く	平假名
		ル	ユ	ム	フ	ヌ	ツ	ス	ク	片假名
		ru	yu	mu	fu	nu	tsu	su	ku	羅馬字
		れ		め	へ	ね	て	せ	け	平假名
		レ		メ	ヘ	ネ	テ	セ	ケ	片假名
		re		me	he	ne	te	se	ke	羅馬字
	を	ろ	よ	も	ほ	の	と	そ	こ	平假名
	ヲ	ロ	ヨ	モ	ホ	ノ	ト	ソ	コ	片假名
	o	ro	yo	mo	ho	no	to	so	ko	羅馬字
		りゃ		みゃ	ひゃ	にゃ	ちゃ	しゃ	きゃ	平假名
		リャ		ミャ	ヒャ	ニャ	チャ	シャ	キャ	片假名
		rya		mya	hya	nya	cha	sha	kya	羅馬字
		りゅ		みゅ	ひゅ	にゅ	ちゅ	しゅ	きゅ	平假名
		リュ		ミュ	ヒュ	ニュ	チュ	シュ	キュ	片假名
		ryu		myu	hyu	nyu	chu	shu	kyu	羅馬字
		りょ		みょ	ひょ	によ	ちょ	しょ	きょ	平假名
		リョ		ミョ	ヒョ	ニョ	チョ	ショ	キョ	片假名
		ryo		myo	hyo	nyo	cho	sho	kyo	羅馬字

電話攻略 諮詢服務

HOW TO PLAY ?!

當您看到這段文字開始，疾風の狼對您的服務，又將邁入另一個里程碑。

如果您狠下心，花錢買了一本攻略本，最原始的希望無非是翻開圖在玩遊戲，尤其是RPG“卡”住的痛苦。但任何一家出版社，都不敢保證一定能滿足您最基本的需求，為什麼？

在此列舉各出版社之問題如下：

- 排版錯誤。
- 打字錯誤。
- 語焉不詳（寫攻略的人都不知道自己在說些什麼）。
- 翻譯錯誤（譯者不一定懂遊戲）。
- 皮圖者能力不足。
- 玩家自身問題（看不懂、看漏了）。

由於以上各種狀況，所以沒有人保證買了攻略一定能破卡。但疾風の狼在努力，努力讓您買書的投資不至於白癩。所以，即日起疾風の狼增設“攻略電話諮詢”服務。看不懂沒關係，請問問的。

諮詢時間

- 週一至週五
PM 4:30~5:30
- 週六
PM 12:00~1:00

諮詢方式

- 請準備好您要詢問的遊戲的攻略書（當然是疾風の狼的書）。
- 請在諮詢開放時間內，撥下列電話號碼：04-2207034。
- 在電話接通後請指明要找“攻略圖書人員”。
- 接著我們會為您打開您手頭上攻圖本的某頁（並不固定），確認是本公司的愛用者。
- 開始諮詢。

注意事項

① 一定要有本公司出版，您想要詢問的遊戲的攻略本。如此才方便回答您的問題（其實有很多問題是書上已經有寫，只是讀者忽略了）。

② 為求公平起見，每個人諮詢時間以 3 分鐘為限，時間到會自動切斷通訊，請事先想好您要問的問題（先寫在紙上會是個好方法）。

③ 請勿就同一遊戲於同一天內反覆發問，先照書中所述的玩一遍，如遇困難，不接關時再發問，畢竟遊戲是要靠自己深入探索才會有樂趣。

④ 攻略諮詢專家並不回答金手指問題，如有金手指問題請打至「金手指俱樂部專線」詢問。

金手指俱樂部專線是專門對於疾風の狼金手指會員卡上。

●請於來函註明姓名、區域號碼及回傳電話，以利作

★★若您有傳真來本公司詢問，未至原因如下：

- ① 沒有寫上您的電話
- ② 電話前面沒有區域號碼
- ③ 沒有寫上您的大名
- ④ 沒有註明是哪個遊戲的問題
- ⑤ 回傳處不肯接受傳真
- ⑥ 於國定假日或下班時間傳來……此電話 24 小時開放，但諮詢人員是上班時間才能回答問題噢！

開放電話諮詢，是本社對您用心的回饋，但電話若打不進來請多試幾次，千萬別誤以為我們故意不接電話，那罪過可就大了。若真的屢打不進，您還可以利用本公司 24 小時開放的傳真電話 (04) 2201677，將您的問題寫好，傳真給我們，我們一定儘快、盡力為您服務。

FAX: 04-2401677
TEL: 04-2401034

遊戲的親切良伴



專業的疾風の狼



光明與黑暗III 第三卷 冰壁邪神篇

CONTENTS

■序

■基礎知識篇 002

- 004 SYSTEM～遊戲的基本流程
- 005 GAME START～遊戲的開始方法
- 006 PAD CONTROL～操縱器操作
- 008 TOWN～城鎮中的行動與指令
- 011 G.H.Q～關於司令部
- 012 SHOP～關於各種設施的指令
- 014 MITHRILL～關於鍛冶屋
- 015 STATUS～狀態畫面的看法
- 017 TACTICS～關於戰鬥
- 019 COMMAND AT BATTLE-1～戰鬥時的指令 1
- 021 COMMAND AT BATTLE-2～戰鬥時的指令 2
- 022 OTHER SYSTEMS～其他戰鬥系統
- 023 WEAPON & SKILL～武器與熟練度
- 025 CHARACTERS～人物介紹
- 027 MAGIC～魔法一覽
- 028 ITEM～道具一覽

目 錄

■實戰篇 029

030 故事攻略

■資料篇 176

177 人名辭典

196 各職業修得魔法一覽表

201 各村鎮販售品一覽表

■超維度手指密碼 209

■中日譯名對照表 236

編號	藝名	實名	備註
006	鳳凰 1/2 朱麗蓉的扮演	180	
010	李麗珍 1/2 陳少琪的飾演	180	二合一
011	SFC 黎大煥導演 - 故事線	150	劇情線演員
015	SFC 超級機器人大戰 3X	200	劇情線演員
016	SFC 太空戰士 II	360	劇情線演員
024	SFC 太空戰士 III	360	劇情線演員
025	智龍迷宮時鐘	250	10 分鐘遊戲
041	王爺之劍	340	劇情線演員
042	龍騎士 II	180	劇情線全遊戲
043	龍騎士 II	330	劇情線遊戲
044	大劍與地獄	180	劇情線全遊戲
045	大劍與地獄	330	劇情線遊戲
046	超級英雄，超級英雄，英雄們	180	二合一
047	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
048	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
049	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
050	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
051	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
052	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
053	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
054	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
055	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
056	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
057	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
058	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
059	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
060	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
061	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
062	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
063	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
064	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
065	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
066	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
067	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
068	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
069	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
070	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
071	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
072	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
073	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
074	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
075	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
076	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
077	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
078	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
079	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
080	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
081	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
082	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
083	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
084	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
085	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
086	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
087	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
088	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
089	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
090	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
091	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
092	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
093	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
094	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
095	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
096	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
097	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
098	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
099	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一
100	龍騎士 II，共進擊龍 II，龍皇時鐘	180	二合一

[illegible][illegible]

車號	車名	定價	備註
鄂1	學工部裝料車	320	新到區區車
鄂17	周莊 1000 金手摺大空	260	
鄂15	金手摺大空 11	290	
鄂3	金手摺大空 3	260	
鄂4	PS 金手摺大空 1	220	銀手摺部不適用
鄂6	SS 金手摺大空 1	240	銀手摺部不適用
鄂6	PS 金手摺大空 11	270	銀手摺部不適用
鄂7	SS 金手摺大空 11	230	銀手摺部不適用
鄂67	PS 金手摺大空 1 - 2 合欄	300	
鄂9	SS 金手摺大空 1 - 2 合欄	300	
鄂10	PS 金手摺大空 3	250	
鄂11	SS 金手摺大空 3	260	
鄂12	PS 金手摺大空 4	270	
鄂13	SS 金手摺大空 4	280	
鄂14	PS 金手摺大空 5	280	
鄂15	SS 金手摺大空 5	290	
鄂16	PS 金手摺大空 6	260	
鄂17	PS 金手摺大空 7	230	
鄂18	SS 金手摺大空 6	250	
鄂19	PS 金手摺大空 8	280	
鄂20	PS 金手摺大空 9	280	

A color calibration bar featuring a grayscale ramp from black to white, with various color patches and a ruler scale at the top.

編號	書名	定價	書量
S501	VR 槍打 2—槍出風	260	超全全書類
S502	無敵戰記	260	超全全書類
S503	無敵全書類	160	無敵全書類
S504	月夜蘭花譜	150	無敵全書類
S505	無敵 S	220	全全超全全書類
S506	無敵全書類	200	全全超全全書類
S507	無敵全書類	250	全全超全全書類
S508	無敵全書類	250	全全超全全書類
S509	無敵全書類	200	全全超全全書類
S510	無敵全書類	260	全全超全全書類
S511	無敵全書類	180	全全超全全書類
S512	無敵全書類	200	全全超全全書類
S513	無敵全書類	200	全全超全全書類
S514	無敵全書類	220	全全超全全書類
S515	無敵全書類	200	全全超全全書類
S516	無敵全書類	200	全全超全全書類
S517	無敵全書類	200	全全超全全書類
S518	無敵全書類	200	全全超全全書類
S519	無敵全書類	200	全全超全全書類
S520	無敵全書類	200	全全超全全書類
S521	無敵全書類	300	全全超全全書類
S522	無敵全書類	160	全全超全全書類
S523	無敵全書類	200	全全超全全書類
S524	無敵全書類	200	全全超全全書類
S525	無敵全書類	260	全全超全全書類
S526	無敵全書類	300	全全超全全書類
S527	無敵全書類	250	全全超全全書類
S528	無敵全書類	250	全全超全全書類
S529	無敵全書類	260	全全超全全書類
S530	無敵全書類	300	全全超全全書類
S531	無敵全書類	300	全全超全全書類
S532	無敵全書類	260	全全超全全書類
S533	無敵全書類	260	全全超全全書類
S534	無敵全書類	250	全全超全全書類
S535	無敵全書類	400	全全超全全書類
S536	無敵全書類	260	全全超全全書類
S537	無敵全書類	260	全全超全全書類
S538	無敵全書類	260	全全超全全書類

[illegible]

編號	職 名	職 等	薪 點
P301	特種戰士	2807	薪點完全空額
P302	三寶龍一級辦公室一	160	薪點完全空額
P303	防衛情報	2600	薪點完全空額
P304	傳訊迷航艇	280	薪點完全空額
P305	大亞石水庫	260	薪點完全空額
P306	大亞石水庫門外邊	190	薪點完全空額
P307	新河少女實業 2066	210	薪點完全空額
P308	海豐古港	190	薪點完全空額
P309	海豐南記	320	薪點完全空額
P310	海豐南記	220	薪點完全空額
P311	海豐南記	220	薪點完全空額
P311	女婢與雞絲(都打雞籠少)	260	薪點完全空額
P312	海豐南記	200	薪點完全空額
P313	特種戰士甲	250	薪點完全空額
P314	女婢與雞絲	260	薪點完全空額
P315	客家婦士團	260	薪點完全空額
P316	新豐神科	260	薪點完全空額
P317	新豐神科	270	薪點完全空額
P318	太教戰士 7	240	薪點完全空額
P319	海豐南記	180	薪點完全空額
P320	海豐南記	210	薪點完全空額
P321	太教戰士 4	270	薪點完全空額
P322	新豐少女學工	230	薪點完全空額
P323	日守武士	220	薪點完全空額
P324	新豐南記	260	薪點完全空額
P325	太教戰士 7	500	薪點完全空額
P326	海豐南記	280	薪點完全空額
P327	太教南記	240	薪點完全空額
P328	太教戰士楊廣源	260	薪點完全空額
P329	郭光之光	260	薪點完全空額
P330	郭光之光	250	薪點完全空額
P331	郭光之光	250	薪點完全空額
P332	特打度風 73-一海豐南記	250	薪點完全空額
P333	郭光之光 1 及 1	250	薪點完全空額
P334	郭光之光	260	薪點完全空額
P335	郭光之光	240	薪點完全空額
P336	太教戰士楊廣源	300	薪點完全空額
P337	郭光之光	250	薪點完全空額
P338	郭光之光	260	薪點完全空額
P339	郭光之光	270	薪點完全空額
P340	郭光之光	250	薪點完全空額
P341	郭光之光	260	薪點完全空額
P342	郭光之光	230	薪點完全空額



光明與黑暗



●
發行人 廖學富

發行所 佳聯出版有限公司

地址 臺中市復興路四段 219 號 5F-3

印刷所 金玉堂彩色印刷廠股份有限公司

版次 1998 年 10 月初版

法律顧問 中亞國際法律事務所 何文通律師

出版登記證 局版台省業字第 437 號

郵政劃撥帳號 22127355 佳聯出版有限公司

發行專線 (04) 2112396 · FAX: (04) 2115396

服務專線 (04) 2209850 · FAX: (04) 2201677

E-mail 佳聯@ms4.hinet.net

●
版權為佳聯出版有限公司所有，未經書面同意，
不得使用、修改、複製。

著作權所，本書內容非經書面同意，不得轉載。

●如有缺頁、破損請寄回更換●



◎本攻略無論有無接續前兩部記錄皆適用

◎融合破關與劇情，完整詳實的疾風故事攻略

詳細操作說明
 基礎知識詳解
 登場人物介紹
 精彩故事攻略
 完整戰術指南
 全部同伴角色加入法
 隱藏道具位置大公開
 各戰場敵人詳細資料
 完整人名辭典蒐錄
 各職業修得魔法一覽表
 各村鎮販售品一覽表

疾風の狼 SS「金手指介面卡」專用密碼：

金錢無限

所有武器、道具、飾品、鍛造物、特殊物品密碼及中文註解

所有魔法、必殺技密碼一覽表

我方所有同伴能力狀態一覽表



ISBN 957-8413-82-3



9 789578 413825

NT\$240元